

<<多媒体技术应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用>>

13位ISBN编号：9787502536077

10位ISBN编号：7502536078

出版时间：2002-1-1

出版时间：化学工业出版社

作者：田兴

页数：156

字数：250000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术应用>>

内容概要

本书以多媒体素材采集制作和多媒体应用软件开发为主线，介绍了多媒体技术应用的基本知识和基本技能。

全书共分为4章。

第1章介绍了多媒体技术的基础知识。

第2章分为文本、图片、声音、动画和视频5个部分详细介绍了利用多媒体硬件设备和常用工具软件进行多媒体素材采集和制作的基本技能。

第3章以开发多媒体应用软件开发为主线，采用“任务驱动”方式，用典型实例介绍方正奥思多媒体集成工具软件的使用方法。

第4章介绍刻录光盘的基本方法。

本书较多地采用了实例和丰富的图片，内容新颖、精练实用，详细得当，通俗易懂。

本书可供多媒体软件开发爱好者使用，也可作为高等职业技术院校、中等职业学校相关课程的教材或者职业培训教材，还可作为各院校教师开发制作多媒体课件的参考书。

<<多媒体技术应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概述	1.1 多媒体基础知识	1.2 多媒体计算机系统	1.2.1 多媒体个人计算机
	1.2.2 多媒体应用软件开发系统	1.3 多媒体应用软件的开发	第2章 多媒体素材采集与常用编辑方法
2.1 文本素材	2.2 图片素材	2.2.1 图片素材概述	2.2.1.1 矢量图和位图
2.2.1.2 图片文件格式	2.2.1.3 网页制作对图片的要求	2.2.1.4 图片素材的获取途径	2.2.2 扫描仪及其使用方法
2.2.2.1 扫描仪工作原理	2.2.2.2 扫描仪的主要技术指标	2.2.2.3 扫描仪的安装	2.2.2.4 “扫描大师”软件及扫描方法
2.2.2.5 字符识别	2.2.3 数码相机及其使用方法	2.2.3.1 数码相机工作原理	2.2.3.2 数码相机使用方法
2.2.4 图片浏览与格式转换	2.2.4.1 浏览和查看图片	2.2.4.2 图片编辑	2.2.5 Hypersnap屏幕抓图软件
2.2.6 Photoshop图像处理软件	2.2.6.1 Photoshop概述	2.2.6.2 Photoshop基本编辑方法	练习题
2.3 声音素材	2.3.1 Windows系统录音机	2.3.2 豪杰超级音乐工作室	2.3.2.1 超级音乐播放器
2.3.2.2 超级录音机	2.3.2.3 数字CD抓轨	2.3.2.4 音频格式转换器	练习题
2.4 动画素材	2.4.1 动画概述	2.4.2 Flash二维动画软件	2.4.2.1 Flash概述
2.4.2.2 Flash基本编辑方法	2.4.3 COOL 3D三维文字制作软件	2.4.3.1 COOL 3D概述	2.4.3.2 COOL 3D基本编辑方法
2.4.4 3DS MAX三维动画软件	2.4.4.1 3DS MAX概述	2.4.4.2 3DS MAX基本编辑方法	练习题
2.5 视频素材	2.5.1 视频概述	2.5.2 视频文件采集与格式转换	2.5.2.1 摄像机及其使用方法
2.5.2.2 视频采集卡及其使用	2.5.2.3 HyperCam动态屏幕捕捉软件	2.5.2.4 豪杰超级解霸软件视频采集与格式转换	2.5.2.5 视频及音频流格式转换工具
2.5.3 Premiere视频编辑软件	2.5.3.1 Premiere概述	2.5.3.2 视频基本编辑方法	2.5.3.3 综合实例
练习题	第3章 多媒体集成工具及其应用	第4章 光盘刻录技术	主要参考书目

<<多媒体技术应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>