

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787308057301

10位ISBN编号：7308057305

出版时间：2008-1

出版时间：浙江大学出版社

作者：孟学多,谢红霞,吴红梅

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计基础>>

### 内容概要

本书根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》，结合作者多年的教学经验，通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0中文版的基础知识、程序设计的基本控制结构、数组、函数与过程、基本控件设计、图形控件和图形方法、对话框和菜单设计及文件处理等，力求从程序设计基础着手，培养和提高学生的程序设计能力。

本书可作为高等院校非计算机专业的Visual Basic语言程序设计教材，也可作为其他各类、各级学校的Visual Basic语言程序设计的参考用书。

## <<Visual Basic程序设计基础>>

### 书籍目录

第1章 走进Visual Basic 6.0 1.1 什么是程序设计 1.2 Visual Basic 6.0简介 1.3 第一个Visual Basic 6.0应用程序 1.4 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.5 第二个Visual Basic 6.0应用程序 习题第2章 程序设计基础 2.1 求一元二次方程的根 2.2 常量与变量 2.3 Dim语句 2.4 本书语法描述的符号约定 2.5 Print语句和赋值语句 2.6 运算符、表达式和常用内部函数 2.7 认识上机过程中的错误 习题第3章 程序设计基本控制结构 3.1 顺序结构 3.2 选择结构 3.3 循环结构 3.4 程序断点调试 习题第4章 数组 4.1 一维数组 4.2 二维数组 4.3 动态数组 4.4 控件数组 习题第5章 函数与过程 5.1 函数过程的编写与调用 5.2 子过程的编写与调用 5.3 参数传递 5.4 数组参数的传递 5.5 过程、变量的作用域 5.6 变量的生存期 习题第6章 基本控件设计 第7章 列表框和定时器控件设计第8章 图形控件和图形方法第9章 对话框和菜单第10章 文件附录

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>