

<<动画制作实例>>

图书基本信息

书名：<<动画制作实例>>

13位ISBN编号：9787313034496

10位ISBN编号：7313034490

出版时间：2003年1月1日

出版时间：上海交通大学出版社

作者：王冬等编

页数：220

字数：345000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画制作实例>>

内容概要

本书主要是为已经初步掌握了Flash MX等常用动画软件的基本操作，但是限于自身技能和观念的瓶颈，难以跨越动画制作初级水平的用户而编写的。

本书结合目前动画制作领域流行软件的最新版本，在实例剖析的基础之上，详细分析各个经典实例的创意构思、技术原理、制作步骤和合成过程，让读者不仅能够熟练掌握动画软件的使用和动画制作的技术，更能完整领会动画制作的艺术与技术精髓，从而真正具备自行设计与制作精彩动画的能力。

本书挑选的实例都是已经或者可以应用于各个领域、而且包含的技术和视觉效果又不重复的完整作品。

<<动画制作实例>>

书籍目录

1 动画大观	1.1 动画的基本概念与原理	1.2 动画的类型	1.2.1 矢量动画	1.2.2 GIF动画	1.2.3 JavaScript动画	1.3 动画制作软件介绍	1.3.1 Macromedia Flash MX	1.3.2 Macromedia Fireworks MX	1.4 动画发展方向与趋势	1.4.1 展望未来主流动画	1.4.2 多维商品化的动画	1.4.3 动画互动性的拓展	1.4.4 动画真实性与虚拟性的追求					
2 Flash MX字体类动画实例	2.1 写字效果	2.1.1 名称与效果图	2.1.2 准备工作	2.1.3 制作步骤	2.1.4 技术原理	2.1.5 思考与 延伸	2.2 光照效果	2.2.1 光照效果	2.2.2 准备工作	2.2.3 制作步骤	2.2.4 技术原理	2.2.5 思考与延伸	3 Flash MX特殊效果类动画实例					
3.1 屏障效果	3.1.1 名称与效果图	3.1.2 准备工作	3.1.3 操作步骤	3.1.4 技巧原理	3.1.5 思考与延伸	3.2 读取进度条	3.2.1 名称与效果图	3.2.2 准备工作	3.2.3 操作步骤	3.2.4 技巧原理	3.2.5 思考与延伸	3.3 投射 灯效果	3.3.1 名称与效果图	3.3.2 准备工作	3.3.3 操作步骤	3.3.4 技巧原理	3.3.5 思 考与延伸	
3.4 滚动文字效果	3.4.1 名称与效果图	3.4.2 准备工作	3.4.3 操作步骤	3.4.4 技巧原理	3.4.5 思考与延伸	3.5 页面翻转效果	3.5.1 名称与效果图	3.5.2 准备工作	3.5.3 操作步骤	3.5.4 技巧原理	3.5.5 思考与延伸	4 Flash Mx鼠标类动画实例	4.1 鼠标跟随效果	4.1.1 名	4.1.1 名称与效果图	4.1.2 准备工作	4.1.3 操作步骤	4.1.4 技巧原理.....5
5 Flash Mx视觉类动画实例	6 Flash Mx MTV制作实例	7 Flash Mx电子贺卡类动画实例	8 Flash Mx商业 广告实例	9 Flash Mx网站实例	10 Fireworks MX动画实例													

<<动画制作实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>