

<<Authorware 6.0多媒体课件>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 6.0多媒体课件的制作与开发>>

13位ISBN编号：9787308030816

10位ISBN编号：7308030814

出版时间：2002-1

出版时间：浙江大学出版社

作者：杨欢耸

页数：368

字数：608000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 6.0多媒体课件>>

### 内容概要

本书深入浅出地阐述了多媒体课件制作与开发软件的最新版本Authorware 6.0的操作和使用，包括显示图标、等待图标、擦除图标、动画图标、电影图标、声音图标、视频图标、交互图标、导航与框架图标、判断图标、变量、函数及计算图标等的设置和使用。

讲解完一种图标后，均给出了详细的课件实例，使学习者能完全理解制作的步骤和技巧。

本书对库和知识对象及文件打包、多媒体课件开发和应用理论、素材获得方法以及常用技巧也作了详细的介绍。

## <<Authorware 6.0多媒体课件>>

### 书籍目录

第1章 Authorware 6.0的安装与启动 1.1 Authorware 6.0的安装 1.2 Authorware 6.0的启动 1.3 Authorware 6.0的基本操作 1.4 Authorware 6.0基本界面的认识第2章 显示图标的设置第3章 等待图标与擦除图标的设置第4章 动画图标的设置第5章 电影图标、声音图标及视频图标的设置第6章 交互图标的设置第7章 导航与框架图标的设置第8章 判断图标的设置第9章 变量、函数及计算图标第10章 库和知识对象及文件的打包第11章 多媒体课件的开发与运用第12章 课件开发中素材的获得第13章 Authorware 的扩展及常用技巧荟萃附1 常用的系统变量附2 常用的系统函数参考文献

## <<Authorware 6.0多媒体课件>>

### 编辑推荐

《Authorware6.0多媒体课件的制作与开发》面向初、中、高级用户，并手把手地教你学做多媒体课件。

读了《Authorware6.0多媒体课件的制作与开发》之后，你将会惊喜地发现每学一部分内容，就会做每一部分所属内容的教学积件，并直接用于课堂。

《Authorware6.0多媒体课件的制作与开发》为中、高级用户提供了较多的课件创意，并对变量、函数、语句等通过实例方式进行了较多的阐述。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>