

<<Flash CS5中文版从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500696353

10位ISBN编号：7500696353

出版时间：1970-1

出版时间：中国青年出版社

作者：胡崧，于慧 著

页数：489

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Adobe公司新推出的FlashCS5是一款交互式多媒体创作软件，同时也是现今最成熟的动画制作软件，适合于各种各样的动画制作。

对于网页设计师而言，FlashCS5是一个完美的工具，常用于设计交互式媒体页面，或开发主题相关的多媒体内容。

从表面上看，它是介于面向Web的位图处理软件和矢量图绘制软件之间的简单组合体。但它的功能却比简单的组合强大很多，FlashCS5不仅支持完整的ActionScript语言，使得Flash能够与XML、HTML以及其他内容以多种方式联合使用，而且它还是一种能和Web其他部分通信的脚本语言，可作为前台和图形的引擎，从数据库和其他后台资源中获得信息，生成动态的Web内容。

内容导读 本书弥补了以往Flash图书的不足，邀请业内众多一线设计师以及韩国资深闪客，共同铸造了这本真正意义上从入门到精通的专家级Flash参考书。

全书囊括基础入门、基本功能与应用、ActionScript3.

0的应用和开发以及综合实例4个方面，分成18个章节，运用大量典型案例由浅入深、循序渐进地讲解晦涩难懂的专业知识。

- 基础入门篇：主要介绍FlashCS5操作界面、新增功能以及绘图、文本等各种基本工具的应用。

- 基本功能与应用篇：主要介绍了Flash动画制作部分的基本概念、外部音视频文件的应用以及影片的测试与发布。

其中重点讲解了基础动画与高级动画的制作方法和流程。

<<Flash CS5中文版从入门到精通>>

内容概要

快速入门：认识FlashCS5新增功能与操作环境；绘制线条和简单图形；使用笔触与填充工具；选择、变形与修饰图形；输入并设置文本；掌握对象的基本操作。

基础应用：了解元件、实例与库的基本功能；掌握时间轴、帧、图层与动画预设的常见操作；学会制作基本与高级动画并在动画中使用音视频；发布与测试影片。

高级技能：学会构建ActionScript3。

0程序；掌握ActionScript3。

0的基本语法、函数与编程；剖析ActionScript3。

0常见处理方法以及图片和音视频的处理方法等。

综合实战：提供最实用、最流行的动画设计作品，涵盖特效动画、广告动画、网站动画、交互动画、游戏动

书籍目录

知识预热01FlashCS5全新界面02FlashCS5工具预览03FlashCS5常用面板04FlashCS5菜单命令05FlashCS5起始页面Part01FlashCS5基础入门Chapter01FlashCS5快速入门Unit01认识Flash01Flash的发展02Flash的应用Unit02FlashCS5的新功能01新增功能02增强功能Unit03新建并保存文档01新建文档02设置文档属性03保存文件的类型Unit04设置FlashCS5的操作环境01设置首选参数02使用标尺、网格与辅助线主题讨论：Flash软件的基本术语Chapter02使用绘图及相关工具Unit05绘制线条、形状与路径01绘制线条练习：制小狗线条图形02绘制形状练习：制青蛙形状图形03绘制路径练习：制Logo路径图形知识拓展：深入了解路径闪客训练营：绘制卡通动物知识拓展：了解矢量图形与位图图像Unit06设置笔触与填充01使用笔触和填充工具02使用橡皮擦工具03设置颜色闪客训练营绘制卡通图画知识拓展：Flash的预览模式Unit07选择、变形与修饰图形01选择图形02变形图形03修饰图形闪客训练营绘制网站启动画面主题讨论：怎样才能绘制好Flash动画角色？

Chapter03文本与对象的操作Unit08输入并设置文本01使用传统文本02使用TLF文本闪客训练营使用TLF文本制作宣传文稿知识拓展：动画中缺失字体的替换Unit09对象的操作01对象的排列与对齐02对象的合并03对象的组合与分离04对象的滤镜05对象的3D旋转与平移闪客训练营绘制指示符号图形Part02FlashCS5的基本功能与应用Chapter04元件、实例与库Unit10导入外部图像素材01导入位图并矢量化02导入FireworksPNG文件03导入IllustratorAI文件04导入PhotoshopPSD文件知识拓展导入AutoCADDXF文件05导入FlashSWF文件闪客训练营创建图像导入效果Unit11在库中创建元件01关于元件、实例和库02创建并编辑元件闪客训练营创建按钮元件练习：创建祝福卡片影片剪辑元件知识拓展：共享库资源Unit12制作实例01设置实例属性02使用喷涂刷工具练习：制作浮动气泡效果03使用Deco工具主题讨论：在Flash中怎样使用元件和素材表现动画？

