

<<Flash 8标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8标准教程>>

13位ISBN编号：9787500667841

10位ISBN编号：7500667841

出版时间：2006-4

出版时间：中国青年出版社

作者：胡崧

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8标准教程>>

内容概要

本书是Macromedia软件产品专家和资深培训专家参与策划的Flash 8标准教材，完全遵循Macromedia Flash授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，涵盖了Flash 8的常用概念与操作技巧，详细地讲解了对对象的编辑、图层、帧等基本概念和操作及导入素材的方法，并在此基础上介绍了如何制作简单的动画，还对库、元件、实例、ActionScript脚本语言、Flash Lite及动画的后期制作与发布等重点和难点进行了深入的剖析。

另外，全书安排了大量有针对性的实例，并将实例融入到每个知识点中，可以帮助读者在了解理论知识的同时，提高动手能力。

全书结构合理、实例丰富、讲练结合，是初、中级读者学习Macromedia Flash 8的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的Flash培训教材。

<<Flash 8标准教程>>

书籍目录

第1章 Flash 8简介 1.1 Flash的发展史 1.2 Flash的特点 1.3 安装和启动Flash 8 1.4 Flash 8的新增功能
1.5 Flash动画的应用 习题第2章 了解Flash 8 2.1 Flash 8的界面介绍 2.2 首选参数设置 2.3 常用面
板 2.4 新建Flash文档 习题第3章 Flash绘图 3.1 绘图工具介绍 3.2 颜色工具 3.3 查看工具 3.4 绘
图实例 习题第4章 使用文本工具 4.1 文本工具的基本使用 4.2 设置文本属性 4.3 编辑文本对象
4.4 创建文本框 4.5 文本的其他应用 4.6 制作文字效果实例 习题第5章 编辑对象 5.1 对象的变形
5.2 对象的对齐 5.3 对象的混合 5.4 对象的滤镜 5.5 对象的合并 5.6 图层管理 5.7 对象操作实例
习题第6章 导入素材 6.1 导入插图 6.2 导入视频 6.3 导入声音 习题第7章 库元件和实例 7.1 认
识库 7.2 元件 7.3 实例 7.4 库文件的管理 7.5 制作按钮元件实例 习题第8章 帧和时间轴 8.1 时
间轴的基本操作 8.2 帧的操作 8.3 时间轴特效 习题第9章 创建动画 9.1 逐帧动画 9.2 补间动画
9.3 引导层动画 9.4 遮罩动画 9.5 动画实例 习题第10章 ActionScript基础 10.1 什么是ActionScript
10.2 编辑ActionScript 10.3 ActionScript语言基本语法 10.4 ActionScript参数设置 习题第11章 制作
交互动画 11.1 利用颜色对象设计动画 11.2 利用行为制作照片集 11.3 利用数组制作飞行菜单 11.4
制作五子棋游戏 习题第12章 使用组件 12.1 组件的基本概念 12.2 自定义组件 12.3 使用组件制作
动画 习题第13章 动画的发布 13.1 作品的优化 13.2 作品的测试 13.3 导出影片 13.4 发布设置与
预览 习题第14章 制作Flash Lite内容 14.1 Flash Lite概述 14.2 从“Hello World”开始 14.3 Flash Lite
中的ActionScript 14.4 创建Flash Lite动画 习题第15章 制作综合案例 15.1 照片画廊 15.2 “打豆腐”
游戏 15.3 Flash网站 习题附录 Macromedia Flash网页设计师(Web Designer)认证考试模拟试题

<<Flash 8标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>