

图书基本信息

书名：<<地震资料的相对保真处理方法与应用>>

13位ISBN编号：9787502193300

10位ISBN编号：7502193308

出版时间：2012-12

出版时间：王西文、王宇超、王小卫、刘文卿 石油工业出版社 (2012-12出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<地震资料的相对保真处理方法与应用>>

内容概要

王西文、王宇超、王小卫、刘文卿、苏勤编著的《地震资料的相对保真处理方法与应用》在对地震资料的相对保真处理方法进行研究的基础上，详细介绍了基于射线理论的Kirchhoff积分偏移方法和基于波场延拓的单程波偏移及波动方程逆时偏移的方法原理，并介绍了保幅偏移算法的研究进展。本书对基于GPU / CPU系统复杂构造逆时偏移成像、复杂构造区深度域速度建模等一些关键技术方法做了介绍，并从三维逆时叠前深度偏移在盐下成像、碳酸盐岩地区的高密度全方位地震资料处理、吐哈与酒泉盆地复杂构造地震成像、冀东南堡古潜山构造带的地震叠前成像等实际应用方面介绍了不同领域的针对性保真成像处理措施及应用效果。

《地震资料的相对保真处理方法与应用》可供从事地震资料处理方法研究的科技人员参考。

书籍目录

1 地震资料相对保真处理方法研究 1.1 引言 1.2 关于地震采集震源和观测方式对高分辨率高信噪比处理的讨论 . . 1.3 关于引起陷频问题的讨论 1.4 关于地震采集震源和观测方式对相对保真地震资料处理的讨论 1.5 高分辨率、高信噪比处理与相对保真处理的结果对比 1.6 弹性波正演模型 1.7 结论 参考文献2 地震偏移成像方法原理 2.1 Kirchhoff积分法叠前深度偏移 2.2 保幅傅里叶有限差分叠前深度偏移方法 2.3 逆时偏移 参考文献3 基于GPU / CPU系统复杂构造逆时成像方法研究 3.1 引言 3.2 GPU / CPU高性能计算及其在地震勘探中的应用 3.3 双程波外推算子研究与边界条件 3.4 成像条件与低频噪声压制方法研究 3.5 基于GPU / CPU系统的RTM叠前成像算法研究与应用 3.6 结论 参考文献4 复杂构造区深度域速度建模方法研究与应用 4.1 引言 4.2 速度建模方法研究现状与进展 4.3 速度模型建立的影响因素 4.4 地震速度建模方法研究及应用 4.5 地震速度建模质量监控与精度论证 4.6 逆时偏移角度域速度分析方法 4.7 全波形反演速度建模方法研究 参考文献5 应用实例 5.1 三维逆时叠前深度偏移在盐下成像中的应用 5.2 高密度全方位地震资料处理在碳酸盐地区的应用 5.3 复杂构造地震成像方法在吐哈、酒泉盆地的应用 5.4地 震叠前成像方法在冀东南堡古潜山构造带的应用参考文献

编辑推荐

王西文、王宇超、王小卫、刘文卿、苏勤编著的《地震资料的相对保真处理方法与应用》将非对称走时叠前时间偏移和逆时叠前深度偏移相结合，很好地解决了横向速度变化对成像的影响，在构造复杂、倾角大的地方成像效果要优于以前的研究成果，取得了明显的成像效果，最终处理成果也很好地体现了各种地质特征，值得推广应用。

目前从理论上讲，三维逆时深度偏移是最为精确的成像方法，这是叠前深度偏移成像技术发展的必然。它与FWI速度估计方法相结合是精确成像的发展方向。

本书在研究过程中，坚持科研与生产紧密结合，及时地将研究形成的针对性技术系列应用于油田勘探实践，利用新的研究成果，精确落实了一批区块的整体构造形态和局部构造特征，优选了有利钻探目标，取得了较好的应用效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>