

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787307056527

10位ISBN编号：7307056526

出版时间：2007-8

出版时间：武汉大学

作者：陈建新

页数：193

字数：325000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

C语言是目前最流行的程序设计语言之一，具有概念简洁、语句简凑、表达能力强、运算符多而灵活、控制流和数据结构新颖，程序结构清晰和可读性好，可移植性好等优点。

C语言数据类型丰富，既可以用来编写应用程序，又可以用来编写系统软件。

它既具有高级语言程序设计的特点，又具有汇编语言的功能，是当今世界上最具影响力的程序设计语言之一。

本书全面介绍了C语言程序设计的基本知识，C语言的基本数据类型、常量、变量与表达式，C语言进行结构化程序设计的基本方法，包括结构化程序的顺序结构、选择结构、循环结构及其设计方法，介绍了函数与指针的概念及其使用，还介绍了其他数据类型与C语言文件系统等内容。

本书可作为高等院校开设“C语言程序设计”课程的教学用书，也可作为从事计算机应用的科技人员的参考用书和培训教材，同时也可作为参加全国计算机等级考试者的参考用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 C语言概述

## 1.1 绪论

## 1.1.1 程序设计语言

## 1.1.2 C语言简介

## 1.2 C语言程序的构成

## 1.2.1 C语言的字符集

## 1.2.2 C程序的基本词汇

## 1.2.3 C语言的基本语句

## 1.2.4 C程序的基本结构

## 1.3 简单的C语言源程序

## 1.4 C语言实验环境——Turbo C操作界面

## 1.5 算法描述工具简介

## 1.5.1 程序流程图

## 1.5.2 N-S图

## 1.5.3 伪代码

## 习题一

## 第二章 C程序设计基础

## 2.1 基本数据类型

## 2.2 常量与变量

## 2.2.1 整型量

## 2.2.2 浮点型量

## 2.2.3 字符型量

## 2.3 数组

## 2.3.1 一维数组

## 2.3.2 二维数组

## 2.3.3 字符数组与字符串

## 2.4 常用运算符及其表达式

## 2.4.1 算术运算符

## 2.4.2 赋值运算符

## 2.4.3 关系运算符

## 2.4.4 逻辑运算符

## 2.4.5 位运算符

## 2.4.6 其他运算符

## 2.4.7 运算符的优先级与结合性

## 2.5 基本输入输出函数

## 2.5.1 printf()函数

## 2.5.2 scanf()函数

## 2.5.3 字符的输入输出函数

## 2.6 预处理命令

## 习题二

## 第三章 顺序与分支程序设计

## 3.1 C语言语句及其程序结构

## 3.1.1 流程控制语句

## 3.1.2 表达式语句

## 3.1.3 特殊语句

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 3.1.4 C程序的基本结构

## 3.2 顺序程序设计及其举例

## 3.3 分支语句

## 3.3.1 逻辑表达式

## 3.3.2 单分支if语句

## 3.3.3 双分支if语句

## 3.3.4 多分支if语句

## 3.3.5 switch语句

## 3.4 goto语句

## 3.5 分支程序设计举例

## 习题三

## 第四章 循环结构程序设计

## 4.1 while语句

## 4.2 do-while语句

## 4.3 for语句

## 4.4 三种循环的比较

## 4.5 终止循环语句

## 4.6 return语句

## 4.7 多重循环

## 4.8 循环程序设计举例

## 习题四

## 第五章 函数

## 5.1 函数的定义

## 5.1.1 库函数

## 5.1.2 用户自定义函数

## 5.2 函数的调用及参数传递

## 5.2.1 函数的说明

## 5.2.2 函数的调用

## 5.2.3 函数的参数传递

## 5.3 函数的嵌套调用及递归调用

## 5.3.1 嵌套调用

## 5.3.2 递归调用

## 5.4 函数与数组

## 5.4.1 数组元素作函数实参

## 5.4.2 数组名作函数参数

## 5.5 变量的作用域及存储类型

## 5.5.1 局部变量与全局变量

## 5.5.2 变量的存储类型

## 5.5.3 函数的存储分类

## 5.6 函数应用举例

## 习题五

## 第六章 指针

## 6.1 指针的概念

## 6.2 指针运算及多级指针

## 6.2.1 与指针相关的运算符

## 6.2.2 指针运算

## 6.2.3 多级指针

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 6.3 指针与数组的应用

## 6.3.1 指向一维数组元素的指针

## 6.3.2 二维数组及其指针表示

## 6.3.3 指针数组

## 6.3.4 字符串与指针

## 6.3.5 main函数的参数

## 6.4 指针与函数

## 6.4.1 指针变量作为函数参数

## 6.4.2 指针型函数

## 6.4.3 函数指针

## 6.5 指针应用举例

## 习题六

## 第七章 其他数据类型

## 7.1 结构体类型

## 7.1.1 结构体类型的定义

## 7.1.2 结构体变量的定义

## 7.1.3 结构体变量的引用

## 7.1.4 结构体变量的初始化

## 7.1.5 结构体作函数参数

## 7.1.6 结构体的嵌套

## 7.2 结构体数组

## 7.3 结构体类型指针

## 7.3.1 指向结构体变量的指针

## 7.3.2 指向结构体数组的指针

## 7.3.3 结构体与函数

## 7.3.4 结构型函数和结构指针型函数

## 7.4 动态数据结构——链表

## 7.4.1 链表的结构描述

## 7.4.2 单链表的建立

## 7.4.3 单链表的基本操作

## 7.5 位段

## 7.6 共用体类型

## 7.6.1 共用体类型定义

## 7.6.2 共用体变量的定义

## 7.6.3 共用体变量的引用

## 7.7 枚举类型与自定义类型

## 7.7.1 枚举类型的定义

## 7.7.2 枚举类型变量的定义

## 7.7.3 用typedef定义类型

## 7.7.4 typedef类型定义的使用

## 7.8 程序设计举例

## 习题七

## 第八章 文件

## 8.1 文件概述

## 8.1.1 文件的相关概念

## 8.1.2 文件系统

## 8.1.3 文件指针

## <<C语言程序设计教程>>

### 8.2 文件的打开与关闭

#### 8.2.1 文件的打开

#### 8.2.2 文件的关闭

### 8.3 文件的读与写

#### 8.3.1 字符读写函数

#### 8.3.2 字符串读写函数

#### 8.3.3 数据块读写函数

#### 8.3.4 格式化读写函数

### 8.4 其他文件处理函数

### 8.5 文件应用举例

### 习题八

### 主要参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>