

图书基本信息

书名：<<2007全国计算机等级考试笔试题分类精解与应试策略>>

13位ISBN编号：9787310025138

10位ISBN编号：731002513X

出版时间：2006-4

出版时间：第1版(2006年4月1日)

作者：全国计算机等级考试命题研究组

页数：311

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要内容有：第1—15章，介绍计算机等级考试二级Visual Basic的各种相关知识，通过知识点、题目的分类精解以及举一反三的相关练习题，进行细致透彻的讲解。

第16章详细列出了备考本科目应具备的知识，给出复习和考试的秘籍以及注意事项。

最后两套全真模拟试卷和2005年9月笔试真题试卷，并给出参考答案。

配套光盘给出二级Visual Basic笔试和上机考试模拟系统，供考生考前练习。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计笔试考试的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

备考二级Visual Basic技术上机考试的考生，可选购本书的姐妹篇，南开大学出版社出版的《上机题分类精解与应试策略 二级Visual Basic语言程序设计》。

书籍目录

第1章 公共基础知识 1.1 数据结构与算法 1.1.1 算法 1.1.2 数据结构 1.2 程序设计基础 1.2.1 程序设计方法与风格 1.2.2 结构化程序设计 1.2.3 面向对象的程序设计 1.3 软件工程基础 1.3.1 软件工程基本概念 1.3.2 结构化分析方法 1.3.3 结构化设计方法 1.3.4 软件测试方法和技术 1.3.5 程序的调试 1.4 数据库设计基础 1.4.1 数据库系统的基本概念 1.4.2 数据模型 1.4.3 关系代数 1.4.4 数据库设计第2章 VisualBasic程序开发环境 2.1 VisualBasic的特点和版本 2.1.1 VisualBasic的特点 2.1.2 VisualBasic的版本 2.2 VisualBasic的启动与退出 2.2.1 VisualBasic的启动 2.2.2 VisualBasic的退出 2.3 主窗口 2.3.1 标题栏和菜单栏 2.3.2 工具栏 2.4 其他窗口 2.4.1 窗体设计器和工程资源管理器 2.4.2 属性窗口和工具箱窗口第3章 对象及其操作 3.1 对象 3.1.1 VisualBasic的对象 3.1.2 对象属性设置 3.2 窗体 3.2.1 窗体的结构与属性 3.2.2 窗体事件 3.3 控件 3.3.1 标准控件 3.3.2 控件的命名和控件值 3.4 控件的画法和基本操作 3.4.1 控件的画法 3.4.2 控件的基本操作第4章 简单程序设计 4.1 VisualBasic中的语句 4.2 编写简单的VisualBasic应用程序 4.3 程序的保存、装入和运行 4.4 VisualBasic应用程序的结构与工作方式 4.4.1 VisualBasic应用程序的构成 4.4.2 事件驱动第5章 程序设计基础 5.1 数据类型 5.1.1 基本的数据类型 5.1.2 用户定义的数据类型 5.1.3 枚举类型 5.2 常量和变量 5.2.1 常量 5.2.2 变量 5.3 变量的作用域 5.3.1 局部变量和全局变量 5.3.2 默认声明 5.4 常用内部函数 5.5 字符处理与字符串函数 5.6 运算符与表达式 5.6.1 算术运算符(表5.6) 5.6.2 关系运算符与逻辑运算符 5.6.3 表达式的执行顺序第6章 数据的输入输出 6.1 数据输出 6.1.1 Print方法 6.1.2 与Print方法有关的函数 6.1.3 格式输出 6.1.4 其他方法和属性 6.2 InputBox函数 6.3 MsgBox函数和MsgBox语句 6.4 字形 6.5 打印机输出第7章 常用标准控件 7.1 文本控件 7.1.1 标签--Label控件 7.1.2 文本框--TextBox控件 7.2 图形控件 7.2.1 图片框和图像框 7.2.2 