第一图书网, tushu007.com

<<最新Flash实例标准教程>>

图书基本信息

书名：<<最新Flash实例标准教程>>

13位ISBN编号：9787500665908

10位ISBN编号：7500665903

出版时间：2006-1

出版时间：中国青年出版社

作者：孙素华

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是由Macromedia软件产品专家的资深培训专家参与策划的Flash实例标准教材，内容完全遵循Macromedia Flash授课大纲与授权认证考试的规定进行编写。
书中不仅介绍了使用Flash MX2004进行动画制作的基本方法和技巧，还在较高层次上详细讲述了相关专业的设计诀窍与手段。
在讲述过程中，每个知识点都配备了非常专业和典型的实例，以帮助读者加深理解。
本书结构合理、图文并茂、习题丰富，具有较强的可操作性与实用性，是初、中级读者学习Flash软件的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班的理想教材。
　读者对象：　1 Flash动画制作初学者　2 网站动画设计与制作人员　3 大中专院校电脑美术专业师生　4 网页动画设计培训班学员　5 Flash动画爱好者与个人用户

书籍目录

第1章 网页动画与Flash初步 1.1 Flash的历史 1.2 Flash的特点 1.3 Flash MX2004的新特点 1.4 Flash MX2004与Flash播放器的系统需求 1.5 Flash MX2004的安装 1.6 Flash的文件类型 1.7 Flash的应用第2章 Flash MX2004基础 2.1 Flash的工作环境 2.2 Flash MX2004环境设置 2.3 Flash动画制作流程 2.4 制作简单的动画 2.5 时间轴特效动画 2.6 利用模板制作动画第3章 Flash绘图与素材 3.1 矢量图与位图 3.2 基本知识 3.3 使用绘制图形的工具 3.4 使用选择图形的工具 3.5 图形编辑工具 3.6 使用文本工具 3.7 修饰图形 3.8 外部素材的导入 3.9 使用颜色第4章 处理对象 4.1 对象的选取、复制、移动和删除 4.2 对象的缩放、旋转、倾斜和镜像 4.3 对象的组合、排列、对齐和分散到图层 4.4 分离对象 4.5 图像实例 4.6 文字动画第5章 动画与图层 5.1 图层的概念 5.2 图层的基本操作 5.3 引导层 5.4 遮罩层 5.5 设置图层属性 5.6 百叶窗的制作 5.7 飞动的蝴蝶第6章 元件和实例第7章 创建基础动画第8章 创建高级动画第9章 将声音加入动画第10章 交互动画基础第11章 创建高级交互式动画第12章 使用组件第13章 Flash动画的发布与导出第14章 Dreamweaver、Fireworks与Flash的集成第15章 综合动画实例附录

编辑推荐

《最新 Flash 实例标准教程》出自国内资深Flash动画设计与培训专家之手，完全针对初学者的学习需求精心编写内容安排合理，难度适当，并配有教学大纲和丰富的课后习题，便于教师授课参考对所有知识点均采用实例的方式进行讲解，解决了一般教材图书枯燥、生硬的问题所选的实例均按商业Flash动画的开发设计标准进行设计，内容与实际应用紧密结合。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com