

<<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R4.x++完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500647409

10位ISBN编号：7500647409

出版时间：2002-4

出版时间：中国青年出版社

作者：崔忠宪 曲石 金浩霖

页数：852

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

### 内容概要

3DS MAX升级到4.x后，从建模、渲染到动画各种功能全面增强，软件本身因而变得异常庞大，给用户学习使用带来了一定的难度。

目前市场上的3DS MAX图书大部分都是黑白版的参考手册，多限于罗列软件的功能，而没有注意从更高的角度，通过经典实例讲解MAX的正确应用观念，进而指引读者，在实际工作中开发MAX的功能。

有鉴于此，中国青年出版社从韩国引进了这本经典图书。

本书由韩国资深3DS MAX专家编著，全面而详尽地讲解了3D Studio MAX4.x的所有功能，不但能给读者正确、完整的应用概念，同时使用Step by Step的范例帮助读者领悟MAX的实际应用技巧，从而完全掌握3D Studio MAX 4.x的强大功能。

全书收录了36幅剪辑图片和经典影片剪辑，在展现3D世界无穷魅力的同时快速提升读者对动画艺术的认识。

本书是目前国际上较为权威的3DS MAX进阶手册，也是MAX用户必备的参考书。

# <<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

## 书籍目录

### Chapter1 建模和贴图

1.1 Mechanics

1.2 角色

### Chapter2 动画

2.1 动画角色设置

2.2 恐龙骨骼设置

### Chapter3 合成

3.1 Logo动画

3.2 CameraTracking

### Chapter4 编辑

4.1 编辑概要

### Chapter5 用户界面

5.1 关于用户界面

5.2 用户界面构成

### Chapter6 建模

6.1 几何体

6.2 形状

### Chapter 7 修改

7.1 浏览ModifierStack

7.2 编辑修改器选项

7.3 面片和样条的编辑

7.4 网格的编辑

7.5 动画编辑修改器

7.6 UV轴编辑修改器

7.7 Cache工具

7.8 Subdivision Surfaces

7.9 FreeForm Deformatioins

7.10 Parametric编辑修改器

7.11 Surface编辑修改器

7.12 Conversion编辑修改器

### Chapter8 贴图

8.1 材质编辑器

8.2 材质的种类

### Chapter 9 动画

9.1 粒子系统和窘变形

9.2 动画

9.3 轨迹视力菜单

9.4 层次

### Chapter10 渲染

10.1 灯光

10.2 摄像机

10.3 渲染

10.4 环境

10.5 效果

### Chapter11 反应器 (MAX的外挂程序)

## <<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

11.1 Havok的定义和选项

11.2 Havok的初级指导

11.3 Havok的高级指导

Chapter12 综合应用

12.1 WomanBee的制作过程

12.2 利用Poly Object和Meshtools

12.3 AfterBurn指南

12.4 Digimation Stitch插件

12.5 Phoenix指南

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>