

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787308050913

10位ISBN编号：7308050912

出版时间：2007-1

出版单位：浙江大学

作者：杨欢耸

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书包括了当前多媒体技术领域里的基本知识和常用的多媒体创作软件的开发方法，包括多媒体的基本概述、多媒体软件的开发与评价、多媒体音频技术、多媒体图形和图像技术、多媒体视频技术、Photoshop图片处理、Premiere电视节目的编制、Flash动画制作、Authorware多媒体作品的开发、DVD/VCD制作、网络多媒体及应用技术等。

本书结构严谨，条理清晰，图文并茂，操作性强，很适合作为高等院校计算机系列课程的多媒体技术及应用教材，也可作为非计算机专业研究生多媒体技术及应用教材，还可作为各界从事多媒体技术及应用的研究人员使用的参考书和培训用书。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体的基本概念 1.2 多媒体技术的发展与应用 1.3 多媒体软件技术的内容
1.4 多媒体软件的开发与设计 1.5 多媒体软件的评价 思考题与习题第2章 多媒体计算机系统概述 2.1 多
媒体计算机系统概述 2.2 多媒体计算机硬件系统 2.3 多媒体计算机软件系统 思考题与习题第3章 多媒
体音频技术 3.1 数字化声音的技术基础 3.2 音频压缩标准 3.3 音频处理软件的应用 3.4 MIDI音乐 3.5
Windows XP操作系统中声音的处理 思考题与习题第4章 图形与图像应用技术 4.1 图形与图像概述 4.2
图像的压缩标准 4.3 图像素材的采集 4.4 Windows XP操作系统中图形与图像的处理 思考题与习题第5
章 多媒体视频技术 5.1 视频技术基础 5.2 视频图像压缩 5.3 数字摄像头及其应用 5.4 数摄像机简介 5.5
VCD/DVD制作 思考题和习题第6章 常用多媒体创作工具 6.1 图像处理软件Photoshop 7.01及其应用
6.2 数字视频软件Premiere Pro及其应用 6.3 动画制作 软件Flash MX及其应用 思考题和习题第7章 多媒体
著作软件——Authorware 7.1 Authorware7.0的基本操作 7.2 交互响应.....第8章 网络多媒体及其应用参
考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>