

<<多媒体技术原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术原理与应用>>

13位ISBN编号：9787308052085

10位ISBN编号：7308052087

出版时间：2007-6

出版时间：浙江大学出版社

作者：赵问道

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术原理与应用>>

内容概要

《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：多媒体技术原理与应用》按照教育部非计算机专业关于多媒体技术及应用课程的教学较高要求，根据作者多年的教学实践和经验编写，着重对多媒体技术基本概念和基本原理进行了较为深入的阐述；在对多媒体系统的开发和使用的介绍中，综合了技术和艺术两方面的思考。

《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：多媒体技术原理与应用》既可以作为高等院校非计算机专业多媒体技术基础课程的教材，也可作为信息技术类和电子电气类专业各层次多媒体技术课程的教材，还可供从事多媒体应用软件开发的技术人员学习和参考。

<<多媒体技术原理与应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体技术的发展 1.1.1 多媒体技术发展与产业互动 1.1.2 多媒体数字化进程与产业标准 1.2 多媒体技术的概念 1.2.1 媒体与多媒体 1.2.2 多媒体的关键特征 1.3 多媒体技术研究的内容 1.3.1 多媒体数据压缩技术 1.3.2 多媒体专用芯片技术 1.3.3 多媒体信息存储技术 1.3.4 多媒体输入输出技术 1.3.5 多媒体软件技术 1.3.6 多媒体通信技术 1.3.7 虚拟现实技术 1.4 多媒体技术的应用及发展前景 1.5 多媒体系统的组成 1.5.1 多媒体计算机 1.5.2 多媒体系统组成 思考题与习题

第2章 音频编码与处理技术 2.1 音频信号概述 2.1.1 音频信号的特征 2.1.2 音频信号的质量指标 2.2 数字音频 2.2.1 声音的数字化技术 2.2.2 数字音频的技术指标 2.2.3 音频数据文件的基本格式 2.2.4 数字音频处理技术 2.3 音频压缩编码技术与标准 2.3.1 音频压缩编码的基本原理 2.3.2 音频压缩编码的基本方法 2.3.3 音频压缩编码标准 2.4 电子乐器数字接口MIDI系统 2.4.1 电子乐器数字接口MIDI系统基本原理 2.4.2 电子乐器数字接口MIDI系统文件格式 2.4.3 电子乐器数字接口MIDI系统的制作原理 思考题与习题

第3章 图像处理技术 3.1 图像基本概述 3.1.1 图像的基本属性 3.1.2 图像的种类 3.2 图像色彩与色彩空间 3.2.1 颜色的描述与度量 3.2.2 三基色原理 3.2.3 混色原理 3.2.4 色彩空间 3.3 数字图像 3.3.1 图像数字化 3.3.2 图像文件的格式 3.4 图像压缩的基本原理与方法 3.4.1 典型的熵编码方法 3.4.2 预测编码 3.4.3 变换编码 3.4.4 分形编码 3.4.5 小波变换编码 3.5 静止图像压缩标准JPEG 3.5.1 JPEG的主要内容 3.5.2 JPEG 2000简介 3.6 数字图像处理 3.6.1 数字图像处理基本原理 3.6.2 图像增强与分析 3.6.3 图像变换 3.6.4 图像分割 3.6.5 图像分析 3.6.6 图像恢复与重建 3.6.7 图像处理软件 思考题与习题

第4章 视频编码与处理技术 4.1 电视图像基本概念 4.1.1 电视信号 4.1.2 电视制式 4.1.3 电视信号数字化 4.2 数字视频 4.2.1 数字视频表示 4.2.2 ITU-R BT.601 / BT.656数字视频标准 4.2.3 数字视频采样格式 4.3 数字视频图像压缩 4.3.1 视频压缩的基本原理 4.3.2 运动补偿技术 4.3.3 视频压缩标准 4.4 数字视频处理 4.4.1 数字非线性编辑 4.4.2 数字视频节目制作 4.5 电脑动画原理与设计方法 4.5.1 电脑动画基本原理 4.5.2 动画的分类 4.5.3 电脑动画制作流程 思考题与习题

第5章 多媒体存储技术 5.1 多媒体存储概述 5.1.1 多媒体存储的基本原理 5.1.2 多媒体存储类型 5.1.3 多媒体存储系统的技术指标 5.2 光存储技术 5.2.1 光存储技术基本原理 5.2.2 CD 5.2.3 DVD 5.2.4 光盘制作 思考题与习题

第6章 多媒体通信技术 6.1 多媒体信息与网络 6.1.1 多媒体信息在网络中的传输特性 6.1.2 网络技术对多媒体信息传输的支持 6.2 多媒体通信系统组成 6.3 多媒体通信协议及标准 6.3.1 多媒体通信协议体系结构 6.3.2 H.323协议 6.3.3 SIP协议 6.3.4 H.248 / MEGACO协议 6.3.5 RTP协议 6.4 流媒体技术 6.4.1 流媒体基本概念 6.4.2 流媒体技术原理 6.4.3 R.rSP协议 6.4.4 流媒体编码格式 6.4.5 流媒体系统组成 6.5 多媒体通信应用 6.5.1 VoIP系统 6.5.2 视频会议系统 6.5.3 视频点播系统 6.5.4 IPIN系统 6.5.5 3G / NGN多媒体子系统IMS简介 思考题与习题

第7章 多媒体应用系统设计 7.1 多媒体应用系统设计概述 7.2 多媒体应用系统设计方法 7.2.1 多媒体软件工程概述 7.2.2 多媒体软件开发过程 7.2.3 多媒体软件界面设计 7.2.4 多媒体软件的关学原则 7.2.5 多媒体软件的评价 7.3 多媒体创作系统 7.4 多媒体应用系统开发实例 7.4.1 JMF软件包 7.4.2 媒体播放器构架设计规划 7.4.3 播放器界面设计 7.4.4 媒体播放器功能实现 思考题与习题 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>