

<<实用CAXA绘图及二次开发技术>>

图书基本信息

书名：<<实用CAXA绘图及二次开发技术>>

13位ISBN编号：9787502576264

10位ISBN编号：7502576266

出版时间：2005-10

出版时间：化学工业出版社

作者：郑晨升

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Visual Basic程序设计是一门实践性很强的课程，学习这门课的过程中，上机实验必不可少。通过实验可以验证所学语言的语法要素和语句功能，也需要通过实验来掌握Visual Basic编程语言的使用，掌握常见问题的算法，学习应用程序的编制和调试方法。

为此，我们结合几年的教学实践，精选内容，编写了这本实验指导书，作为Visual Basic程序设计课程的配套教材，旨在给读者学习Visual Basic程序设计提供练手的素材。

本书共分14章29个实验单元，内容包括：Visual Basic 6.0的基本操作，Visual Basic编程基础，顺序结构、分支结构和循环结构程序设计，数组的使用，过程的使用，用户界面设计，文件的使用，绘图，访问数据库。

在结构安排上，每章开头先给出本章主要知识点，以利于读者抓住重点；最后给出本章常见错误或问题的分析，以帮助读者在学习中排除此类错误，避免类似错误的发生。

各章实验单元的安排，主要从便于教学安排的角度考虑：实验内容的选择，既注重知识点的学习，也注意到实用性和趣味性，同时还注意了综合性。

开始几章的实验中，列出了比较详细的操作步骤和程序代码；随着学习的进展，后面的实验环节或只给出程序功能要求，或给出难点提示和部分代码，以利于学生的探究性学习和能力培养。

总之，我们希望本实验指导书作为课堂教学的一个好的辅助资源，有助于提高学生学习兴趣，增强动手能力。

本书章次不受主课教材的限制，可自成体系。

本书第6章、第8章和第12章由丁辉编写，第5章、第7章和第10章由刘巧英编写，其余各章由白康生完成。

全书由白康生统稿。

由于编者水平所限，错漏难免，欢迎批评指正。

## <<实用CAXA绘图及二次开发技术>>

### 内容概要

本书以北京海尔软件有限公司最新推出的CAXA2005版本为基础，系统地介绍了CAXA电子图板的操作和使用，内容主要包括电子图板的基本操作、基本图形绘制、图形编辑与修改、工程标注、高级绘图技术、二次开发环境及编程基础等。

本书将机械制图基本知识与计算机绘图相结合，融入了国家最新制图标准，配有典型实例。

既适合初学者，又对有一定基础的使用者进一步提高绘图技术有所帮助。

并且介绍了应用Visual C++6.0进行二次开发的基本知识和编程方法，提供了必要的实例和程序文本，使读者不仅可以掌握计算机绘图的方法和专用设计及绘图模块的使用方法，而且能自己动手设计和开发符合实际需要的CAD应用模块。

本书可供工程制图人员、工程技术人员参考，也可作为大专院校相关专业教材。

## 书籍目录

第1章 CAXA电子图板的基本知识和基本操作 1.1 CAXA电子图板的特点 1.2 CAXA电子图板的安装与运行 1.2.1 系统的运行环境 1.2.2 系统的安装与运行 1.2.3 系统的启动与退出 1.3 用户界面的组成 1.3.1 绘图区 1.3.2 菜单系统 1.3.3 绘制工具栏与属性条 1.3.4 状态显示与提示 1.3.5 命令与数据输入部分 1.4 CAXA电子图板的基本操作 1.4.1 常用键的功能和操作 1.4.2 命令的执行 1.4.3 点的输入 1.4.4 选择(拾取)实体 1.4.5 右键直接操作功能 1.4.6 汉字输入 1.4.7 对话框的操作 第2章 基本图形绘制 2.1 概述 2.2 基本曲线绘制 2.2.1 直线 2.2.2 圆弧 2.2.3 圆 2.2.4 点 2.2.5 椭圆 2.2.6 矩形 2.2.7 样条 2.2.8 正多边形 2.2.9 中心线 2.2.10 等距线 2.2.11 公式曲线 2.2.12 剖面线 2.2.13 填充 2.2.14 文字标注 2.2.15 局部放大 2.3 高级曲线绘制 2.3.1 轮廓线 2.3.2 波浪线 2.3.3 双折线 2.3.4 箭头 2.3.5 齿轮 2.3.6 圆弧拟合样条 2.3.7 孔/轴 2.4 块操作 2.4.1 块生成 2.4.2 块打散 2.4.3 块消隐 2.4.4 块属性 2.4.5 块属性表 2.5 图库提取 2.5.1 提取图符 2.5.2 定义图符 2.5.3 驱动图符 2.5.4 图库管理 2.5.5 图库转换 2.6 着手绘制零件工作图 2.6.1 绘图前要注意的问题 2.6.2 绘图任务 2.6.3 绘图步骤及说明 第3章 图形编辑与修改 3.1 概述 3.2 曲线编辑 3.2.1 裁剪 3.2.2 过渡 3.2.3 齐边 3.2.4 打断 3.2.5 拉伸 3.2.6 平移 3.2.7 旋转 3.2.8 镜像 3.2.9 比例缩放 3.2.10 阵列 3.2.11 局部放大 3.3 图形编辑 3.3.1 取消操作与重复操作 3.3.2 图形拷贝与图形粘贴 3.3.3 删除与删除所有 3.3.4 改变图层 3.3.5 改变线型 3.3.6 改变颜色 3.3.7 鼠标右键操作功能中的图形编辑 3.3.8 对象链接与嵌入(OLE)的应用 3.4 编辑滑动轴承座零件工作图 3.4.1 编辑并绘制完善主视图 3.4.2 编辑并绘制完善左视图 第4章 工程标注 4.1 标注参数设置 4.1.1 直线和箭头的设置 4.1.2 文本的设置 4.1.3 文本位置的调整 4.1.4 标注的单位和精度 4.2 尺寸标注 4.2.1 基本标注 4.2.2 基准标注 4.2.3 连续标注 4.2.4 三点角度 4.2.5 半标注 4.2.6 大圆弧标注 4.2.7 射线标注 4.2.8 锥度标注 4.2.9 曲率半径标注 4.2.10 尺寸公差标注 4.3 坐标标注 4.4 倒角标注 4.5 引出标注 4.6 文字参数设置 4.7 文字参数标注 4.8 形位公差标注 4.8.1 操作说明 4.8.2 形位公差对话框说明 4.9 基准代号标注 4.10 粗糙度标注 4.10.1 标注操作说明 4.10.2 粗糙度代号说明 4.11 焊接符号标注 4.12 剖面线标注 4.13 标注编辑 4.13.1 进入标注编辑状态的途径 4.13.2 编辑标注的类型 第5章 绘制机械图样的其他问题 5.1 系统设置与查询 5.1.1 系统设置 5.1.2 系统查询 5.2 显示变换与打印 5.2.1 显示变换 5.2.2 打印 5.3 图纸设置 5.3.1 图纸幅面 5.3.2 图框设置 5.3.3 标题栏设置 5.3.4 零件序号 5.3.5 明细表 5.3.6 背景设置 5.4 文件管理 5.4.1 建立新文件 5.4.2 打开文件 5.4.3 存储文件 5.4.4 另存文件 5.4.5 并入文件 5.4.6 文件检索 5.4.7 数据接口 5.4.8 实体设计数据接口 5.4.9 退出 第6章 综合绘图举例 ..... 第7章 高级绘图技术 第8章 CAXA二次开发环境及编程基础 附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>