

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机应用基础案例与实践>>

13位ISBN编号：9787309064551

10位ISBN编号：7309064550

出版时间：2009-4

出版时间：金惠芳、李东方、徐国平 复旦大学出版社 (2009-04出版)

作者：金惠芳 等著

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 前言

自从1946年第一台电子计算机诞生到现在，仅仅60多年的时间，计算机技术的发展已达到了相当高的程度，并形成了以计算机技术和网络技术为龙头的IT产业。

计算机和网络对社会的影响越来越大，它彻底改变了人们的工作、学习和生活方式，成为人类探索自然、组织生产、策划贸易和金融业的必不可少的工具。

网上购物、网上书店、网上学校、网上银行等如雨后春笋般涌现出来，特别是电子政务、电子政府已成为政府决策、社会保障、社区服务的重要手段。

对信息的管理方法和技术是衡量一个国家社会发展和经济实力的重要标志。

正如尼葛洛庞帝所言：“计算机不再只和计算有关，它决定着我们的生存”。

掌握现代信息技术的知识和应用的能力是当代大学生必需具备的文化素养。

为了提高高等院校学生计算机应用能力的水平，并尽快适应社会发展的需要，按照《中国高等院校计算机基础教育课程设置体系2006》和上海市教育委员会《上海市高校学生计算机等级考试（一级）大纲（2006）》，结合2007年、2008年的考试实际情况，我们总结了多年的教学经验，以案例组织教学的思路编写了这本教材。

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 内容概要

《大学计算机应用基础案例与实践(第2版)》以上海市高等院校学生计算机应用能力的水平为依据,参照《中国高等院校计算机基础教育课程设置体系2004》和上海市教育委员会《上海市高校学生计算机等级考试(一级大纲2006)》的精神,结合2007、2008年的考试实际情况,在作者总结多年教学经验的基础上,以案例组织教学的思路编写了这本教材。

全书提供了操作系统(Windows XP)、办公软件(Office 2003)、声音和视频(Windows Media Player 8.0、Windows Movie Maker)、动画制作(Flash 8.0)、图片处理(Photoshop CS2)、网页制作(Dreamweaver 8.0及Frontpage 2003)、网络基础和检索工具、数据库应用Access 2002)共27个案例,在编写上改变了传统的教材编写思路,从项目的概念出发并由案例分析、案例实现引出相关的知识点,形成了面向应用技能实践的特色。

