

## <<Flash 8 ActionScript>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8 ActionScript交互特效设计108例>>

13位ISBN编号：9787500670001

10位ISBN编号：7500670001

出版时间：2006-7

出版时间：中国青年

作者：尹小港

页数：426

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8 ActionScript>>

### 内容概要

本书通过精挑细选针对性强、实用性高的108个精彩实例，能够使读者在熟练掌握ActionScript 2.0动作脚本使用方法及应用技巧的同时，激发灵感，使其可以举一反三地制作出更多自己想要创意的精彩Flash作品。

书中每个实例至少包含一条ActionScript脚本语法解释，这就意味着读者在学习完本书后至少掌握了108条ActionScript动作代码的使用方法，相当于额外附赠了读者一本ActionScript 2.0语法手册。

书中每个实例都由“动画欣赏”、“制作关键”、“ActionScript词典”及“操作步骤”4个部分组成。

这样安排可以使读者在对每个实例的最终效果先有一个感性认识的前题下，带着学习重点进入实际操作步骤，让读者更好地做到有一放矢，从而快速、深入、有效地掌握Flash 8 ActionScript交互动画设计，实现对画流程和动画中元件的控制，进而制作出丰富的交互效果以及动画特效。

本书思路清晰、重点明确，强调应用性和实战性，主要面向中、高级Flash动画制作爱好者。

## &lt;&lt;Flash 8 ActionScript&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 初识ActionScript篇 实例1 带控制按钮的幻灯片 实例2 仿真电子手表 实例3 由按钮控制的缩放效果 实例4 模拟时钟 实例5 倒计时钟 实例6 指南针 实例7 宠物影集展示 实例8 模拟全屏容器显示 实例9 智力问答 实例10 听话的瓢虫 实例11 会变色的汽车 实例12 缓缓拉开的舞台幕布 实例13 速度可调的旋转立体字第2篇 鼠标特效篇 实例14 手电筒控照效果 实例15 随鼠标摆动的龙 实例16 追逐鼠标的气泡 实例17 老鼠吃奶酪 实例18 随鼠标闪现的文字 实例19 随鼠标跳动韵律 实例20 被鼠标碰落的露水 实例21 随鼠标行进的铲车 实例22 擦玻璃效果 实例23 移动的放大镜 实例24 见鼠标就躲的小人 实例25 由鼠标牵动的神奇光晕 实例26 跟着鼠标爬移的毛毛虫 实例27 绕鼠标旋转的星环 实例28 跟随鼠标流动的鱼第3篇 梦幻视觉效果篇 实例29 闪烁的旋转地球仪 实例30 星光璀璨 实例31 奇妙的磁铁环 实例32 浩瀚的星际天空 实例33 黑客帝国影片片头 实例34 可局部的放大的图集 实例35 闪烁的科技之光 实例36 旋转的五彩光环 实例37 由鼠标控制的礼花 实例38 虚拟磁场效果 实例39 波光粼粼的山水画卷 实例40 会写字的星星 实例41 漫天飞舞的萤火虫第4篇 三维动画设计篇 实例42 雨滴动画 实例43 模拟远眺 实例44 飘落的花瓣 实例45 家居三维全景 实例46 三维旋转效果 实例47 三维线形空间 实例48 阴影效果 实例49 旋转立方体 实例50 字形变换 实例51 旋转的梅花花环第5篇 影音制作篇 实例52 影片播放器 实例53 月亮唱机 实例54 由键盘控制的发声器 .....第6篇 窗口设计篇第7篇 交互课件制作篇第8篇 游戏创作篇第9篇 网站建设篇第10篇 综合应用实例篇

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>