

<<网页动画篇>>

图书基本信息

书名：<<网页动画篇>>

13位ISBN编号：9787313038364

10位ISBN编号：7313038364

出版时间：2004-1

出版时间：上海交通大学出版社

作者：廖晓寰，王善强，唐俊翟 编

页数：263

字数：345000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页动画篇>>

内容概要

Flash MX 2004实际上包含了两个版本，即Flash MX 2004和Flash MX Professional 2001，用户可以根据自己的需要在两个版本中选择。

本书同时介绍了两个版本的相关内容和新增功能。

主要内容包括Flash的发展，最新版本Flash MX 2004的新增功能，绘图工具栏的使用，Flash的时间轴、帧、图层的概念与使用，元件的创建、修改和应用，各种动画效果的创建，Flash MX 2004中对声音和视频的处理，库资源的利用，外部资源的导入，基本ActionScript编程，输出和发布动画，以及大量的动画制作实例。

每章末都有小结和习题，以便读者巩固所学知识，达到学以致用目的。

<<网页动画篇>>

书籍目录

第1章 初识Flash MX 2004 1.1 Flash MX 2004简介 1.2 安装Flash MX 2004 1.3 Flash MX 2004的创作环境
1.4 Flash MX 2004的文件操作 1.5 Flash MX 2004帮助 1.6 Flash MX 2004的新增功能 1.7 创建第一个Flash
MX 2004动画 1.8 小结 1.9 练习第2章 Flash MX 2004绘图工具栏 2.1 绘制简单矢量图形 2.2 改变图形形状
2.3 改变颜色 2.4 常用绘图工具 2.5 小结 2.6 练习第3章 Flash动画入门 3.1 了解时间轴窗口 3.2 帧 3.3 层
3.4 动画原理 3.5 小结 3.6 练习第4章 Flash MX 2004的元件与对象 4.1 元件的分类 4.2 元件与实例 4.3 按
钮制作讲解 4.4 处理图形对象 4.5 处理文本对象 4.6 对象的时间轴特效 4.7 小结 4.8 练习第5章 Flash MX
2004动画制作 5.1 色彩渐变动画制作 5.2 淡入淡出动画制作 5.3 渐层色彩的应用 5.4 Frame by Frame动画
制作 5.5 速度变化动画制作 5.6 形状渐变动画制作 5.7 自定义路径动画制作 5.8 遮罩效果动画制作 5.9
小结 5.10 练习第6章 使用库资源 6.1 了解库资源 6.2 利用库资源 6.3 创建新的库资源 6.4 实例讲解 6.5
小结 6.6 练习第7章 声音和视频的处理.....第8章 输出和发布动画第9章 处理外部Flash MX 2004对象
第10章 基本ActionScript编程第11章 综合运用实例附录 习题参考答案

<<网页动画篇>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>