全书的27个案例分布在11个项目中,每一个案例都在配套光盘里给出了动态的参考实践过程。

附录里还提供了3套模拟试卷。

《大学计算机应用基础案例与实践(第2版)》适合作为高等院校计算机基础课教学的教材,也可作为信息技术基础的培训和自学教材。

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 书籍目录

项目一 Windows XP案例1 Windows XP的基本操作与桌面管理1.1 窗口、菜单及其操作1.2 Windows XP的桌面及其操作1.3 练习题案例2 Windows XP的文件管理和系统管理2.1 文件、文件夹的管理及其操作2.2 Windows XP的打印管理、控制面板及其操作2.3 Windows XP的其他附件及其操作2.4 Windows XP的系统管理及其操作2.5 练习题综合实践项目二 文字处理制作软件Word 2003案例3 讲义文稿3.1 视图模式的控制3.2 文件的创建、修改和保存3.3 文档内容的输入和编辑3.4 查找与替换3.5 格式编排3.6 表格3.7 页面设置3.8 练习题案例4 图文混排4.1 图形与图片的插入和编辑4.2 其他对象的插入与编辑4.3 样式和模板4.4 页码、页眉页脚与打印预览4.5 练习题综合实践项目三 电子表格处理软件Excel 2003案例5 单元格与区域5.1 单元格数据的输入和编辑5.2 公式和函数5.3 数据格式化5.4 练习题案例6 数据管理与数据图表化6.1 数据管理6.2 数据图表化6.3 工作簿管理6.4 练习题综合实践项目四 演示文稿制作软件PowerPoint 2003案例7 学术会议演示文稿7.1 视图模式的控制7.2 演示文稿的创建、修改和保存7.3 文档内容的输入和编辑7.4 图形绘制和图片、影片、声音、对象的插入7.5 幻灯片的编排7.6 超链接7.7 背景和配色方案7.8 练习题案例8 放映演示文稿8.1 母版设计与应用8.2 幻灯片的切换设置8.3 动画设计8.4 幻灯片的放映设置8.5 打印幻灯片8.6 练习题综合实践项目五 声音和视频处理案例9 声音处理9.1 Windows XP中的录音机工具9.2 Windows XP中的媒体播放器9.3 使用Goldwave软件工具处理声音9.4 练习题案例10 视频处理10.1 windows Movie Maker视频文件编辑软件10.2 练习题综合实践项目六 图像的处理案例11 图像处理的基本操作11.1 中文Adobe Photoshop CS2工具箱和面板简介11.2 图像的基本操作11.3 选定区的填充11.4 图像的编辑11.5 练习题案例12 图像的效果变换12.1 文字和自定义图形的编辑12.2 图层的操作12.3 滤镜的使用12.4 练习题综合实践项目七 动画制作软件Flash 8案例13 简单动画制作13.1 工具箱和控制面板简介13.2 帧的类型和基本操作13.3 场景的基本操作13.4 逐帧动画的创建13.5 形状渐变动画的创建13.6 练习题案例14 多图层动画制作14.1 元件的制作和使用14.2 运动渐变动画的创建14.3 多图层动画制作14.4 为动画配音14.5 练习题综合实践项目八 网络基础案例15 对等网的组建和资源共享15.1 对等网络的基本概念15.2 对等网络的配置15.3 访问对等网络共享资源15.4 练习题案例16 搜索引擎16.1 常用搜索引擎16.2 练习题项目九 Dreamweaver网页制作案例17 创建一个站点17.1 创建本地站点17.2 网页文件的基本操作17.3 以代码方式编辑网页特效17.4 练习题案例18 网页定位与超链接18.1 表格的使用18.2 布局表格和布局单元格18.3 层的使用18.4 创建超链接18.5 练习题案例19 框架网页19.1 框架的使用19.2 插入多媒体音频、视频等19.3 插入Flash按钮、鼠标经过图像和特殊符号.....项目九 Dreamweaver网页制作项目十 数据库项目十一 Frontpage 2003网页制作附录 全真试题

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 章节摘录

插图： 对该动画进行【播放】设置。

对象的播放可设置为【单击开始】播放、【从上一项开始】播放或【从上一项之后开始】播放。

对该动画进行【效果选项】、【计时】的设置。

选择【效果选项】或【计时】命令，打开【渐变】对话框。

选中“效果”选项卡，可添加【声音】、设置【动画播放后】的效果和设置【动画文本】的发送方式。

选中“计时”选项卡，可对播放计时进行【开始】、【延迟】、【速度】、【重复】等选项的设置。

选中“正文文本动画”选项卡，可进行文字播放效果（作为一个对象、所有段落同时、按第一级段落等）的设置。

单击【确定】按钮。

3) 动画效果播放次序的调整对幻灯片上所有的对象设置了动画后，在播放幻灯片时是按照对象在动画列表中的顺序进行播放。

通过单击重新排序的上下箭头调整播放顺序。

4) 动画效果的更改在动画列表中选择某一动画对象，单击“任务窗格”【更改】按钮，重新定义动画。

5) 动画效果的删除在动画列表中选择某一动画对象，单击“任务窗格”【删除】按钮。

2.动画方案的使用使用系统所提供的动画方案，是对幻灯片动画效果进行快速设置，即对幻灯片版式中标题文字和文本文字等对象采用一种系统提供的动画方案，操作步骤如下： 选中一张幻灯片。

选择【幻灯片放映】|【动画方案】命令，在“任务窗格”上显示“动画方案”列表。

在列表中选择一种动画方案，例如“回旋”动画方案。

说明：如果单击任务窗格上的“应用于所有幻灯片”，则对所有幻灯片设置了指定的动画效果。

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 编辑推荐

《大学计算机应用基础案例与实践(第2版)》为复旦大学出版社出版发行。

## <<大学计算机应用基础案例与实践>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>