

<<语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787502423100

10位ISBN编号：7502423109

出版时间：1998-12

出版时间：冶金工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<语言程序设计教程>>

内容概要

内容提要

本书详细讲解了C语言程序设计的概念及上机步骤；基本数据类型及表达式；分支、循环及结构化程序设计的基本思想；数组、指针及相互关系；函数及其在模块化程序设计中的体现；结构体、共用体及用户自定义类型的使用；文件的基本操作及其应用。

并通过实例分析，系统阐述从总体设计到编码、测试的程序设计全过程。

本书为作者根据多年教学工作经验编写而成，深入浅出，易学易会，适合大专院校计算机专业和本科院校非计算机专业的学生，以及计算机工作者使用，尤其对准备参加高等院校非计算机专业等级考试的读者有所裨益。

<<语言程序设计教程>>

书籍目录

目录

1C语言入门

1.1计算机语言及程序设计

1.1.1计算机语言的概念及发展史

1.1.2程序设计的概念及过程

1.2C语言的由来及特点

1.2.1C语言的由来

1.2.2C语言的特点

1.3一个简单的C语言程序

1.4C语言程序的开发过程

1.5TC环境下的上机步骤

习题一

2程序设计基础

2.1标识符

2.1.1标识符的组成

2.1.2标识符的构成规则

2.1.3注意事项

2.2C语言的数据类型

2.3常量

2.3.1整型常量

2.3.2实型常量

2.3.3字符型常量

2.3.4字符串常量

2.3.5符号常量

2.4变量

2.4.1整型变量

2.4.2实型变量

2.4.3字符型变量

2.4.4变量赋初值

2.5运算符与表达式

2.5.1算术运算符和算术表达式

2.5.2递增、递减运算符

2.5.3赋值运算符和赋值表达式

2.5.4位运算

2.5.5其他运算

2.5.6运算符的优先级和结合律

2.6简单输入与输出

2.6.1字符输入输出函数

2.6.2格式化输入、输出

习题二

3C语言程序设计初步

3.1算法的描述

3.1.1程序设计过程

3.1.2算法的描述

3.1.3结构化程序的三种基本结构

<<语言程序设计教程>>

3.2分支结构

3.2.1语句和复合语句

3.2.2关系运算与逻辑运算

3.2.3if语句

3.2.4三目条件运算符

3.2.5switch - case语句

3.3循环结构

3.3.1循环语句

3.3.2do - while语句

3.3.3for语句

3.3.4循环语句的嵌套

3.3.5break语句和continue语句

3.3.6goto语句

3.4程序设计举例

习题三

4数组和指针

4.1数组的定义及使用

4.1.1一维数组

4.1.2二维数组

4.1.3字符数组

4.1.4应用举例

4.2指针

4.2.1指针的概念及定义

4.2.2指针的运算

4.3数组与指针的关系

4.3.1一维数组与指针的关系

4.3.2二维数组和指针的关系

4.4常用算法举例

4.4.1插入排序

4.4.2选择排序

4.4.3希尔排序

习题四

5函数

5.1函数与模块化设计

5.1.1模块化设计的思想

5.1.2函数的概念

5.2函数的定义、引用及参数传递

5.2.1函数的定义

5.2.2函数的引用

5.2.3函数的参数传递

5.3变量的存储类型及作用域

5.3.1局部与全局变量

5.3.2变量的存储类型及作用域

5.3.3内部函数与外部函数

5.4函数的嵌套及递归调用

5.4.1函数的嵌套

5.4.2递归调用

<<语言程序设计教程>>

5.5 指针与函数

5.5.1 函数指针

5.5.2 指针函数

5.6 命令行参数

5.7 编译预处理

5.7.1 文件包含指令 #include

5.7.2 宏定义指令

5.7.3 条件编译语句

5.8 应用程序举例

习题五

6 结构、联合、枚举和用户定义类型

6.1 结构体

6.1.1 结构体类型的定义和说明

6.1.2 结构体和数组

6.1.3 结构和指针

6.1.4 结构体与函数

6.1.5 引用自身的结构

6.2 联合体

6.2.1 联合体的定义

6.2.2 联合体类型变量说明

6.2.3 联合体类型变量的引用方式

6.2.4 联合体类型变量的存储方式

6.3 枚举

6.3.1 枚举类型的定义

6.3.2 枚举类型变量的说明

6.4 使用typedef定义类型

习题六

7 文件

7.1 C语言文件的概念

7.1.1 文件的概念

7.1.2 文件与系统文件分类

7.1.3 文件指针与文件号

7.2 文件的打开及关闭

7.2.1 文件的打开

7.2.2 文件的关闭

7.3 文件的读写及定位

7.3.1 字符读写函数

7.3.2 字符串读写函数

7.3.3 数据块读写函数

7.3.4 格式化读写函数

7.3.5 文件的定位

7.4 非缓冲文件系统

7.4.1 文件的打开、创建及关闭

7.4.2 文件的读写

7.4.3 文件定位函数

习题七

附录1 常用字符与ASCII码对照表

<<语言程序设计教程>>

附录2运算符的优先级和结合规则

附录3部分常用的C库函数

<<语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>