

图书基本信息

书名：<<最新Flash中文版动画设计高级教程>>

13位ISBN编号：9787500698463

10位ISBN编号：7500698461

出版时间：2011-3

出版时间：中国青年出版社

作者：贺鹏，谢丽，倪培铭 主编

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《最新Flash中文版动画设计高级教程》由贺鹏、谢丽、倪培铭等编著，以Flash CS5版本为载体，将基础知识与实际运用相结合为用户进行讲解。

全书在内容结构上分为上下两篇：上篇为理论篇，从软件的基础知识和操作入手，按照传统的学习顺序，从易到难、循序渐进对软件功能进行讲解，让读者充分熟悉软件的各大功能；下篇为案例篇，结合Flash在各行各业的实际应用进行了案例展示和制作，并对行业相关知识进行了深度剖析，以辅助读者完成各项动画设计工作。

正所谓要“授人以渔”，读者不仅可以掌握Flash CS5软件，还能利用该软件独立完成动画作品的创作。

《最新Flash中文版动画设计高级教程》体例结构完整，集知识与应用为一体。

上篇共12章，对基础知识和具体操作等方面的内容进行了全方位讲解，其间穿插“课堂练习”，对章节中的重要知识点进行运用，从而加深读者的印象。

此外，还增加了“动画设计锦囊”板块，以促使读者掌握更多的技巧知识。

下篇共6章，主要围绕节日贺卡设计、动画短片设计、线上游戏设计、音乐MV设计、网络广告设计和交互网页设计6个方面进行了综合介绍。

每章均以典型案例的制作为主，以拓展项目实训为辅，全面综合地对各类Flash动画进行了阐述。

书籍目录

Part 01 理论篇

- Chapter 01 初识Flash CS5
- Chapter 02 掌握Flash的基本操作
- Chapter 03 Flash动画图形的设计
- Chapter 04 Flash动画图形的编辑
- Chapter 05 文本的创建与编辑
- Chapter 06 Flash图层和时间轴应用
- Chapter 07 元件、库、实例的应用
- Chapter 08 Flash时间轴动画设计
- Chapter 09 音频与视频动画的应用
- Chapter 10 ActionScript特效动画设计
- Chapter 11 Flash组件的应用
- Chapter 12 影片后期处理全程设计

Part 02 行业应用篇

- Chapter 13 节日贺卡设计
- Chapter 14 动画短片设计
- Chapter 15 线上游戏设计
- Chapter 16 音乐MV设计
- Chapter 17 网络广告设计
- Chapter 18 交互网页设计

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《最新Flash中文版动画设计高级教程》：全面剖析并融合了Flash的基础功能、核心技术以及经典案例，打造全彩教程第一品牌。
6大应用领域+12类知识主题+16个课堂练习+36类拓展项目+147道课后练习+700余种素材文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>