第一图书网, tushu007.com

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787308049061

10位ISBN编号：730804906X

出版时间：2006-9

出版时间：浙江大学

作者：王慧芳

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：软件工程》围绕软件开发的方法、过程、规范等展开，目的是使学生初步掌握软件工程的基本概念、基本原理、实用开发方法和技术；同时了解软件工程各领域的最新发展动向，为进一步深入学习打下必要的基础。
《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：软件工程》分上、下两篇，共13章。
上篇为基础篇，有10章内容，主要介绍软件工程基本知识，包括软件工程的基本概念、基于结构化方法的软件开发过程以及软件工程的项目管理。
在这一篇里，笔者大胆地提出了交互设计应作为软件工程过程中的一个阶段，以保证软件的可用性的观点；并在“案例分析”中，以一个电力应用软件的开发案例贯穿始终.进行案例分析和开发心得介绍。
下篇为提高篇，有3章内容，主要介绍软件工程的新发展，包括面向对象技术及UML语言、基于组件的软件复用技术、敏捷软件开发等内容。
附件给出了几个软件工程的实验内容。
《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：软件工程》基础篇由浙江大学电气工程学院王慧芳老师编写，提高篇由毕建权老师编写。
全书由王慧芳老师统稿。
在《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：软件工程》编写过程中，得到了浙江大学电气学院何奔腾教授、杨敏虹副教授的支持与鼓励，也得到了浙江大学出版杜陈晓嘉副社长的多方指导和大力协助，在此致以深切的谢意。
《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：软件工程》由国际科技大学计算机学院齐治昌教授及浙江大学计算机科学与技术学院陈越教授审稿，提出了许多完善的意见和建议，谨此一并致以衷心的感谢。

书籍目录

上篇 基础篇 第1章 概述 1.1 软件及软件危机 1.1.1 软件定义 1.1.2 软件的特点和分类 1.1.3 软件危机 1.2 软件工程 1.2.1 软件工程的定义 1.2.2 软件工程研究的内容 1.2.3 软件工程的基本原理 1.2.4 软件工程的作用 1.2.5 软件工程与信息系统 1.3 软件的开发方法 1.3.1 面向过程的方法 1.3.2 面向数据的方法 1.3.3 面向对象的方法 1.3.4 开发方法的新发展 1.4 案例分析 本章小结 思考题和习题 第2章 软件生存周期及其模型 2.1 软件生存周期概述 2.1.1 软件生存周期 2.1.2 软件生存期模型 2.2 常用的软件开发模型 2.2.1 瀑布模型 2.2.2 增量模型 2.2.3 原型模型 2.2.4 其他模型 2.3 生存周期模型的选择和裁剪 2.4 案例分析 本章小结 思考题和习题 第3章 可行性分析与软件开发计划 3.1 可行性分析 3.1.1 可行性研究的任务 3.1.2 可行性研究的步骤 3.1.3 系统流程图 3.1.4 可行性研究文档 3.2 软件开发计划 3.3 案例分析 本章小结 思考题和习题 第4章 需求分析 4.1 需求分析概述 4.1.1 需求分析的重要性 4.1.2 需求分析的特点 4.1.3 需求分析的任务 4.1.4 需求分析的方法 4.2 结构化分析方法 4.2.1 结构化分析(SA)概述 4.2.2 数据流图DFD 4.2.3 数据字典DD 4.2.4 加工逻辑的描述 4.3 案例分析 本章小结 思考题和习题 第5章 交互设计——外部设计 5.1 交互设计概述 5.1.1 交互设计的概念 5.1.2 交互设计的重要性 5.2 交互设计方法 5.2.1 角色设计 5.2.2 目标设计 5.2.3 任务设计 5.2.4 人性化设计 5.3 交互设计中应注意的问题 5.3.1 交互设计中应注意的问题 5.3.2 交互设计的执行者 5.3.3 交互设计文档 5.3.4 交互设计举例 5.4 案例分析 本章小结 思考题和习题 第6章 软件设计——内部设计 6.1 软件的概要设计 6.1.1 概要设计概述 6.1.2 软件设计的基本原理 6.1.3 软件结构图形工具 6.2 结构化设计 6.2.1 概念 6.2.2 变换分析设计 6.2.3 事务分析设计 6.2.4 综合数据流图和分层数据流图的映射 6.2.5 结构化设计过程 6.3 软件的详细设计 6.3.1 详细设计概述 6.3.2 详细设计的表示法 6.3.3 程序复杂程度的定量度量 6.4 案例分析 本章小结 思考题和习题 第7章 软件编码 7.1 编码概述 7.1.1 编码要求 7.1.2 程序设计语言的发展与选择 7.1.3 常用的程序设计语言 7.2 编码风格与软件效率 7.2.1 编码风格 7.2.2 软件效率 7.3 案例分析 本章小结 思考题和习题 第8章 软件测试 8.1 软件测试概述 8.1.1 软件测试定义 8.1.2 软件测试原则 8.1.3 软件测试方法 8.2 测试用例的设计 8.2.1 白盒测试技术 8.2.2 黑盒测试技术 8.3 测试过程 8.3.1 软件测试过程 8.3.2 单元测试 8.3.3 集成测试 8.3.4 确认测试和系统测试 8.4 调试 8.5 案例分析 本章小结 …… 下篇 提高篇 附件 实验 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com