

## <<3ds max 6完全征服手册>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 6完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500656210

10位ISBN编号：7500656211

出版时间：2004-4-1

出版时间：中国青年出版社

作者：管笑笑编著

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 6完全征服手册>>

### 内容概要

《3ds max 6 完全征服手册》内容由浅入深，每章的内容丰富多彩。

《3ds max 6 完全征服手册》使用了120个实例，贯穿整个讲解过程，使得读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识的实际运用场合，方便知识点的记忆。

详细的文字解说配合图片，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

《3ds max 6 完全征服手册》共分为6大部分，系统、全面、深入地介绍了3ds max6的最新功能与操作方法，主要包括基础建模与高级建模部分、材质基础与材质应用部分、灯光与摄像机部分、室内外效果图设计部分、环境特效渲染部分和动画制作部分，附录部分则收集了3ds max6面板和操作命令的中英文速查资料，

## &lt;&lt;3ds max 6完全征服手册&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 基础建模1.1 基本几何体1.1.1 制作桌子模型1.1.2 制作地球仪模型1.1.3 趁热打铁1.2 扩展几何体1.2.1 扩展几何体的创建1.2.2 创建一对哑铃1.2.3 趁热打铁1.3 挤压与倒角1.3.1 创建一段铁轨1.3.2 创建镂空的牌子模型1.3.3 趁热打铁1.4 旋转成型1.4.1 制作茶杯模型1.4.2 介绍lathe的其他参数效果1.4.3 趁热打铁1.5 放样建模1.5.1 制作导弹模型1.5.2 放样模型的变形工具1.5.3 放样拟和制作洗面池1.5.4 趁热打铁1.6 布尔运算1.6.1 基本操作1.6.2 趁热打铁1.7 本章总结第2章 点面修改建模2.1 制作五角星模型2.1.1 创建五角星模型2.1.2 增加控制节点2.1.3 完成模型创建2.1.4 趁热打铁2.2 面修改制作长剑模型2.2.1 创建剑身模型2.2.2 创建剑柄模型2.2.3 趁热打铁2.3 本章总结第3章 模型修改编辑器3.1 网格光滑3.1.1 坐垫模型3.2 锥化与扭曲3.2.1 锥化基本操作3.2.2 扭曲基本操作3.2.3 制作钻头模型3.3 弯曲修改器3.3.1 基本操作3.4 倾斜修改器3.4.1 弯曲基本操作3.5 ffd系列修改器3.5.1 基本使用方法3.5.2 制作一个梨3.6 晶格化物体3.6.1 制作明珠塔3.7 本章总结第4章 高级建模之多边形建模4.1 制作水龙头4.1.1 创建基座部分4.1.2 挤出水龙头嘴部模型4.1.3 制作旋钮部分4.1.4 制作底部模型4.2 制作飞机模型4.2.1 创建飞机头部4.2.2 创建飞机主体4.2.3 制作飞机尾部&hellip;&hellip;

<<3ds max 6完全征服手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>