

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787313081308

10位ISBN编号：7313081308

出版时间：2012-2

出版时间：上海交通大学出版社

作者：周淑秋, 陈歆 主编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

本书以VisualBasic6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍了程序设计的基本知识和编程方法。主要内容包括程序设计基础、数据的输入输出、程序的控制结构、数组与过程、常用的内部控件、菜单界面设计、文件管理、键盘与鼠标事件过程、多重窗体设计及数据库编程等内容。

本书内容丰富，文字叙述简明易懂，实例注重实际应用和可操作性。各章配有精心设计的练习题。

本书配有练习题参考答案和课堂教学电子讲稿，读者可按前言提供的方式获得这些教学资源。

本书适合作为高等院校计算机公共课教材，也可作为各类VisualBasic培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic6.0概述

##### 1.1 Visual Basic的集成式开发环境

###### 1.1.1 VisualBasic的简单程序设计引例

###### 1.1.2 Visual Basic的特点和版本

###### 1.1.3 Visual Basic的启动与退出

###### 1.1.4 Visual Basic的集成式开发环境

##### 1.2 Visual Basic的对象及其操作

###### 1.2.1 Visual Basic的对象

###### 1.2.2 对象的属性、事件和方法

###### 1.2.3 两种最基本的预定义对象——窗体和控件

##### 1.3 Visual Basic的简单程序设计

###### 1.3.1 Visual Basic语言程序设计中的语句

###### 1.3.2 Visual Basic语言设计开发应用程序的一般步骤

###### 1.3.3 用Visual Basic语言设计开发的应用程序的结构和工作方式

#### 第2章 Visual Basic程序设计基础

##### 2.1 数据类型

###### 2.1.1 基本数据类型

###### 2.1.2 自定义数据类型

##### 2.2 常量

###### 2.2.1 文字常量

###### 2.2.2 符号常量

##### 2.3 变量

###### 2.3.1 命名规则

###### 2.3.2 变量的类型和定义

###### 2.3.3 记录类型变量（自定义数据类型）

##### 2.4 内部函数

###### 2.4.1 数值函数

###### 2.4.2 字符串函数

###### 2.4.3 系统函数

##### 2.5 运算符与表达式

###### 2.5.1 算术表达式

###### 2.5.2 关系表达式

###### 2.5.3 逻辑表达式

###### 2.5.4 三种运算符的综合顺序

###### 2.5.5 其他运算符

###### 2.5.6 表达式的执行顺序

##### 2.6 变量的作用域

###### 2.6.1 局部变量与全局变量

###### 2.6.2 默认声明

#### 第3章 Visual Basic数据的输入与输出

##### 3.1 数据输入

###### 3.1.1 赋值语句

###### 3.1.2 InputBox函数

##### 3.2 数据输出

###### 3.2.1 Print语句

## <<Visual Basic程序设计教程>>

3.2.2 MsgBox函数和MsgBox语句

3.3 字形

3.3.1 字体类型

3.3.2 字体大小

3.3.3 其他属性

3.4 打印机输出

3.4.1 直接输出

3.4.2 打印机的方法和属性

3.4.3 窗体输出

第4章 程序的控制结构

4.1 选择结构

4.1.1 If条件语句

4.1.2 If嵌套条件语句

4.1.3 If函数

4.2 多分支控制结构

4.3 For循环控制结构

4.4 当循环控制结构

4.5 DO循环控制结构

4.6 多重循环

4.6.1 多重循环

4.6.2 出口语句

4.7 GoTo型控制

4.7.1 GoTo语句

4.7.2 On-GoTo语句

第5章 数组与过程

5.1 数组

5.1.1 一维数组的定义

.....

第6章 常用的内部控件

第7章 菜单设计

第8章 文件管理

第9章 键盘与鼠标事件过程

第10章 多重窗体程序设计

第11章 数据库编程

附录A 字符ASCII码表

附录B 颜色代码

附录C 全国计算机等级考试二级《Visual Basic》考试内容

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>