

## <<海龟作图>>

### 图书基本信息

书名：<<海龟作图>>

13位ISBN编号：9787310015481

10位ISBN编号：7310015487

出版时间：2001-8

出版时间：南开大学出版社

作者：张雷

页数：180

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<海龟作图>>

### 内容概要

本书以Logo 4.0为基础，精选对读者最有吸引力的海龟作图知识及其程序设计。

主要内容包括：基本图形作图、颜色设置、图形填充、画笔模式、数学计算；变量及其赋值、海龟的定位定向、过程的定义与调用、带参过程设计、曲线图形绘制；条件选择、循环控制、递归技术、图形动画与多海龟操作等。

本书是Logo语言的入门书。

深入浅出地引入概念，循序渐进地讲解知识，引人入胜的海龟作图，趣味横生的程序设计是本书的基本特色。

通过丰富的例题和大量的习题将图与计算、图与推理、图与益智、图与游戏等有机地结合在一起，这是本书的重要特点。

本书特别适合于中小学校的学生、教师和广大电脑爱好者。

本书既可作为教材使用，也可用于读者自学。

## <<海龟作图>>

### 书籍目录

1.入门篇第一讲 进入Logo王国1.启动Logo系统2.进入绘图状态3.隐龟与显龟命令4.退出Logo系统教师之窗习题一第二讲 基本作图命令1.海龟的移动2.海龟的转向3.清屏命令习题二第三讲 命令行编辑1.什么是命令行编辑2.编辑键3.归位命令习题三第四讲 重复命令1.重复命令的格式2.抬笔与落笔3.画矩形4.重复命令的嵌套教师之窗习题四第五讲 颜色设置与图形填充1.画笔颜色2.图形填充3.设置背景颜色4.设置笔宽习题五第六讲 画圆与椭圆1.画圆2.画椭圆习题六第七讲 画笔花纹与画笔模式1.画笔花纹2.画笔模式习题七第八讲 屏幕状态1.图文混合状态2.全屏作图状态3.全屏文本状态4.屏幕环绕习题八第九讲 数学计算1.算式求值2.显示输出命令3.计算命令习题九2.程序设计篇第一讲 变量及其赋值1.常量与变量2.赋值命令3.表达式教师之窗习题一第二讲 海龟的定位定向1.屏幕直角坐标系2.海龟定位命令3.海龟定向命令4.画点命令习题二第三讲 海龟的方位查询1.查询海龟的位置.....3.提高篇

## <<海龟作图>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>