

<<地理信息系统开发>>

图书基本信息

书名 : <<地理信息系统开发>>

13位ISBN编号 : 9787307065352

10位ISBN编号 : 7307065355

出版时间 : 2008-9

出版时间 : 武汉大学出版社

作者 : 韩鹏/王泉/王鹏/漆伟/乌萌

页数 : 446

版权说明 : 本站所提供之下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

<<地理信息系统开发>>

内容概要

本书以Visual Basic作为开发语言，结合大量的实例，详细介绍了ArcEngine进行GIS二次开发的方法和过程。

书中在讲述利用ArcEngine实现GIS基本功能的基础上，详细介绍了在ArcEngine环境下空间数据的符号化显示、空间分析、空间数据管理等功能的实现方法，并以交通地理信息系统开发为例重点讲述了ArcEngine的行业应用。

每个章节都对应一个具体GIS功能，先介绍基本概念，然后讲述ArcEngine实现这个功能所提供的方法，并给出具体的实现过程。

本书可以作为地理信息系统专业、计算机相关专业的教学辅导用书，也可作为从事地理信息系统工作的教师、学生、技术人员和开发人员的参考资料。

<<地理信息系统开发>>

书籍目录

第1章 ArcGIS Engine概述 1.1 ArcEngine介绍 1.2 ArcEngine的主要特点 1.3 ArcEngine与其他组件的区别与联系 1.3.1 ArcEngine和MapObjects的区别与联系 1.3.2 ArcEngine和ArcObjects的区别与联系
1.4 ArcEngine的安装
第2章 ArcGIS Engine基础 2.1 什么是对象模型图 2.1.1 类间关系 2.2.2 类与对象 2.2 ArcEngine的类库结构 2.3 ArcEngine的控件介绍 2.4 ArcEngine的开发资源 2.5 利用ArcEngine开发一个简单的GIS工程 2.5.1 控件加载 2.5.2 加载地图文档 2.5.3 地图操作基本功能实现
第3章 地图显示 3.1 概述 3.2 加载图层 3.2.1 使用属性向MapControl中添加图层 3.2.2 使用程序动态地向MapControl中添加图层 3.2.3 图层的选择、移动、隐藏显示和卸载 3.2.4 控制图层显示的范围 3.2.5 向MapControl中添加其他格式的数据 3.3 地图浏览功能的实现 3.3.1 漫游 3.3.2 拉框放大
第4章 地图符号化和专题图制作 第5章 地图编辑 第6章 地图装饰与输出 第7章 空间分析
第8章 空间数据管理 第9章 动态分段功能实现 第10章 最短路径分析技术 第11章 交通规划决策支持系统
参考文献

<<地理信息系统开发>>

编辑推荐

《地理信息系统开发：ArcEngine方法》可以作为地理信息系统专业、计算机相关专业的教学辅助用书，也可以作为从事GIS工作的教师、学生及技术开发人员的参考资料。

<<地理信息系统开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>