

<<3ds max室内设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max室内设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787500655459

10位ISBN编号：7500655452

出版时间：2004-2-1

出版时间：中国青年出版社

作者：姚勇, 鄢峻

页数：429

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max室内设计实例教程>>

内容概要

本书完全针对家装室内设计行业的实际特点，从实用角度出发，借助3ds max软件由国内知名专家精心编著。

全书以流畅的语言、清晰的层次和精彩丰富的实例，深入浅出、循序渐进地介绍在3ds max中建立模型，设置材质、灯光，并进行渲染的操作方法和使用技巧。

本书是技术与艺术的完美结合，展现了高品位的家居设计，可以使读者在学习技术的同时提高艺术品位，从而在根本上提高室内设计的水平。

书籍目录

上篇:基础实例篇 第1章 模型篇 例1 创建一个符合要求的场景空间 例2 运用参考复制、网格光滑等功能创建一盏台灯 例3 利用视图背景显示图像功能来创建一把椅子 例4 运用参考复制、片面造型功能创建一个沙发 例5 运用交叉连线、曲面及网格编辑功能创建床、枕 例6 运用放样功能创建落地窗帘

第2章 材质篇 例1 乳胶漆材质 例2 木纹材质 例3 石材 例4 布纹、皮革材质 例5 地毯 例6 不锈钢 例7 玻璃 例8 家电材质 例9 镂空合成贴图 例10 铝扣板 例11 瓷器 例12 马赛克 例13 水纹 例14 有窗纱的落地窗帘

第3章 灯光篇 例1 点光源、线光源、面光源 例2 光域网 例3 投影 例4 透明阴影 例5 创建暗光槽效果——方法1 例6 创建暗光槽效果——方法2 例7 日光系统

第4章 渲染篇 例1 光能传递 例2 再聚集间接照明

下篇:综合实例篇 第5章 阳光下卧房 第1节 创建卧房空间的基本框架 第2节 创建布艺窗帘 第3节 创建日光效果 第4节 为床物体赋予材质 第5节 创建陈列板上的物体 第6节 创建床头台灯、壁画、地毯等物体 第7节 创建木柜物体 第8节 调整全局效果 第9节 后期处理——让画面更加清晰

第6章 夜幕下的中式客厅 第1节 创建客厅的地面物体并赋予材质 第2节 创建客厅的A墙面并赋予材质 第3节 创建客厅的B墙面并赋予材质 第4节 创建客厅的C墙面并赋予材质 第5节 创建客厅的D墙面并赋予材质 第6节 创建二楼地面及天花并赋予材质 第7节 创建客厅柱、门物体并赋予材质 第8节 创建客厅的楼梯并赋予材质 第9节 创建客厅的竹艺及竹帘模型 第10节 创建客厅的布帘、窗纱、踢脚线等物体 第11节 创建客厅的光照效果 第12节 创建客厅沙发 第13节 创建二楼竹艺沙发 第14节 创建客厅储藏柜 第15节 创建客厅餐桌、餐椅 第16节 调整客厅的最终光照效果 第17节 后期处理

附录1 加快光能传递及渲染速度的解决方案 附录2 快捷键 附录3 MAT材质库 附录4 文字显示不全解决方案 附录5 光域网 附录6 贴图材质库

<<3ds max室内设计实例教程>>

编辑推荐

·本书是《3dsmax建筑与室内设计经典》作者姚勇先生、鄢峻小姐的又一力作，书中凝聚了作者多年的制作经验和心得体会 ·针对家装室内设计行业的特点，从实用角度进行编写，在介绍技术的同时，配以大量精彩实例，详尽剖析运用3ds max进行室内设计的实用技巧，真正做到毫无保留 ·适合初、中级读者学习使用，可以使读者在学习基础知识的同时迅速地掌握制作方法，让读者体验到立竿见影的学习效果。

本书对高级读者同样有极高的参考价值。

《红色风暴1 3ds max 室内设计实例教程（家居篇）》配有3张光盘，内含本书涉及到的模型与贴图文件以及多达36个的多媒体教学演示短片，并配有大量超值素材，其中包括580个实用的光域网文件及580张相同数量的对应参考图，684张材质贴图，395张家具图片以及105个时尚家具模型。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>