Chapter05动画基础Unit13时间轴与帧的基本操作01使用时间轴02使用帧Unit14使用图层01操作图层02操作图层文件夹03使用图层混合模式04使用引导图层05使用遮罩图层Unit15逐帧动画与动画预设01制作逐帧动画闪客训练营制作国王的喜怒哀乐动画02使用动画预设闪客训练营创建模拟闪电图画知识拓展：逐帧动画的制作技巧主题讨论：使用逐帧技术制作动画，有什么简便的方法吗？

Chapter06制作丰富的动画效果Unit16制作基本动画01制作传统补间动画闪客训练营创建回转寿司动画02制作补间动画闪客训练营创建田间行走动画03制作补间形状动画闪客训练营创建河马的故事动画Unit17制作高级动画01制作引导线动画闪客训练营创建花瓣飘落动画02制作遮罩动画闪客训练营创建照片画廊动画03制作反向运动动画练习：制作简单的骨骼动画闪客训练营创建行走的猴子动画主题讨论：分享Flash资深设计师的动画制作体会Chapter07音视频在动画中的应用Unit18在动画中使用声音01导入声音练习：导入声音效果02设置声音属性闪客训练营：创建简易电子琴效果知识拓展：Flash音频的录制方法Unit19在动画中使用视频01导入视频的方式02导入视频03设置视频控制参数闪客训练营创建：“猫咪的对话”视频效果主题讨论：Flash技术真的不可替代吗？

Chapter08影片的测试和发布Unit20测试与优化影片01测试影片下载02优化影片Unit21发布影片01发布动画02发布网页03发布图像04发布EXE主题讨论需要在网页中嵌入Flash动画，有什么建议吗？

Part03ActionScript3.0应用和开发Chapter09ActionScript3.0快速入门Unit22ActionScript简介01关于ActionScript02ActionScript3.0的新增功能Unit23ActionScript3.0应用程序01ActionScript3.0程序的开发步骤02组织ActionScript3.0代码03编写ActionScript3.0代码闪客训练营创建HelloWorld应用程序主题学习ActionScript3.0有哪些好处？

Chapter10ActionScript3.0基础应用Unit24ActionScript3.0基本语法01变量02数据类型03语法04运算符05条件语句06循环Unit25函数01函数基础02函数参数03函数对象04函数作用域Unit26包和命名空间01包02命名空间Unit27面向对象的编程01对象02类03接口04继承Unit28组件01组件基础02用户界面组件03视频组件闪客训练营创建飞行器升空动画主题讨论在ActionScript3.0开发中经常会遇到哪些问题？

(一) Chapter11ActionScript3.0处理方法Unit29处理字符串01创建字符串02使用字符串闪客训练营创建ASCII图画效果Unit30处理数组01创建数组02使用数组元素闪客训练营创建播放列表效果Unit31处理日期和时间01使用Date类02使用Timer类闪客训练营创建Flash秒表效果知识拓展flash.units包中的计时函数Unit32处理事件01事件基础02事件流Chapter12ActionScript3.0编程Chapter13图片、声音与视频的处

理Part04Flash综合实例Chapter14特效动画设计Chapter15广告动画设计Chapter16网站动画设计Chapter17
交互动画设计Chapter18游戏动画设计附录FlashCS5ActionScript3.0语法参考

<<Flash CS5中文版从入门到精通>>

编辑推荐

《FlashCS5中文版从入门精通（中文版）》《FlashCS5从入门精通（中文版）》技巧的学习宝典，剖析ActionScript3.0重难点的技术指南，55个实战案例集动画专家教学经验于一体，每章主题讨论带您探讨动画行业的最新动向。

Chapter01FlashCS5快速入门 Chapter02使用绘图及相关工具 Chapter03文本与对象的操作
Chapter04元件、实例与库 Chapter05动画基础 Chapter06制作丰富的动画效果 Chapter07
音视频在动画中的应用 Chapter08影片的测试和发布 Chapter09ActionScript3.0快速入门
Chapter10ActionScript3.0基础应用 Chapter11ActionScript3.0处理方法 Chapter12ActionScript3.0
编程 Chapter13图片、声音与视频的处理 Chapter14特效动画设计 Chapter15广告动画设计
Chapter16网站动画设计 Chapter17交互动画设计 Chapter18游戏动画设计 文字特效 全
景交互动画 图像特效 3D图像动画 模拟特效 图文交互动画 公益广告动画 迷宫
游戏 商业广告动画 射击游戏 贺卡动画 贪吃蛇游戏 8小时本书实例多媒体语音教
学视频 4900个图形素材、960个Flash模板 5000个网页广告Banner和Logo欣赏 4400个按钮图
标、500个Flash动画 45套Flash库文件与3600个GIF动画 融入大量实战经验、知识讲解与设计理
念，帮您突破FlashCS5的技术瓶颈，快速成为闪客高手！

在这一刻起飞，FL号带你开启非凡之旅，让梦想触手可及！

从入门到精通系列第127本图书总销量突破200万。

中国青年出版社精品计算机图书系列最新版。

动画制作达人必备，解放你的设计灵魂。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>