

图书基本信息

书名：<<计算机多媒体制作技术/21世纪高等职业教育通用教材>>

13位ISBN编号：9787313033857

10位ISBN编号：7313033850

出版时间：2003-12

出版时间：上海交通大学出版社

作者：闯恩华 著

页数：194

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《21世纪高等职业教育通用教材:计算机多媒体制作技术》分为多媒体技术基础和上机操作指导两部分。

第一部分介绍了多媒体的基础知识及其制作的技术；第二部分按照多媒体应用系统制作过程的顺序安排了14个实验。

书籍目录

第1部分 多媒体技术基础

1 多媒体概述.....31.1 概述.....31.2 多媒体技术的应用.....42 多媒体关键技术.....72.1 多媒体数据压缩编码技术.....72.2 大容量信息的光盘存储技术.....102.3 多媒体硬件体系结构的核心技术.....102.4 多媒体计算机系统软件的核心技术.....112.5 多媒体应用系统设计中的关键技术.....122.6 多媒体网络化技术.....143 多媒体制作的平台.....153.1 概述.....153.2 cd-rom驱动器... ..163.3 声频卡.....193.4 视频卡.....233.5 数码相机和数字摄录机.....263.6 扫描仪.....273.7 触摸屏... ..293.8 dvd驱动器.....303.9 光盘刻录机.....314 多媒体应用系统概述.....334.1 多媒体计算机辅助教学软件.....334.2 多媒体应用系统的制作过程.....415 多媒体创作工具概述.....475.1 多媒体创作工具的功能与特点.....475.2 多媒体创作模式.....485.3 多媒体创作工具类型.....496 音频素材的制作及编辑... ..536.1 概述.....536.2 用windows 98的录音机程序录制wave音频文件.....576.3 用windows 98录音机从cd中录制wave音频文件.....596.4 用akkoff music composer将wave文件转换成midi声音文件.....616.5 利用windows 98录音机中的功能制作mp3.....626.6 用超级解霸2001将音乐cd直接抓成mp3.....636.7 利用windows 98中的录音机编辑声音.....647 图形图像的制作及编辑.....687.1 图形、图像的采集和处理.....687.2 photoshop 5.0汉化版简介.....697.3 photoshop 5.0应用范例:制作抽线效果的图像.....778 动画素材制作软件cool 3d.....808.1 cool 3d 2.5的启动与界面.....808.2 cool 3d 2.5常用工具简介.....808.3 cool 3d 2.5动画制作.....828.4 cool

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>