

图书基本信息

书名：<<3ds max 8建筑与室内设计经典108例>>

13位ISBN编号：9787500670445

10位ISBN编号：7500670443

出版时间：2006-10

出版时间：第1版 (2006年1月1日)

作者：高峰

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由业内资深设计师精心编著，以建筑与室内效果图的制作为重点，通过8篇共108个实例，详细讲述了使用3ds max 8进行家居、公共场所模型创建以及室内效果图制作的方法和流程。

全书共分为客厅、卧室、书房、厨房、卫生间、餐厅、会议室和大厅8大空间主题，针对每个空间主题，均选取多个具有典型性和代表性的单个模型实例和一个完整的效果图制作的综合实例，讲解从场景建模、材质赋予、灯光设置、渲染出图到后期处理的整个过程。

本书内容循序渐进、由浅入深，实例安排由小到大、由简单到复杂，针对各种模型的不同特点，采用了多种常用的建模方法，同时还涉及大量使用Lightscape进行渲染和使用Photoshop进行后期处理的方法和技巧，无论是对于效果图的初学者，还是已经具有一定创作经验的中级读者，都有很高的实用和参考价值。

书籍目录

第1篇 客厅 实例1 布艺沙发 实例2 藤编沙发 实例3 玻璃茶几 实例4 木质茶几 实例5 吊灯 实例6 筒灯 实例7 落地灯 实例8 等离子电视 实例9 音响 实例10 鞋柜 实例11 门 实例12 吧凳 实例13 餐桌椅 实例14 个性电视墙 实例15 茶几装饰品 实例16 客厅效果图之创建室内墙体 实例17 客厅效果图之创建吊顶 实例18 客厅效果图之合并室内家具 实例19 客厅效果图之设置灯光 实例20 客厅效果图之渲染出图 实例21 客厅效果图之后期处理第2篇 卧室 实例22 单人床 实例23 儿童高低床 实例24 床罩 实例25 床头柜 实例26 衣柜 实例27 梳妆台 实例28 休闲茶几 实例29 纱质窗帘 实例30 吊灯 实例31 壁灯 实例32 落地灯 实例33 空调 实例34 卧室效果图之创建室内墙体 实例35 卧室效果图之创建吊顶 实例36 卧室效果图之创建挑窗及畏铺地 实例37 卧室效果图之合并室内家具 实例38 卧室效果图之设置灯光 实例39 卧室效果图之渲染出图 实例40 卧室效果图之后期处理第3篇 书房 实例41 书桌 实例42 沙发 实例43 休闲椅 实例44 书柜 实例45 电脑 实例46 台灯 实例47 壁灯 实例48 窗帘门套及窗帘 实例49 屏风 实例50 书房效果图之创建室内墙体 实例51 书房效果图之创建吊顶及辅地 实例52 书房效果图之合并室内家具 实例53 书房效果图之设置灯光 实例54 书房效果图之渲染出图 实例55 书房效果图之后期处理第4篇 厨房第5篇 卫生间第6篇 餐厅第7篇 会议室第8篇 大厅

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>