图形文件的装入 7.2.3 直线和形状 7.3 按钮控件 7.4 选择按钮--复选框和单选按钮 7.5 选择控件--列表框和组合框 7.5.1 列表框--ListBox控件 7.5.2 组合comboBox控件 7.6 滚动条 7.7 计时器--Timer控件 7.8 框架--Frame控件 7.9 焦点与Tab顺序第8章 VisualBasic控制结构 8.1 选择控制结构 8.1.1 单行结构条件语句 8.1.2 块结构条件语句 8.1.3 If函数 8.2 多分支控制结构 8.3 For循环控制结构 8.4 当循环控制结构 8.5 Do循环控制结构 8.6 多重循环 8.7 GoTo型控制第9章 数组 9.1 数组的概念 9.1.1 数组的定义 9.1.2 静态数组与动态数组 9.2 数组的基本操作 9.2.1 数组元素的输入、输出和复制 9.2.2 ForEach...Next语句 9.2.3 数组的初始化 9.3 控件数组第10章 过程 10.1 Sub过程 10.1.1 建立Sub过程 10.1.2 调用Sub过程 10.1.3 通用过程和事件过程 10.2 Funtion过程 10.2.1 建立Funtion过程 10.2.2 调用Funtion过程 10.3 参数传送 10.3.1 形参和实参 10.3.2 引用 10.3.3 传值 10.3.4 数组参数的传送 10.4 可选参数与可变参数 10.5 对象参数第11章 键盘与鼠标事件过程 11.1 KeyPress事件 11.2 KeyDown事件和KeyUp事件 11.3 鼠标事件 11.4 设置鼠标光标的形状 11.5 拖放第12章 菜单程序设计 12.1 VisualBasic中的菜单 12.2 菜单编辑器 12.3 用菜单编辑器建立菜单 12.4 菜单项的控制 12.4.1 有效性控制 12.4.2 菜单项标记 12.4.3 键盘选择 12.5 菜单项的增减 12.6 弹出式菜单第13章 对话框程序设计 13.1 概述 13.1.1 对话框的分类与特点 13.1.2 自定义对话框 13.1.3 通用对话框(CommonDialog)控件 13.2 文件对话框 13.3 其他对话框第14章 多重窗体程序设计与环境应用 14.1 建立多重窗体应用程序 14.2 多重窗体程序的执行与保存 14.2.1 指定启动窗体 14.2.2 多窗体程序的存取 14.3 VisualBasic工程结构 14.4 闲置循环与DoEvents语句第15章 数据文件 15.1 文件的结构与分类 15.2 文件操作语句和函数 15.3 顺序文件 15.3.1 顺序文件的写操作 15.3.2 顺序文件的读操作 15.4 随机文件 15.4.1 随机文件的打开与读写操作 15.4.2 随机文件中记录的添加与删除 15.5 文件系统控件 15.5.1 驱动器列表框和目录列表框 15.5.2 文件列表框 15.6 文件基本操作第16章 应试策略 16.1 应试策略之复习备考指南 16.1.1 如何复习第1章 16.1.2 如何复习第2章 16.1.3 如何复习第3章 16.1.4 如何复习第4章 16.1.5 如何复习第5章 16.1.6 如何复习第6章 16.1.7 如何复习第7章 16.1.8 如何复习第8章 16.1.9 如何复习第9章 16.1.10 如何复习第10章 16.1.11 如何复习第11章 16.1.12 如何复习第12章 16.1.13 如何复习第13章 16.1.14 如何复习第14章 16.1.15 如何复习第15章 16.2 应试策略之考场指南 16.2.1 考试性质 16.2.2 考试目的 16.2.3 组织机构 16.2.4 等级设置 16.2.5 考试形式 16.2.6 考试日期 16.2.7 考生报名 16.2.8 合格证书 16.2.9 考生须知 16.3 应试策略之答题技巧 16.3.1 选择题答题技巧 16.3.2 填空题答题技巧Visual Basic全真模拟试卷(一) 参考答案visualBasic全真模拟试卷(二) 参考答案2005年9月VisualBasic笔试试卷 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>