

<<3dsmax7实训教程>>

图书基本信息

书名：<<3dsmax7实训教程>>

13位ISBN编号：9787307052291

10位ISBN编号：7307052296

出版时间：2006-9

出版单位：武汉大学出版社

作者：彭国安，彭雨馨主

页数：190

字数：259000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max7实训教程>>

内容概要

3ds max7实训教程是3ds max7教程（彭国安主编）的配套教材。

本书除通过实例介绍了大型室内外效果图和复杂动画的制作外，还比较详细地介绍了3ds max7后期处理中常用到的两个软件：Photoshop和Authorware。

Photoshop是一个功能强大的图像处理软件。

Authorware是一个多媒体编辑软件，具有很强的多媒体编辑能力和灵活方便的人机交互功能，其面向对象的流程线编程方法不仅直观，而且易学、方便。

Photoshop和Authorware在3ds max7作品的后期处理中的作用是多方面的，甚至可以说，如果没有这类软件的帮助，3ds max7原始作品的适用价值就会大打折扣。

本书通过很多实例，介绍了这两个软件在3ds max7后期处理中的应用。

因此，3ds max7实训教程适合作为3ds max7课程的后期学习内容，也适合从事这方面毕业设计的学生和已工作的工程技术人员参考。

本书共分八章。

第一、二章通过两个实例介绍了室内装饰效果图的设计。

第三、四章通过两个实例介绍了室外建筑效果图的设计。

第五章通过一个实例介绍了三维动态广告的设计。

第六章通过两个实例介绍了复杂动画的设计。

第七、八章介绍了3ds max7后期处理中常用到的两个软件：Photoshop和Authorware。

Photoshop和Authorware在3ds max7后期处理中的作用是多方面的，书中通过很多实例，介绍了这两个软件在3ds max7后期处理中的应用。

本书适合作为3ds max7课程的后期学习内容，也适合从事这方面毕业设计的学生和已工作的工程技术人员参考。

<<3dsmax7实训教程>>

书籍目录

第一章 客厅装饰效果图设计 1.1 客厅效果图的基本组成与布局 1.2 客厅建模 1.2.1 制作客厅墙体 1.2.2 制作天花板和地板 1.2.3 制作吊顶 1.2.4 制作顶角 1.2.5 制作门 1.2.6 制作附墙 1.2.7 制作壁画 1.3 制作室内灯具 1.3.1 制作吸顶灯 1.3.2 制作筒灯 1.3.3 制作吊灯 1.3.4 制作台灯和放台灯的小桌 1.4 制作室内家具 1.4.1 制作沙发 1.4.2 茶几的制作 1.4.3 制作电视机和音箱 1.4.4 制作电视柜 1.5 灯光设置 1.6 安装摄像机 1.7 编辑材质 1.8 渲染输出第二章 卫生间装饰效果图设计 2.1 制作卫生间主体框架 2.2 制作卫生间室内用具模型 2.2.1 制作吸顶灯 2.2.2 制作淋浴地台基和横梁 2.2.3 制作百叶窗 2.2.4 制作滑动玻璃门 2.2.5 制作淋浴喷头 2.2.6 制作马桶 2.2.7 制作洗脸池 2.3 编辑材质 2.4 设置灯光 2.5 渲染输出第三章 双拼别墅群建筑效果图设计 3.1 别墅效果图的制作构思及制作流程 3.1.1 别墅的制作构思 3.1.2 别墅的制作流程 3.2 别墅效果图的建模 3.2.1 别墅主楼墙体模型的制作 3.2.2 别墅侧楼一楼墙体模型的制作 3.2.3 别墅侧楼二楼墙体模型的制作 3.3 阁楼幕墙及烟囱模型的制作 3.4 别墅中间墙体模型的制作 3.5 别墅周围路面的制作 3.6 赋材质 3.6.1 砖墙面材质 3.6.2 白色涂料材质 3.6.3 玻璃材质 3.6.4 白色塑钢材质 3.6.5 黄色涂料材质 3.6.6 黑色油漆材质 3.6.7 草坪材质 3.7 摄像机和灯光的设置 3.7.1 摄像机的设置 3.7.2 灯光的设置 3.8 别墅效果图的后期处理第四章 单栋花园别墅建筑效果图设计 4.1 创建体墙第五章 三维动态广告设计第六章 动画片设计第七章 Photoshop在后期处理中的应用第八章 Authorware在后期处理中的应用

<<3dsmax7实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>