第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6完全征服手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500656210

10位ISBN编号：7500656211

出版时间：2004-4-1

出版时间：中国青年出版社

作者：管笑笑编著

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《3ds max 6 完全征服手册》内容由浅入深，每章的内容丰富多彩。
《3ds max 6 完全征服手册》使用了120个实例，贯穿整个讲解过程，使得读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识点的实际运用场合，方便知识点的记忆。
详细的文字解说配合图片，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。
《3ds max 6 完全征服手册》共分为6大部分，系统、全面、深入地介绍了3ds max6的最新功能与操作方法，主要包括基础建模与高级建模部分、材质基础与材质应用部分、灯光与摄像机部分、室内外效果图设计部分、环境特效渲染部分和动画制作部分，附录部分则收集了3ds max6面板和操作命令的中英文速查资料，

<<3ds max 6完全征服手册>>

书籍目录

第1章 基础建模1. 1 基本几何体1. 1. 1 制作桌子模型1. 1. 2 制作地球仪模型1. 1. 3 趁热打铁1. 2 扩展几何体1. 2. 1 扩展几何体的创建1. 2. 2 创建一对哑铃1. 2. 3 趁热打铁1. 3 挤压与倒角1. 3. 1 创建一段铁轨1. 3. 2 创建镂空的牌子模型1. 3. 3 趁热打铁1. 4 旋转成型1. 4. 1 制作茶杯模型1. 4. 2 介绍lathe的其他参数效果1. 4. 3 趁热打铁1. 5 放样建模1. 5. 1 制作导弹模型1. 5. 2 放样模型的变形工具1. 5. 3 放样拟和制作洗面池1. 5. 4 趁热打铁1. 6 布尔运算1. 6. 1 基本操作1. 6. 2 趁热打铁1. 7 本章总结第2章 点面修改建模2. 1 制作五角星模型2. 1. 1 创建五角星模型2. 1. 2 增加控制节点2. 1. 3 完成模型创建2. 1. 4 趁热打铁2. 2 面修改制作长剑模型2. 2. 1 创建剑身模型2. 2. 2 创建剑柄模型2. 2. 3 趁热打铁2. 3 本章总结第3章 模型修改编辑器3. 1 网格光滑3. 1. 1 坐垫模型3. 2 锥化与扭曲3. 2. 1 锥化基本操作3. 2. 2 扭曲基本操作3. 2. 3 制作钻头模型3. 3 弯曲修改器3. 3. 1 基本操作3. 4 倾斜修改器3. 4. 1 弯曲基本操作3. 5 ffd系列修改器3. 5. 1 基本使用方法3. 5. 2 制作一个梨3. 6 晶格化物体3. 6. 1 制作明珠塔3. 7 本章总结第4章 高级建模之多边形建模4. 1 制作水龙头4. 1. 1 创建基座部分4. 1. 2 挤出水龙头嘴部模型4. 1. 3 制作旋钮部分4. 1. 4 制作底部模型4. 2 制作飞机模型4. 2. 1 创建飞机头部4. 2. 2 创建飞机主体4. 2. 3 制作飞机尾部……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com