第一图书网, tushu007.com

<<中文版Authorware6.x简明教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Authorware6.x简明教程>>

13位ISBN编号：9787313034991

10位ISBN编号：7313034997

出版时间：2003-10

出版时间：上海交通大学出版社

作者：高鉴伟 高 杰

页数：286

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Macromedia公司著名的多媒体制作软件——Authorware的具体使用方法和操作技巧。
全书共分14章，内容涉及Authorware的功能特点、图形图像的使用、对象的显示与擦除、简单动画的设计、多媒体素材的使用、交互响应的实现、导航控制的创建、分去判断的实现、变量和函数的应用、媒体库和知识对象的使用，以就程序的打包和发布等。
? 本书结构清晰、内容丰富、实例众多、可操作性强，既可作为大中专院校的教材，也可作为各类培训班的培训教程。
此外，也非常适合使用Authorware制作多媒体课件的教师及广大专业多媒体设计人员阅读。

书籍目录

第1章 Authorware概述 1.1 Authorware的功能和特点 1.2 Authorware 6.5程序界面 1.3 创建程序的方法 1.4 习题与上机操作第2章 显示图标与图形绘制 2.1 显示图标 2.2 使用基本绘图工具 2.3 习题与上机操作第3章 设置图形属性与应用外部图象 3.1 设置图形的属性 3.2 调整对象间的相对位置 3.3 使用外部图像 3.4 习题与上机操作第4章 应用文本 4.1 创建文本 4.2 编辑文本 4.3 习题与上机操作第5章 对象的显示与擦除 5.1 设置特效显式方式 5.2 调整不同显示图标中内容的放置次序 5.3 变量显示的更新 5.4 擦除前面的显示内容 5.5 对象的延时显示 5.6 对象的擦除 5.7 同时编辑多个显示图标 ……第6章 创建简单的动画效果第7章 引入与链接多媒体素材第8章 交互响应（上）第9章 交互响应（下）第10章 导航控制第12章 使用变量和函数第13章 媒体库与知识对象第14章 程序的调试与打包发布附录A Authorware综合测试题附录B 习题与上机操作答案附录C Authorware综合测试题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com