

## <<Visual Basic.NET实例入门>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET实例入门>>

13位ISBN编号：9787502758103

10位ISBN编号：7502758100

出版时间：2002-8-1

出版时间：海洋出版社,中国青年出版社

作者：袁阳,敬保恩

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic.NET实例入>>

### 书籍目录

#### 第1章 简单的窗体应用程序

##### 1.1 基础知识

###### 1.1.1 Visual Studio.NET集成开发环境

###### 1.1.2 Visual Basic.NET编程初步

##### 1.2 编程思路

##### 1.3 操作步骤

##### 1.4 创意与超越

##### 1.5 本章小结

#### 第2章 计算器

##### 2.1 基础知识

###### 2.1.1 操作符与表达式

###### 2.1.2 数据类型

###### 2.1.3 变量和常量

###### 2.1.4 If选择语句

###### 2.1.5 Select Case... 语句

###### 2.1.6 控件

##### 2.2 编程思路

##### 2.3 操作步骤

##### 2.4 创意与超越

##### 2.5 本章小结

#### 第3章 猜数字游戏

##### 3.1 基础知识

###### 3.1.1 循环语句

###### 3.1.2 控件

##### 3.2 编程思路

##### 3.3 操作步骤

##### 3.4 创意与超越

##### 3.5 本章小结

#### 第4章 动态系统托盘图标的实现

##### 4.1 基础知识

###### 4.1.1 Visual Basic.NET中的异常处理

###### 4.1.2 Timer、ContextMenu和NotifyIcon

##### 4.2 编程思路

##### 4.3 操作步骤

##### 4.4 创意与超越

##### 4.5 本章小结

#### 第5章 编写记事本程序

##### 5.1 基础知识

###### 5.1.1 对话框控作

###### 5.1.2 菜单

###### 5.1.3 RichTextBox控件

##### 5.2 编程思路

##### 5.3 操作步骤

##### 5.4 创意与超越

##### 5.5 本章小结

## <<Visual Basic.NET实例入>>

### 第6章 编写英文打字练习程序

#### 6.1 基础知识

##### 6.1.1 工具栏

##### 6.1.2 文件的读写

##### 6.1.3 字符串类

#### 6.2 编程思路

#### 6.3 操作步骤

#### 6.4 创意与超越

#### 6.5 本章小结

### 第7章 编写图片浏览器PicViewer

#### 7.1 基础知识

##### 7.1.1 MDI窗体

##### 7.1.2 ComboBox控件

##### 7.1.3 ImageList控件

#### 7.2 编程思路

#### 7.3 操作步骤

#### 7.4 创意与超越

#### 7.5 本章小结

### 第8章 开发一个多线程程序

#### 8.1 基础知识

##### 8.1.1 线程与进程

##### 8.1.2 ProgressBar控件（进度条）

##### 8.1.3 TrackBar控件（轨迹条）

#### 8.2 编程思路

#### 8.3 操作步骤

#### 8.4 创意与超越

#### 8.5 本章小结

### 第9章 开发一个电子邮件发送程序

#### 9.1 基础知识

##### 9.1.1 添加SMTP服务

##### 9.1.2 消息提示框

##### 9.1.3 MailMessage和SmtpMail对象

#### 9.2 编程思路

#### 9.3 操作步骤

#### 9.4 创意与超越

#### 9.5 本章小结

### 第10章 个人通信录的制作

#### 10.1 基础知识

##### 10.1.1 创建数据库

##### 10.1.2 结构化查询语言（SQL）

##### 10.1.3 ListView控件

##### 10.1.4 ADO.NET数据访问技术

##### 10.1.5 ADO.NET数据对象

#### 10.2 编程思路

#### 10.3 操作步骤

#### 10.4 创意与超越

#### 10.5 本章小结

## <<Visual Basic.NET实例入>>

### 第11章 IP地址和域名之间的相互转换

#### 11.1 基础知识

##### 11.1.1 Dns对象

##### 11.1.2 IPAddress对象

##### 11.1.3 IPHostEntry对象

#### 11.2 编程思路

#### 11.3 操作步骤

#### 11.4 创意与超越

#### 11.5 本章小结

### 第12章 对注册表进行操作

#### 12.1 基础知识

##### 12.1.1 初步认识注册表

##### 12.1.2 如何读取注册表中的主键和键值

##### 12.1.3 创建和修改注册表中的主键、子键和键值

##### 12.1.4 删除注册表中的主键、子键和键值

#### 12.2 编程思路

#### 12.3 操作步骤

#### 12.4 创意与超越

#### 12.5 本章小结

### 第13章 组件开发技术

#### 13.1 基础知识

##### 13.1.1 初步认识组件

##### 13.1.2 控制台应用程序

#### 13.2 编程思路

#### 13.3 操作步骤

#### 13.4 创意与超越

#### 13.5 本章小结

### 第14章 利用DataGrid来显示学生成绩表

#### 14.1 基础知识

##### 14.1.1 SQL Server 2000数据库

##### 14.1.2 SqlConnection控件

##### 14.1.3 SqlDataAdapter控件

##### 14.1.4 DataGrid控件

#### 14.2 编程思路

#### 14.3 操作步骤

#### 14.4 创意与超越

#### 14.5 本章小结

### 第15章 留言本的制作

#### 15.1 基础知识

##### 15.1.1 ASP.NET入门

##### 15.1.2 ASP.NET的下部构造

##### 15.1.3 Web Forms入门

##### 15.1.4 留言本数据库的设计

#### 15.2 编程思路

#### 15.3 操作步骤

#### 15.4 创意与超越

#### 15.5 本章小结

## <<Visual Basic.NET实例入>>

### 第16章 跨站点存取数据库

#### 16.1 基础知识

##### 16.1.1 为什么需要Web服务

##### 16.1.2 何时需要使用Web服务

##### 16.1.3 什么是Web服务

##### 16.1.4 用于访问Web服务的协议

##### 16.1.5 Web服务中的数据类型

##### 16.1.6 Web服务初步

#### 16.2 编程思路

#### 16.3 操作步骤

#### 16.4 创意与超越

#### 16.5 本章小结

### 第17章 GDI + 技术

#### 17.1 基础知识

##### 17.1.1 理解GDI +

##### 17.1.2 Graphics对象

##### 17.1.3 Point对象和PointF对象

##### 17.1.4 Size对象和SizeF对象

##### 17.1.5 Rectangle对象和RectangleF对象

##### 17.1.6 Pen对象

##### 17.1.7 画刷对象

#### 17.2 编程思路

#### 17.3 操作步骤

#### 17.4 创意与超越

#### 17.5 本章小结

### 第18章 读写XML文件

#### 18.1 基础知识

##### 18.1.1 什么是XML语言

##### 18.1.2 XML概念

##### 18.1.3 XML数据模型

##### 18.1.4 System.Xml名称空间

##### 18.1.5 .NET中的文档对象模型

##### 18.1.6 XML和ADO.NET

#### 18.2 编程思路

#### 18.3 操作步骤

#### 18.4 创意与超越

#### 18.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>