# <<数据结构>>

### 图书基本信息

书名:<<数据结构>>

13位ISBN编号: 9787308087384

10位ISBN编号:7308087387

出版时间:2011-6

出版时间:浙江大学

作者:吴海燕//任午令//章志勇

页数:253

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<数据结构>>

### 内容概要

吴海燕、任午令、章志勇编著的《数据结构》从数据结构的逻辑结构、存储结构和数据的运算等几个 方面介绍了线性表、堆栈、队列、串、数组、树、图和文件等常用的数据结构,以及程序设计中经常 出现的排序和查找算法。

全书采用C语言作为数据结构和算法的描述语言,用了大量经典的应用实例和图表来说明基本概念和方法,直观易懂。

本书可作为计算机及其相关专业的本科或专科教材,也可以作为信息类或其他相关专业的选修教材。

# <<数据结构>>

#### 书籍目录

#### 第一章 绪论

- 1.1 为什么要学习数据结构
- 1.2 基本概念和术语
- 1.3 算法描述
- 1.4 算法分析
- 习 题

#### 第二章 线性表

- 2.1 线性表的概念
- 2.2 顺序表
- 2.2.1 顺序表的定义和特点
- 2.2.2 顺序表的存储及其操作
- 2.2.3 顺序表的性能分析
- 2.3 单链表
- 2.3.1 单链表
- 2.3.2 单链表的操作
- 2.4 循环链表
- 2.5 双向链表
- 2.6 链表的应用: 多项式及其运算
- 2.6.1 多项式的表示
- 2.6.2 多项式的加法

## 习 题

### 第三章 堆栈和队列

- 3.1 堆栈的定义
- 3.2 堆栈的表示和实现
- 3.3 堆栈的应用
- 3.3.1 数制转换
- 3.3.2 括弧匹配检验
- 3.3.3 迷宫问题
- 3.3.4 表达式求解问题
- 3.4 堆栈与递归
- 3.4.1 递归
- 3.4.2 递归与非递归的转换
- 3.5 队列
- 3.6 循环队列
- 3.7 队列的应用
- 习 题

#### 第四章 数组和串

- 4.1 数组的类型定义和基本运算
- 4.2 数组的存储结构
- 4.3 特殊矩阵的压缩存储
- 4.3.1 对称矩阵
- 4.3.2 三角矩阵
- 4.3.3 对角矩阵
- 4.3.4 稀疏矩阵
- 4.4 广义表

## <<数据结构>>

- 4.4.1 广义表(Lists, 又称列表)是线性表的推广
- 4.4.2 广义表的存储结构和操作
- 4.5 串
- 4.5.1 串的定义
- 4.5.2 串的顺序存储结构
- 4.5.3 串的模式匹配算法

### 习题

### 第五章 树和二叉树

- 5.1 树
- 5.1.1 树的定义和基本术语
- 5.1.2 树的表示方法
- 5.1.3 树的抽象数据类型
- 5.1.4 树的存储结构
- 5.2 二叉树
- 5.2.1 二叉树(Binary Tree)的定义 5.2.2 二叉树的两种特殊形态
- 5.2.3 二叉树的性质
- 5.2.4 二叉树的抽象数据类型
- 5.2.5 二叉树的存储结构 5.2.6 二叉树的二叉链存储结构的实现及操作
- 5.3 二叉树的遍历
- 5.3.1 二叉树的基本遍历方法
- 5.3.2 二叉树的层次遍历方法
- 5.4 线索二叉树
- 5.5 二叉树、树和森林
- 5.5.1 树和二叉树的转换
- 5.5.2 森林和二叉树的转换
- 5.6 树的应用
- 5.6.1 哈夫曼树(Huffman)
- 5.6.2 哈夫曼树的构造
- 5.6.3 哈夫曼树的应用
- 5.6.4 哈夫曼树的编码问题设计与实现

#### 习题

#### 第六章 图

- 6.1 图
- 6.1.1 图的基本术语
- 6.1.2 图的抽象数据类型ADT
- 6.2 图的存储结构
- 6.2.1 邻接矩阵存储结构
- 6.2.2 邻接表存储结构
- 6.2.3 十字链表存储结构
- 6.2.4 邻接多重表存储结构
- 6.3 图的实现
- 6.3.1 基于邻接矩阵的图基本操作实现
- 6.3.2 基于邻接表的图基本操作实现
- 6.4 图的遍历
- 6.4.1 深度优先搜索

## <<数据结构>>

- 6.4.2 广度优先搜索
- 6.4.3 连通分量
- 6.5 最小生成树
- 6.5.1 基本概念
- 6.5.2 Kruskal算法
- 6.5.3 Prim算法
- 6.5.4 最小生成树应用
- 6.6 最短路径
- 6.6.1 从某个源点到其他各顶点的最短路径
- 6.6.2 每一对顶点之间的最短路径
- 6.7 有向无环图及其应用
- 6.7.1 基本概念
- 6.7.2 AOV网和拓扑排序
- 6.7.3 AOV网应用及实现
- 6.7.4 AOE网和关键路径
- 6.7.5 关键路径应用和实现

### 习题

### 第七章 查找

- 7.1 查找的基本概念
- 7.2 静态查找表
- 7.2.1 顺序表的查找
- 7.2.2 有序表的查找
- 7.2.3 索引顺序表的查找
- 7.3 动态查找表
- 7.3.1 二叉查找树(二叉排序树)
- 7.3.2 平衡二叉树
- 7.4 哈希表
- 7.4.1 基本概念
- 7.4.2 哈希函数构造方法
- 7.4.3 处理冲突的方法
- 7.4.4 哈希表的查找及分析

#### 习 题

#### 第八章 排序

- 8.1 排序的基本概念
- 8.2 插入排序(insertion sort)
- 8.2.1 直接插入排序
- 8.2.2 希尔排序(Shell sort)
- 8.3 选择排序(selection sort)
- 8.3.1 简单选择排序
- 8.3.2 堆排序
- 8.4 交换排序
- 8.4.1 冒泡排序(bubble sort)
- 8.4.2 快速排序(quick sort)
- 8.5 归并排序(merge sort)
- 8.6 基数排序(radix sort)
- 8.6.1 多关键字排序
- 8.6.2 链式基数排序

# <<数据结构>>

8.7 性能比较

习题

第九章 文件

- 9.1 有关文件的基本概念
- 9.1.1 文件概念
- 9.1.2 文件分类
- 9.2 文件的逻辑结构及物理结构
- 9.2.1 文件的逻辑结构及操作
- 9.2.1 文件的存储结构(亦称物理结构)
- 9.3 顺序文件
- 9.4 索引文件
- 9.5 ISAM文件和VSAM文件
- 9.5.1 ISAM文件
- 9.5.2 VSAM文件
- 9.6 散列文件

习题

# <<数据结构>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com