

## <<Flash CS3完全学习手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787500678786

10位ISBN编号：7500678789

出版时间：2008-5

出版时间：中国青年出版社

作者：杨杰

页数：364

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3完全学习手册>>

### 内容概要

本书以一种全新的教学模式指导读者快速入门，这种学习模式更加符合初学者接受和掌握知识的特点，符合初学者的学习规律。

同时本书以通俗易懂、图文并茂的讲解方式，带领读者逐步了解和掌握FlashCS3的各种专业技术。

本书从初学者的角度出发，规划了一套上手快、容易学的独特教学模式，以“操作”、“理论”、“拓展”、“实例”、“总结”5个环节为主线展开讲解，5个环节的学习环环相扣、步步为营。

本书注重基础理论和实践应用的结合，对概念的阐述、技术的讲解、技巧的总结、重点和难点的剖析都力求面向实际的行业需求，使读者能将所学知识迅速应用到实际工作当中。

同时，本书为初学者配备了多媒体视频教学，对书中所有重要知识和实例操作进行全程视频演示，直观生动、轻松易学。

## <<Flash CS3完全学习手册>>

### 书籍目录

01 Flash CS3的基础知识 1.1 初识Flash CS3 1.2 Flash CS3的界面构成 1.3 制作Flash影片的基本知识 1.4 学习Flash CS3的重要方法 1.5 技术提高02 Flash CS3的基本操作 2.1 文件的管理 2.2 导入外部文件 2.3 导出文件 2.4 Flash CS3工作区的常规设置 2.5 辅助工具的巧妙运用 2.6 实战练习 2.7 技术提高03 绘图工具 3.1 熟悉工具箱中的绘图工具 3.2 实战练习 3.3 技术提高04 文本工具 4.1 文本工具的属性面板 4.2 文本工具的运用 4.3 实战练习 4.4 技术提高05 动画基础 5.1 时间轴 5.2 帧 5.3 洋葱皮 5.4 图层的分配 5.5 图层的分配 5.6 实战练习 5.7 技术提高06 元件与库7 动画的制作 8 Flash中的音效9 滤镜的运用10 ActionScript语言11 影片的测试和发布12 综合实例

## <<Flash CS3完全学习手册>>

### 编辑推荐

其他版本请见：《中文版Flash CS5从入门到精通（附DVD光盘1张）》

<<Flash CS3完全学习手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>