

图书基本信息

书名：<<Core Java/Java应用程序编程案例>>

13位ISBN编号：9787307068490

10位ISBN编号：7307068494

出版时间：2009-2

出版时间：武汉大学出版社

作者：刘甲耀，郑小川，严桂兰 编著

页数：454

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书采用Core Java编程，因为它是Java的高级版本，也适用于Java编程，且在实用上优越于Java，目前正受到广大读者的喜爱与使用。

本书通过大量实例，并对每条语句加上注解，说明其含义与作用，对初学者十分合适。

本书是根据我们多年的教学经验总结和学生实践中出现的问题有针对性编写而成的，特别适用于读者在学习《Core Java / Java应用程序设计教程》的同时，继续熟练掌握Core Java编程技巧。

本书具有如下特点：
1.大量列举一题多解方案例，并对每条语句加上注解，说明其含义与作用，对初学者十分合适；
2.本书是根据我们多年的教学经验总结和学生实践中出现的问题有针对性编写的，特别适用于读者入门自学和作为大专院校的教材；
3.一题多解的示例，形式新颖，经在我校试用，这种教材能培养学生举一反三的思维方法与能力，反应很好；
4.根据Core Java具有的功能列举大量例题及多种解决方案，通过一例多解的方式说明Core Java编程的灵活性、多样性、实用性与趣味性。

内容概要

本书的章节与《Core Java / Java应用程序设计教程》一书相同，是该书的进一步继续与深化，在《Core Java / Java应用程序设计教程》原有内容上，充分列举大量一题多解的示例，在每条语句后加以注解，说明其含义与作用，并对同一示例的不同方案说明其使用的方法与手段，使读者能通过具体对比其方法与手段的反复使用，熟练地掌握Core Java / Java中的编程基本方法。

内容包括：基本Core Java / Java（含基本编程模式，基本数据输入 / 输出，基本运算符，条件与循环语句，方法）；引用（含对象与引用的使用，字符串，数组，异常处理，文件）；对象与类（含类的创建与使用，基本方法，软件包，附加的构造）；继承（含继承的基本语法，接口，通用组件的实现）

。全书总共列举260多个示例共510多个方案（所有示例均上机通过）。

因此，本书是《Core Java / Java应用程序设计教程》的配套教材，各大专院校计算机师生及相关专业人员在使用时，依据《Core Java / Java应用程序设计教程》章节，进一步参考《CoreJava / Java应用程序编程案例》内容，从而获取更多的解题方法与技巧。

书籍目录

第1章 基本Core Java / Java 1.1 基本编程模式 1.1.1 Core Java独立应用程序的基本编程模式 1.1.2 Java独立应用程序的基本编程模式 1.2 基本的数据输入 / 输出 1.2.1 Core Java基本的数据输入 1.2.2 Core Java基本的数据输出 1.2.3 Java基本的数据输入与输出 1.3 基本运算符 1.3.1 赋值运算符 1.3.2 双目算术运算符 1.3.3 单目运算符 1.3.4 类型转换 1.3.5 Math类方法 1.3.6 关系与相等运算符 1.3.7 逻辑运算符 1.3.8 按位运算符 1.3.9 运算符的优先级与结合性 1.4 条件与循环语句 1.4.1 if语句 1.4.2 switch语句 1.4.3 while语句 1.4.4 for语句 1.4.5 do语句 1.4.6 break和continue以及带标号的break和continue语句 1.5 方法 1.5.1 方法的定义与调用 1.5.2 递归方法 1.5.3 方法名的重载 1.5.4 存储类型

第2章 引用 2.1 对象与引用的使用 2.1.1 点号运算符(.)及对象的说明与创建 2.1.2 =的含义与用法 2.1.3 参数传递 2.1.4 ==的含义与用法 2.2 字符串 2.2.1 字符串连接 2.2.2 字符串比较 2.2.3 其他String方法 2.2.4 字符串与基本类型之间的转换 2.3 数组 2.3.1 数组的使用 2.3.2 数组方法 2.3.3 动态数组扩展 2.3.4 多维数组 2.3.5 命令行参数 2.3.6 Object与向量 2.4 异常处理 2.4.1 异常处理 2.4.2 finally子句 2.4.3 throw与throws子句 2.4.4 创建异常类 2.5 文件 2.5.1 File类 2.5.2 顺序文件 2.5.3 随机存取文件

第3章 对象与类 3.1 类的创建与使用 3.2 基本方法 3.2.1 构造方法 3.2.2 变异器方法与访问方法器 3.2.3 输出与toString 3.2.4 equals 3.2.5 静态方法 3.3 软件包 3.3.1 软件包的创建与使用 3.3.2 友好包可见性规则 3.4 附加的构造 3.4.1 this使用 3.4.2 构造方法的this简捷法 3.4.3 静态域 3.4.4 静态初始化器 3.4.5 内部类

第4章 继承 4.1 继承的基本语法 4.1.1 构造方法与super 4.1.2 final方法与类 4.1.3 抽象方法与抽象类 4.2 接口 4.2.1 接口的说明与实现 4.2.2 多重接口 4.3 通用组件的实现参考文献

编辑推荐

本书采用Core Java编程，因为它是Java的高级版本，也适用于Java编程，且在实用上优越于Java，目前正受到广大读者的喜爱与使用。

本书通过大量实例，并对每条语句加上注解，说明其含义与作用，对初学者十分合适。

本书是根据我们多年的教学经验总结和学生实践中出现的问题有针对性编写而成的，特别适用于读者在学习《Core Java / Java应用程序设计教程》的同时，继续熟练掌握Core Java编程技巧。

本书大量列举一题多解方案例，并对每条语句加上注解，说明其含义与作用，对初学者十分合适；本书是根据我们多年的教学经验总结和学生实践中出现的问题有针对性编写的，特别适用于读者入门自学和作为大专院校的教材；一题多解的示例，形式新颖，经在我校试用，这种教材能培养学生举一反三的思维方法与能力，反应很好；根据Core Java具有的功能列举大量例题及多种解决方案，通过一例多解的方式说明Core Java编程的灵活性、多样性、实用性与趣味性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>