第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic.NET实例入>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET实例入门>>

13位ISBN编号：9787502758103

10位ISBN编号：7502758100

出版时间：2002-8-1

出版时间：海洋出版社,中国青年出版社

作者：袁阳,敬保恩

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic.NET实例入>>

书籍目录

第1章 简单的窗体应用程序
1.1 基础知识
1.1.1 Visual Studio.NET集成开发环境
1.1.2 Visual Basic.NET编程初步
1.2 编程思路
1.3 操作步骤
1.4 创意与超越
1.5 本章小结
第2章 计算器
2.1 基础知识
2.1.1 操作符与表达式
2.1.2 数据类型
2.1.3 变量和常量
2.1.4 If选择语句
2.1.5 Select Case…语句
2.1.6 控件
2.2 编程思路
2.3 操作步骤
2.4 创意与超越
2.5 本章小结
第3章 猜数字游戏
3.1 基础知识
3.1.1 循环语句
3.1.2 控件
3.2 编程思路
3.3 操作步骤
3.4 创意与超越
3.5 本章小结
第4章 动态系统托盘图标的实现
4.1 基础知识
4.1.1 Visual Basic.NET中的异常处理
4.1.2 Timer、ContextMenu和NotifyIcon
4.2 编程思路
4.3 操作步骤
4.4 创意与超越
4.5 本章小结
第5章 编写记事本程序
5.1 基础知识
5.1.1 对话框控作
5.1.2 菜单
5.1.3 RichTextBox控件
5.2 编程思路
5.3 操作步骤
5.4 创意与超越
5.5 本章小结

第一图书网, tushu007.com

第6章 编写英文打字练习程序
6.1 基础知识
6.1.1 工具栏
6.1.2 文件的读写
6.1.3 字符串类
6.2 编程思路
6.3 操作步骤
6.4 创意与超越
6.5 本章小结
第7章 编写图片浏览器PicViewer
7.1 基础知识
7.1.1 MDI窗体
7.1.2 ComboBox控件
7.1.3 ImageList控件
7.2 编程思路
7.3 操作步骤
7.4 创意与超越
7.5 本章小结
第8章 开发一个多线程程序
8.1 基础知识
8.1.1 线程与进程
8.1.2 ProgressBar控件（进度条）
8.1.3 TrackBar控件（轨迹条）
8.2 编程思路
8.3 操作步骤
8.4 创意与超越
8.5 本章小结
第9章 开发一个电子邮件发送程序
9.1 基础知识
9.1.1 添加SMTP服务
9.1.2 消息提示框
9.1.3 MailMessage和SmtpMail对象
9.2 编程思路
9.3 操作步骤
9.4 创意与超越
9.5 本章小结
第10章 个人通信录的制作
10.1 基础知识
10.1.1 创建数据库
10.1.2 结构化查询语言（SQL）
10.1.3 ListView控件
10.1.4 ADO.NET数据访问技术
10.1.5 ADO.NET数据对象
10.2 编程思路
10.3 操作步骤
10.4 创意与超越
10.5 本章小结

第一图书网, tushu007.com

第11章 IP地址和域名之间的相互转换
11.1 基础知识
11.1.1 Dns对象
11.1.2 IPAddress对象
11.1.3 IPHostEntry对象
11.2 编程思路
11.3 操作步骤
11.4 创意与超越
11.5 本章小结
第12章 对注册表进行操作
12.1 基础知识
12.1.1 初步认识注册表
12.1.2 如何读取注册表中的主键和键值
12.1.3 创建和修改注册表中的主键、子键和键值
12.1.4 删除注册表中的主键、子键和键值
12.2 编程思路
12.3 操作步骤
12.4 创意与超越
12.5 本章小结
第13章 组件开发技术
13.1 基础知识
13.1.1 初步认识组件
13.1.2 控制台应用程序
13.2 编程思路
13.3 操作步骤
13.4 创意与超越
13.5 本章小结
第14章 利用DataGrid来显示学生成绩表
14.1 基础知识
14.1.1 SQL Server 2000数据库
14.1.2 SqlConnection控件
14.1.3 SqlDataAdapter控件
14.1.4 DataGrid控件
14.2 编程思路
14.3 操作步骤
14.4 创意与超越
14.5 本章小结
第15章 留言本的制作
15.1 基础知识
15.1.1 ASP.NET入门
15.1.2 ASP.NET的下部构造
15.1.3 Web Forms入门
15.1.4 留言本数据库的设计
15.2 编程思路
15.3 操作步骤
15.4 创意与超越
15.5 本章小结

第一图书网, tushu007.com

第16章 跨站点存取数据库
16.1 基础知识
16.1.1 为什么需要Web服务
16.1.2 何时需要使用Web服务
16.1.3 什么是Web服务
16.1.4 用于访问Web服务的协议
16.1.5 Web服务中的数据类型
16.1.6 Web服务初步
16.2 编程思路
16.3 操作步骤
16.4 创意与超越
16.5 本章小结
第17章 GDI＋技术
17.1 基础知识
17.1.1 理解GDI＋
17.1.2 Graphics对象
17.1.3 Point对象和PointF对象
17.1.4 Size对象和SizeF对象
17.1.5 Rectangle对象和RectangleF对象
17.1.6 Pen对象
17.1.7 画刷对象
17.2 编程思路
17.3 操作步骤
17.4 创意与超越
17.5 本章小结
第18章 读写XML文件
18.1 基础知识
18.1.1 什么是XML语言
18.1.2 XML概念
18.1.3 XML数据模型
18.1.4 System.Xml名称空间
18.1.5 .NET中的文档对象模型
18.1.6 XML和ADO.NET
18.2 编程思路
18.3 操作步骤
18.4 创意与超越
18.5 本章小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com