第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

13位ISBN编号：9787500649878

10位ISBN编号：7500649878

出版时间：2003-2-1

出版时间：中国青年出版社

作者：申东灿

页数：555

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要是介绍怎样用MAX提供的Patch Grid方式来创作模型，而本书则把重点放在了Polygon Subdivision，介绍怎样利用这种方式进行建模，并且本书中还详细地介绍了人体的基本结构。
本书从最基本的人体结构学原理开始讲解，并循序渐进，详细介绍了建模过程中的各个操作步骤。
如果对Subdivision建模有一定基础的读者，可以跳过前面的部分章节。
本书后半后部分介绍了MAX的Unwrap UVW高级贴图技巧，以及制作头发时用到的插件。
这样读者就可以掌握整个人体建模以及贴图过程中所需要的技巧了。

书籍目录

第一部分基础知识
人体的骨骼结构和比例
男女骨骼比例
基本的建模过程
熟悉基本工具
第二部分建立模型
失败脸部
制作躯干
制作腿部
制作脚步
制作胳膊
制作手部
连接身体的各部分
制作男性头部
制作老人脸部
制作男性身体
制作头发
第三部分贴图
制作脸部贴图
制作身体贴图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com