

<<多媒体软件应用实例>>

图书基本信息

书名：<<多媒体软件应用实例>>

13位ISBN编号：9787313035318

10位ISBN编号：7313035314

出版时间：2004-1

出版时间：上海交通大学出版社

作者：邓椿志,许颖峰,栗恒华

页数：244

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体软件应用实例>>

### 内容概要

本书紧密结合多媒体产品开发的实际情况，通过大量的典型实例，介绍了三种常用的多媒体开发工具Authorware、Director、Flash的使用方法。

本书强调理论与实践相结合，注重媒体开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了三种开发工具的开发实例。

本书的内容可分为以下几个方面：一是介绍了多媒体产品所涉及的产品规划、界面设计、制作工具等；二是介绍了三种常用的多媒体开发工具各自的开发过程；三是介绍了这三种工具之间的相结合。

本书内容详实、针对性强，适合作为从事多媒体开发人员的参考用书。

## <<多媒体软件应用实例>>

### 书籍目录

1 多媒体初步 1.1 多媒体简介 1.2 制作前的准备 1.3 素材处理 1.4 多媒体制作工具简介 1.5 小结2 毁体的控制 2.1 卡拉OK 2.2 百科全书 2.3 个性屏保 2.4 电影播放器 2.5 小结3 教学应用 3.1 简易绘图板 3.2 化学实验器材拼装 3.3 四处碰壁的小球 3.4 小结4 Authorware综合应用 4.1 化容道 4.2 用份播放器 4.3 小结5 游戏制作 5.1 贪吃蛇游戏 5.2 宇宙入侵者 5.3 弹球游戏 5.4 彩票模拟器 5.5 小结6 练习测试 6.1 鼠标练习 6.2 地理知识测验 6.3 调查问卷 6.4 小结7 Director综合应用 7.1 培训软件 7.2 能演奏的钢琴 7.3 小结8 教学课件 8.1 直角的认识(教学) 8.2 焰色反应(化学) 8.3 桂林山水(语文) 8.4 In the park 8.5 小结9 动态的世界 9.1 色彩流动的文字 9.2 浮动菜单 9.3 飞雪满天 9.4 小结10 Flash综合应用 10.1 批量制作教学练习题 10.2 野外战斗游戏 10.3 小结11 综合应用 11.1 用Authorware制作Flash播放器 11.2 Flash播放器 11.3 小结

<<多媒体软件应用实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>