

<<中文Flash MX网页设计教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX网页设计教程>>

13位ISBN编号：9787502431150

10位ISBN编号：7502431152

出版时间：2003-1

出版时间：冶金工业出版社

作者：胡世斌等编

页数：304

字数：451000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash MX网页设计教程>>

### 内容概要

本书介绍了Flash MX的基础知识和使用方法。

主要内容包括Flash MX简介，基础知识，工具箱，面板详解，符号、库、对象与文本处理，图层与引导线应用，声音、视频与MTV的制作，Flash MX按钮制作，动画制作，ActionScript知识及其应用实例，组件，手绘人物动画，Flash MX中的导入、输出和发布以及综合应用实例等内容。

本书通过一些简单的实例对Flash MX中的功能进行了介绍，使读者更容易掌握这些功能的相关知识及使用技巧。

最后一章的综合实例综合使用了书中的知识点，通过实例使读者对Flash的制作有更深入的认识。

本书适用于Flash的初学者，也可作为大、中专院校和网页制作培训班的教材。

## &lt;&lt;中文Flash MX网页设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash MX简介 1.1 Flash概述 1.2 安装与汉化Flash MX 1.2.1 系统的要求 1.2.2 Flash MX的安装 1.2.3 Flash MX的汉化 1.3 Flash的基本功能 1.4 Flash MX的特点 1.4.1 全新的操作界面 1.4.2 新增组件和功能 1.4.3 ActionScript 1.4.4 媒体技术和支持方面的增强 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机实习第2章 基础知识 2.1 Flash MX启动与退出 2.1.1 Flash MX的启动 2.1.2 Flash MX的退出 2.2 Flash MX的工作窗口 2.2.1 菜单栏 2.2.2 工具栏 2.2.3 Movie窗口 2.2.4 浮动面板 2.3 基本术语 2.3.1 矢量图与位图 2.3.2 图层 2.3.3 时间轴 2.3.4 帧和场景 2.3.5 符号和对象 2.3.6 舞台和工作区 2.3.7 声音 2.3.8 Flash MX的定位工具 2.4 文件的操作 2.4.1 新建文件 2.4.2 打开文件 2.4.3 保存与关闭文件 2.5 Flash MX的动画创建过程 2.5.1 形状渐变动画 2.5.2 运动渐变动画 2.5.3 帧动画 小结 综合练习二 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机实习第3章 工具箱 3.1 箭头工具 3.1.1 黑色箭头工具 3.1.2 白色箭头工具 3.2 直线工具 3.3 套索工具 3.4 铅笔工具 3.5 钢笔工具 3.6 文本工具 3.7 椭圆工具 3.8 矩形工具 3.9 画刷工具 3.10 自由变形工具 3.11 墨水瓶工具 3.12 油漆桶工具 3.13 橡皮擦工具 3.14 探色器工具 3.15 填充转换工具 小结 综合练习三 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机实习第4章 面板详解 4.1 信息面板 4.2 对齐面板 4.3 调色板面板 4.4 样本色面板 4.5 转换面板 4.6 组件面板 4.7 动作面板 4.8 时间面板 4.8.1 帧 4.8.2 洋葱皮按钮 小结 综合练习四 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机实习第5章 符号、库、对象与文本处理.....第6章 图层与引导线应用第7章 声音、视频与MTV的制作第8章 Flash MX按钮制作第9章 动画制作第10章 ActionScript知识及其应用实例第11章 组件第12章 手绘人物动画第13章 Flash MX中的导入、输出和发布第14章 综合应用实例附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>