

图书基本信息

书名：<<计算机知识与技能--中学生初级读本>>

13位ISBN编号：9787500058229

10位ISBN编号：7500058225

出版时间：1997-03

出版时间：中国大百科全书出版社

作者：陈星火

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

目录

第一章计算机的基础知识

第一节计算机的发展及应用

- (一) 计算机的发展阶段及趋势
- (二) 计算机的分类及特点
- (三) 计算机的应用领域及对社会的影响

第二节计算机与信息处理

- (一) 信息及信息处理的概念
- (二) 计算机中的数与编码

第三节计算机系统的组成

- (一) 计算机的硬件
- (二) 计算机的软件
- (三) 计算机系统的组成

第四节微型计算机的使用

- (一) 主要技术指标
- (二) 主要配置
- (三) 计算机基本部件的连接
- (四) 外围设备的使用
- (五) 开机关机的顺序与方法

第五节键盘的使用及指法训练

- (一) 键盘
- (二) 常用键的功能
- (三) 键盘指法及训练

第二章微机磁盘操作系统

第一节微机磁盘操作系统的基本知识及启动

- (一) DOS的启动方法
- (二) DOS提示符
- (三) 驱动器的转换
- (四) 文件

第二节DOS的常用命令

- (一) 常用文件操作命令的使用
- (二) 常用显示命令的使用
- (三) 常用目录操作命令的使用
- (四) 常用磁盘操作命令的使用
- (五) DOS的常用命令小结
- (六) 批处理文件及系统配置文件
- (七) 软件运行与安装

第三节常用错误信息

第三章汉字输入及中西文文字处理软件

第一节计算机怎样写汉字

- (一) 汉字编码方法简介
- (二) 文字处理软件

第二节WPS简介及启动

- (一) WPS简介
- (二) WPS的启动

(三) WPS的主菜单操作

第三节WPS的编辑屏幕

(一) 基本编辑屏幕

(二) 下拉菜单的使用

(三) WPS的存盘与退出

(四) 基本概念

第四节全拼输入法

(一) 如何进入汉字输入方式

(二) 单字的输入

(三) 标点符号的输入

(四) 词组的输入

(五) 自定义词组

(六) 智能全拼的特点

第五节基本编辑方法

(一) 光标移动命令

(二) 插入与改写

(三) 删除

第六节寻找与替换

(一) 寻找

(二) 寻找且替换

(三) 方式选择项

(四) 寻找某行

(五) 寻找下一个

第七节“块”操作

(一) 块的定义。

(二) 设置块标记

(三) 块的操作

第八节排版

(一) 设左边界

(二) 设右边界

(三) 排版

第九节制表

(一) 自动制表

(二) 手动制表

第十节模拟显示与打印输出

(一) 模拟显示

(二) 文件打印

(三) 打印控制

第四章QBASIC语言

第一节QBASIC语言使用环境

(一) QBASIC的使用

(二) QBASIC的编辑与修改

第二节QBASIC程序的基本语句

(一) QBASIC程序的构成

(二) CLS END语句

(三) 输出语句 (PRINT)

- (四) 赋值语句 (LET)
- (五) 键盘输入语句 (INPUT)
- (六) 读数语句 (READ) 和置数语句 (DATA)
- (七) 顺序结构程序举例

第三节 分支结构

- (一) 简单的条件语句 (IF - THEN语句)
- (二) 流程图
- (三) IF - THEN - ELSE语句
- (四) 几个常用函数

第四节 循环结构

- (一) FOR - NEXT循环
- (二) 应用举例

第五章 Windows

第一节 Windows 新一代操作环境

第二节 Windows基本操作

- (一) 启动Windows
- (二) Windows界面
- (三) 如何使用鼠标
- (四) Windows基本窗口操作
- (五) Windows菜单操作
- (六) Windows对话框操作
- (七) 如何获取帮助
- (八) 退出Windows

第三节 画笔的简单介绍

- (一) 怎样进入画笔窗口
- (二) 画笔窗口的主要组成

第四节 Windows中的游戏

- (一) “纸牌”游戏
- (二) “扫雷”游戏

第六章 计算机网络的初步知识

第一节 计算机网络

- (一) 计算机网络的功能
- (二) 计算机网络类型

第二节 Internet网

- (一) 什么是Internet
- (二) Internet的基本功能
- (三) 联接Internet的方法
- (四) 网络计算机

第七章 多媒体

第一节 概述

- (一) 什么是多媒体技术
- (二) 发展多媒体计算机的意义
- (三) 多媒体计算机的发展概况,

第二节 多媒体技术

- (一) 多媒体技术的应用
- (二) 多媒体计算机
- (三) 多媒体的技术基础

(四) 多媒体计算机的输入、输出设备
第三节 多媒体计算机的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>