

<<精通Protel DXP入门提高篇>>

图书基本信息

书名：<<精通Protel DXP入门提高篇>>

13位ISBN编号：9787500664475

10位ISBN编号：7500664478

出版时间：2005-9

出版时间：中国青年出版社

作者：杰诚文化 编著

页数：409

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通Protel DXP入门提高篇>>

内容概要

随着科学技术和电子工业的飞速发展，越来越复杂的电子电路向电子设计自动化(EDA)技术提出了新的要求。

各种EDA软件应运而生。

Protel软件进入国内的时间较早，在国内有较高的普及率，是PCB设计者的首选软件，也是硬件设计行业的“标准化”软件。

本书语言流畅。

难度适宜，采用层层推进的方式合理安排章节，通过大量的基础实用电路的设计，全面介绍了在Protel DXP中设计电路原理图和PCB板的全过程，并简略介绍了元件封装和电路仿真的应用，每个实例都有详尽的操作步骤，并配有大量详细，生动的插图，特别适合刚接触电路板设计的初学者使用，适合相关行业工程技术人员以及各院校相关专业师生学习参考。

书籍目录

第1章 初识Protel DXP 1.1 Protel的发展历史及特点 1.2 Protel DXP软件的安装与卸载 1.2.1 安装Protel DXP的系统配置 1.2.2 Protel DXP软件的安装 1.2.3 Protel DXP软件的卸载 1.3 Protel DXP电路板总体设计流程 1.4 Protel DXP主窗口 1.4.1 启动Protel DXP 1.4.2 主窗口菜单 1.4.3 主窗口工作区 1.4.4 主窗口工作面板 1.5 3种常用的编辑器 1.5.1 原理图编辑器 1.5.2 PCB图编辑器 1.5.3 文本编辑器 1.6 边学边练 实例一 从快速启动栏启动Protel DXP 实例二 启动3种常用的编辑器 1.7 本章小结第2章 Protel DXP的基本操作 2.1 Protel DXP中的文件操作 2.1.1 新建一个设计项目 2.1.2 打开或关闭已有的项目 2.1.3 在项目中打开或关闭文件 2.1.4 将文件加入或移出项目 2.2 系统个性化定义 2.2.1 命令的移动和删除 2.2.2 新建下拉菜单 2.2.3 编辑各项目属性 2.3 工具栏的管理 2.3.1 工具栏的拖动 2.3.2 工具栏的显示和隐藏 2.4 工作面板的视图管理 2.5 工作窗口的管理 2.6 帮助的使用 2.7 边学边练 实例一 新建一个Mymenu菜单 实例二 “帮助”的使用 2.8 本章小结第3章 原理图设计环境 3.1 原理图设计的一般步骤 3.2 原理图编辑器界面介绍 3.2.1 主菜单 3.2.2 工具栏 3.2.3 工作面板 3.3 新建与保存项目和原理图文件 3.4 图纸的设置 3.4.1 图纸大小的设置 3.4.2 图纸方向和标题的设置 3.4.3 图纸的字体的设置 3.4.4 网格和光标的设置 3.5 填写图纸设计信息 3.6 加载元器件库 3.6.1 元器件库分类 3.6.2 元器件库的加载 3.6.3 从Protel 99中导入元器件库 3.7 边学边练 实例一 建立一个项目和原理图文件 实例二 原理图图纸设置 3.8 本章小结第4章 原理图的绘制 4.1 放置元器件 4.1.1 元器件的搜索与放置 4.1.2 元器件的删除 4.1.3 元器件位置的调整和排列 4.1.4 元器件属性的设置 4.2 原理图连线 4.2.1 绘制导线 4.2.2 放置电路节点 4.2.3 放置电源信号源和接地符号 4.2.4 设置网络标号 4.2.5 绘制总线和总线分支 4.2.6 放置输入输出端口 4.2.7 放置忽略ERC测试点 4.2.8 放置PCB布线标志 4.3 边学边练 实例一 自激多谐振荡器 实例二 A / D转换电路 实例三 集成三端稳压器电路 4.4 本章小结第5章 用绘图工具绘制元器件图 5.1 绘图工具的使用 5.1.1 绘制直线和曲线 5.1.2 绘制多边形 5.1.3 放置文字和文本框 5.1.4 添加图像 5.2 原理图元器件库的管理和编辑 5.2.1 原理图元器件库介绍 5.2.2 原理图元器件库编辑器 5.2.3 元器件报表与错误检查 5.3 边学边练 实例一 绘制变压器 实例二 制作接插件 实例三 创建七节显示器 5.4 本章小结第6章 层次化原理图的设计 6.1 层次化原理图的概念 6.2 自顶向下的层次化原理图设计 6.3 自底向上的层次化原理图设计 6.4 层次化原理图之间的切换 6.4.1 用Projects工作面板进行切换 6.4.2 用命令方式切换 6.5 边学边练 实例一 绘制Z80 Processo (stages) SCHDOC.母图 实例二 层次化原理图之间的切换练习 6.6 本章小结第7章 原理图设计后处理 7.1 原理图的编译 7.1.1 设置工程选项 7.1.2 编译工程 7.2 原理图的打印输出 7.3 各种报表的输出 7.3.1 元器件清单输出 7.3.2 元器件交叉引用列表输出 7.3.3 端口交叉参考输出 7.3.4 组织结构文件的输出 7.4 边学边练 实例一 自激多谐振荡器原理图的编译 实例二 滤波器电路原理图的编译和报表输出 7.5 本章小结第8章 PCB图设计环境 8.1 PCB基础知识 8.1.1 PCB设计的一般步骤 8.1.2 PCB的种类 8.2 PCB编辑器 8.2.1 主菜单 8.2.2 工具栏 8.3 新建PCB文件 8.3.1 通过向导生成PCB文件 8.3.2 手动生成PCB文件 8.3.3 通过模板生成PCB文件 8.4 PCB中的视图操作 8.4.1 视图的移动和缩放 8.4.2 显示以光标为中心的区域 8.4.3 显示整个PCB图文件 8.4.4 显示整个电路板 8.4.5 显示整个PCB图图纸 8.5 PCB中的编辑操作 8.5.1 对象的选择和取消 8.5.2 对象的移动和删除 8.5.3 对象的复制、剪切和粘贴 8.5.4 PCB图纸上的快速跳转 8.6 边学边练 实例一 利用PCB向导生成“自激多谐振荡器”PCB文件 实例二 手动新建一个名为Filter的PCB文件 8.7 本章小结第9章 PCB图的设计第10章 PCB图设计进阶第11章 PCB图设计后处理第12章 元器件封装第13章 电路仿真第14章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>