

<<3ds max 5完全攻略>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5完全攻略>>

13位ISBN编号：9787502759032

10位ISBN编号：7502759034

出版时间：2003-9-1

出版时间：海洋出版社,北京希望电子出版社

作者：雷勇,戴风光

页数：548

字数：812000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 5完全攻略>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍了3ds Max 5。首先讲述了有关动画设计的基本原理和基本常识，然后采用操作命令和实例制作相结合的方法，详细而全面地介绍了该软件的功能与使用方法。

本书内容十分丰富，实例众多，命令和操作的介绍详尽而细致，而且语言深入浅出、通俗易懂。

书籍目录

第1章 概述第2章 基本配置与安装注册第3章 动画制作基本知识第4章 系统设置第5章 寻求帮助第6章 操作界面第7章 功能选择第8章 坐标系统第9章 基本形状的形成第10章 编辑修改器第11章 材质编辑器第12章 二维造型训练第13章 三维基础造型训练第14章 初识贴图第15章 基础动画第16章 放样造型训练第17章 布尔运算第18章 高级动画设计第19章 高级材质加工第20章 变形加工第21章 粒子系统的使用第22章 空间扭曲变形第23章 链接与层次树第24章 正向运动连接第25章 反向运动连接第26章 NURBS的强大功能第27章 MAXScript动画编辑第28章 镜头的使用第29章 灯光的使用第30章 全局渲染器Radiosity第31章 雾的使用第32章 燃烧效果的使用第33章 Effect效果的使用第34章 视频合成第35章 音频合成第36章 滤镜应用第37章 礼花绽放效果第38章 夕阳海景不胜收第39章 雪域高原真雄奇

<<3ds max 5完全攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>