

<<中文版Flash MX简明教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX简明教程>>

13位ISBN编号：9787313033949

10位ISBN编号：731303394X

出版时间：2003-7

出版单位：上海交通大学出版社

作者：刘锟，贾颖 编著

页数：285

字数：465000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash MX简明教程>>

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司最新推出的网页动画制作软件——Flash MX中文版的操作知识及使用技巧。

全书共分15章，分别对Flash MX基础知识，图像的绘制与编辑，外部视频、声音文件的导入与使用，基本动画的创建，动作脚本的编写，创建交互动画以及Flash动画的优化与发布等进行了由浅入深、循序渐进的介绍，并辅以相应的练习与实例，力求达到理论与实践相结合，使读者尽快掌握Flash MX的目的。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，从实用性及易用性出发，边讲边练，是一本适合于各类院校培训班的优秀教材，也是广大初、中级用户很好的自学书籍。

<<中文版Flash MX简明教程>>

书籍目录

第1章 Flash MX动画基础 1.1 动画概述 1.2 Flash的发展历程与前景 1.3 Flash MX中的矢量图与位图 1.4 色彩的运用 1.5 Flash MX的工作界面 1.6 思考练习第2章 在Flash MX中绘制图形 2.1 绘制基本图形 2.2 设置图形的笔触样式及颜色 2.3 设置图形的填充 2.4 使用“颜色样本”面板 2.5 思考练习第3章 文本的输入与编辑 3.1 嵌入字体与设备字体 3.2 创建文本 3.3 设置文本属性 3.4 创建文本的特殊效果 3.5 替换系统中缺少的字体 3.6 思考练习第4章 外部元素的导入与使用 4.1 外部图像的导入 4.2 处理导入的位图 4.3 导入视频文件 4.4 思考练习第5章 编辑对象 5.1 编辑对象 5.2 调整对象 5.3 擦除对象 5.4 调整渐变及位图填充 5.5 创建图形的特殊效果 5.6 编辑多个对象 5.7 思考练习第6章 使用元件及实例 6.1 元件和实例概述 6.2 元件的创建与编辑 6.3 实例的创建与编辑 6.4 使用“库”面板 6.5 思考练习第7章 使用图层 7.1 图层概述 7.2 图层的编辑与管理 7.3 使用遮罩层 7.4 使用引导层 7.5 思考练习第8章 创建基本动画 8.1 Flash动画概述 8.2 创建补间动作动画 8.3 创建补间形状动画 8.4 创建逐帧动画 8.5 编辑动画 8.6 思考练习第9章 基本交互动画的创建 9.1 “动作”面板 9.2 Flash中的事件 9.3 控制动画 9.4 函数的使用 9.5 思考练习第10章 面向对象的动作编辑 10.1 了解动作脚本 10.2 动作脚本的基本语法 10.3 数据类型 10.4 变量 10.5 使用运算符与表达式 10.6 Flash MX中的路径关系 10.7 思考练习第11章 使用内置对象 11.1 内置对象的种类 11.2 使用内置对象 11.3 思考练习第12章 使用组件 12.1 组件 12.2 设置组件参数 12.3 自定义组件属性 12.4 思考练习第13章 为影片添加完美的音效第14章 发布与导出影片第15章 综合实例附录A 中文版Flash MX综合测试题附录B 思考练习参考答案附录C 中文版Flash MX综合测试题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>