

<<AutoCAD机械设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD机械设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787502589776

10位ISBN编号：7502589775

出版时间：2006-8

出版时间：化学工业出版社

作者：袁浩、毕伟、周莹

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD机械设计实用教程>>

内容概要

《AutoCAD机械设计实用教程》结合作者多年的实践和教学经验，以实际设计工作的需要为目标，结合大量的项目工作，详细讲解了AutoCAD软件的辅助绘图、辅助设计、工程标注、图形标准化、CAD共享与协同设计，系统定制等，每个知识点都结合实际的工作讲解。

本书内容丰富，讲解通俗易懂，能帮助你快速成为AutoCAD高手！

《AutoCAD机械设计实用教程》既可作为院校、培训机构CAD教学用书，亦可作为院校学生、工程技术人员自学提高的教材，对于欲参加Autodesk公司AutoCAD认证考试的学员更是极有帮助。

书籍目录

第1讲 基础知识及图形绘制1.1 软件介绍1.2 基本操作1.2.1 人机界面1.2.2 关于坐标1.2.3 关于输入1.2.4 对象捕捉与追踪1.2.5 显示操作1.3 绘制图形1.3.1 绘制点1.3.2 绘制线1.4 练习1.4.1 问答1.4.2 选择题第2讲 图形绘制2.1 图形绘制2.1.1 绘制圆2.1.2 绘制矩形及多边形2.2 练习第3讲 编辑平面图形(1) 3.1 基本操作3.1.1 关于图形对象的选择3.1.2 命令的中断、回退3.1.3 擦除图形3.2 图形的空间变换3.2.1 移动对象3.2.2 旋转对象3.3 平面图形中相同结构的绘制3.3.1 复制对象3.3.2 镜像对象3.3.3 阵列对象3.3.4 偏移对象3.4 实例: 绘制平面图形3.4.1 图形分析3.4.2 实例绘制3.5 练习第4讲 编辑平面图形(2) 4.1 平面图形中线元素的处理4.1.1 修剪对象4.1.2 延伸对象4.1.3 比例缩放对象4.1.4 拉伸对象4.1.5 拉长对象4.1.6 打断对象4.1.7 合并对象4.1.8 分解对象4.1.9 修圆角4.1.10 修倒角4.1.11 编辑多段线4.1.12 编辑样条曲线4.2 直接编辑平面图形4.2.1 夹点编辑4.2.2 编辑对象特性4.2.3 对象的特性匹配4.3 实例: 绘制复杂平面图形(圆弧连接) 4.3.1 平面图形的尺寸分析4.3.2 平面图形的线段分析4.3.3 画图步骤4.4 练习第5讲 边界、面域与图案填充5.1 生成边界、面域5.1.1 创建边界5.1.2 创建面域5.2 图案填充与编辑5.2.1 图案填充5.2.2 渐变色填充5.2.3 编辑图案填充5.3 练习第6讲 图形标准化6.1 图形的线型、颜色6.1.1 国标中规定的线型及其在CAD中的使用6.1.2 国标中规定线的颜色及其在CAD中的使用6.2 图层管理及其应用6.2.1 国家标准中有关CAD工程图的图层管理规定6.2.2 图层的创建与管理6.3 图层标准检查6.3.1 创建CAD标准文件6.3.2 标准检查6.3.3 标准批处理检查器6.3.4 实例: 绘制符合国标的平面图形6.4 练习第7讲 CAD的数据共享和协作(1) 7.1 共享与协作7.2 网络发布7.2.1 创建网页7.2.2 使用网上发布创建i-drop网页7.3 电子传递7.3.1 基本概念7.3.2 创建电子传递7.4 定制DWF7.4.1 基本概念7.4.2 生成DWF7.4.3 应用DWF7.5 练习第8讲 CAD的数据共享和协作(2) 8.1 外部参照8.1.1 基本概念8.1.2 创建外部参照8.1.3 使用外部参照8.2 3D对象链接和嵌入8.2.1 嵌入对象8.2.2 超级链接8.3 设计中心8.3.1 基本概念8.3.2 应用8.4 练习第9讲 工程标注(1) 9.1 标注文字9.1.1 文字格式9.1.2 书写文字9.2 标注尺寸9.2.1 工程尺寸概念9.2.2 尺寸的样式9.2.3 尺寸标注9.2.4 编辑尺寸标注9.3 练习9.3.1 选择题9.3.2 绘图标注题第10讲 工程标注(2) 10.1 公差标注10.1.1 公差10.1.2 标注方法与应用10.2 其他工程符号的标注10.2.1 直接绘制工程符号10.2.2 用块来制作10.2.3 使用工具选项板10.2.4 用开发工具实现(形文件、命令组文件、AutoLisp语言等) 10.3 练习10.3.1 选择题10.3.2 绘图标注题第11讲 辅助设计11.1 要解决的主要问题和解题工具11.1.1 问题提出11.1.2 解题工具11.2 画法几何空间问题11.2.1 点、线和平面的CAD表达11.2.2 工程图设计问题求解及实例11.3 练习第12讲 用户化与系统定制12.1 设置界面12.1.1 显示设置12.1.2 工具栏和窗口的设置12.1.3 工作模式设定12.2 系统安全设定12.3 线型库的定义与使用12.3.1 系统线型文件12.3.2 线型文件的建立12.4 练习第13讲 三维建模13.1 三维建模的基础知识13.1.1 三维绘图坐标系的建立13.1.2 设立视图观察点13.1.3 观察三维图形13.2 三维建模方法13.2.1 三维模型的概况13.2.2 绘制三维多段线13.2.3 绘制三维曲面13.2.4 绘制三维实体13.3 三维图形的编辑13.3.1 三维实体的布尔运算13.3.2 编辑三维对象13.3.3 编辑三维实体对象13.3.4 建模实例13.4 练习第14讲 参数化编程14.1 AutoLISP和VisualLISP简介14.2 AutoLISP的基本概念14.2.1 基本数据类型14.2.2 程序输入和执行14.2.3 AutoLISP的错误提示14.3 AutoLISP预定义函数14.3.1 数值计算函数14.3.2 赋值函数14.3.3 控制结构14.3.4 类型转换函数14.3.5 表处理函数14.3.6 数据输入输出函数14.3.7 自定义函数14.4 图形处理函数14.4.1 求相对角度函数ANGLE14.4.2 求两点间距离函数DISTANCE14.4.3 求极坐标点函数POLAR14.4.4 求二直线交点坐标的函数INTERS14.4.5 目标捕捉函数OSNAP14.5 应用举例14.5.1 图形分析14.5.2 输入参数分析14.5.3 数学模型14.5.4 程序结构14.5.5 程序设计14.5.6 程序设计应用实例14.6 练习参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>