

#### 图书基本信息

书名：<<精通Pro\ENGINEER中文野火版<基础入门篇>(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787500656562

10位ISBN编号：7500656564

出版时间：2004-8

出版时间：中国青年出版社

作者：乔丽英

页数：447

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

伴随着全世界范围内机械加工技术的发展和计算机技术的进步，“面向产品”设计的三维设计软件系统日臻完善，传统的二维设计绘图正逐渐让位于三维设计。

Pro/ENGINEER自问世以来，已成为世界上最普及的三维CAD/CAM系统的标准软件，广泛应用于航空航天、机械、汽车、家电等各行各业中。

Pro/ENGINEER现已成为国内外大专院校机械设计、工业设计的专业必修课，也是现代制造业工程技术人员的必备技能。

本书以“条理清晰、系统全面、由浅入深、实例引导、贴近实用”为宗旨，主要介绍Pro/ENGINEER中文版野火版的高级绘图命令，除介绍每个模块的相关功能外，更加侧重各项命令的操作与运用，力求培养读者综合使用多项功能完成实际设计工作的能力。

本书适合广大Pro/ENGINEER初、中级用户，相关行业的工程技术人员以及大专院校相关专业师生。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire中文版安装及系统配置 1.1 Pro/E简介 1.2 Pro/E中文野火版的安装 1.2.1 软件、硬件要求 1.2.2 中文环境的设置 1.2.3 开始安装 1.2.4 鼠标三键的用法 1.3 高效使用Pro/E 1.3.1 设定自己偏好的用户界面 1.3.2 环境配置 1.3.3 系统配置 1.3.4 使用快捷键(映射键) 第2章 基本实体建模回顾 2.1 基于特征的实体建模方法 2.2 基准特征 2.2.1 基准面 2.2.2 基准轴 2.2.3 基准点 2.2.4 基准曲线 2.2.5 基准坐标系 2.3 零件的草绘特征 2.3.1 拉伸特征 2.3.2 旋转特征 2.3.3 扫描特征 2.3.4 混合特征 2.4 其他常用实体特征 2.5 基本实体特征应用举例 2.5.1 利用基准特征创建零件 2.5.2 光驱前面板建模 第3章 进阶实体特征的建立 3.1 图形(Graph)特征 3.2 可变剖面扫描 3.2.1 基本可变剖面扫描建模 3.2.2 利用图形特征和可变剖面扫描特征创建凸轮 3.2.3 洗发水瓶子建模 3.2.4 可变剖面扫描切口应用 3.3 扫描混合 3.3.1 扫描混合特征基本应用 3.3.2 创建圆方管转接头 3.4 螺旋扫描 3.4.1 基本螺旋扫描特征 3.4.2 创建变节距的弹簧 3.4.3 螺旋扫描切口应用 3.5 三维空间扫描 3.6 高级变形工具 3.6.1 剖面圆顶 3.6.2 半径圆顶 3.6.3 局部推拉 3.6.4 将剖面混合到曲面 3.6.5 在曲面间混合 第4章 进阶曲面的建立 4.1 与进阶实体相同的工具 4.1.1 可变剖面扫描 4.1.2 扫描混合 4.1.3 螺旋扫描 4.2 边界混合曲面 4.2.1 创建单方向的边界混合曲面 4.2.2 创建双方向的边界混合曲面 4.2.3 创建拟合曲线逼近的边界混合曲面 4.2.4 定义边界混合曲面的边界条件 4.2.5 使用“控制点”调整边界混合曲面 4.3 圆锥曲面 4.4 N侧曲面 4.5 逼近混合曲面 4.6 从文件混合曲面 4.7 曲面自由成型 第5章 曲面操作与进阶曲面应用 5.1 曲面操作 5.1.1 合并面组 5.1.2 曲面移动 5.1.3 曲面修剪 5.1.4 曲面延伸 5.2 进阶曲面应用——简易电话听筒设计 5.2.1 建立新文件 5.2.2 建立听筒本体 5.2.3 创建基准曲面 5.2.4 创建边界混合曲面 5.2.5 用曲面去除两侧材料 5.2.6 创建顶部特征 5.2.7 增加圆角特征 5.2.8 薄壳成型 5.2.9 保存模型并关闭窗口 第6章 关系 6.1 概述 6.2 关系(式)组成 6.2.1 参数符号 6.2.2 运算符 6.2.3 关系中使用的函数 6.2.4 使用注释 6.2.5 关系错误 6.2.6 关系(式)语句 6.3 创建与编辑关系 6.3.1 基本关系的创建 6.3.2 联立方程组的应用 6.4 关系应用事例 6.4.1 2D草绘截面 6.4.2 零件特征 6.4.3 基准曲线——从方程 6.4.4 图形(Graph)特征 6.4.5 可变剖面扫描 6.4.6 其他应用 第7章 用簇表建立标准零件库 第8章 高级组合工具 第9章 自顶向下的设计理念(Top-Down Design) 第10章 综合实例一——减速器上箱盖设计 第11章 综合实例二——汽车音箱建模 第12章 综合实例三——无绳电话上盖设计 附录 Pro/E野火版使用问答

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>