第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX制作完整实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX制作完整实例>>

13位ISBN编号：9787502758608

10位ISBN编号：7502758607

出版时间：2003-1

出版时间：海洋出版社

作者：刘海疆，毛潮钢 编著

页数：230

字数：370

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是专为想在较短时间内学习并掌握网上动画制作软件Flash MX的使用方法和技巧而编写的实用教程。

主要内容：全书由7章计34个实例构成。

第1章通过3个实例的制作讲解Flash MX基础知识；第2章通过4个实例的制作讲解Flash MX的应用技巧；第3章通过音乐按钮实例的制作讲解各种形式按钮的制作；第4章通过鼠标特效实例的制作讲解各种特殊效果的制作；第5章通过计算器实例的制作讲解各种脚本动画的制作；第6章通过鹤鸣秋月实例的制作讲解影视片头等动画的制作；第7章通过打魔术帽游戏实例的制作讲解用Flash MX制作游戏。

本书特点：内容丰富；范例典型，强调应用；制作步骤详细，学习轻松、容易上手；边讲边练、通俗易懂；图文并茂；针以每个实例，均进行了技术专题讲解，并由此给予了举一反三的思路引导，便于读者掌握应用技巧的开阔设计思路；第章附有上机练习，巩固所学知识，并做到即时应用；光盘内容丰富实用，提高学习效果，事半功倍。

光盘内容：与本书相关的范例效果，源文件和素材。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX制作完整实例>>

书籍目录

第1章 Flash MX基础知识　1.1 基础知识要点　1.2 运动的小球　1.3 变幻的字母　1.4 跳舞精灵第2章 Flash MX熟能生巧　2.1 基础知识要点　2.2 欢迎光临　2.3 雨滴涟漪效果　2.4 百叶窗效果　2.5 旋转的文字第3章 音乐按钮　3.1 创意说明　3.2 预习要求　3.3 实现步骤　3.4 专题——声音和按钮　3.5 举一反三第4章 鼠标特效　4.1 创意说明　4.2 预习要求　4.3 实现步骤　4.4 专题——鼠标特效　4.5 举一反三第5章 计算器　5.1 创意说明　5.2 预习要求　5.3 实现步骤　5.4 专题——文本工具　5.5 举一反三第6章 鹤鸣秋月　6.1 创意说明　6.2 预习要求　6.3 实现步骤　6.4 举一反三第7章 打魔术帽游戏　7.1 创意说明　7.2 预习要求　7.3 实现步骤　7.4 举一反三　7.5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com