

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787307045835

10位ISBN编号：7307045834

出版时间：2005-8

出版时间：武汉大学出版社

作者：刘宏

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

针对将C与C++截然分开的传统教学模式，基于当前本科新生计算机基础普遍较高的现实，作者提出了将C与C++结合起来进行系统讲述的新教学思路。

本教材将C语言与C++语言结合起来进行论述，这是一项有意义的教学改革尝试，为全国高等院校计算机专业程序设计基础教学改革，率先探索出一条新路子。

全书较为系统地讲述了C++（含）C的编程系统、函数与程序结果、数组、指针、结构体与共同体、类与对象及封装性、类的深入、运算符重载、继承性等内容。

本书为《高等院校计算机系列教材》之一。

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 C++语言概述 1.1 C++语言简介 1.2 C++程序简介 1.3 C++程序的开发环境 思考题一 实训一 第二章 C++语言编程基础 2.1 C++语言词法 2.2 基本数据类型 2.3 运算符与表达式 2.4 流程控制语句 思考题二 实训二 第三章 函数与程序结构 3.1 函数与程序结构概述 3.2 函数的定义与声明 3.3 函数参数和函数调用 3.4 函数的嵌套与递归调用 3.5 变量作用域和存储类型 3.6 内联函数 3.7 重载函数与默认参数函数 3.8 编译预处理 小结 思考题三 第四章 数组与字符串 4.1 数组的概念 4.2 数组的定义 4.3 数组作为函数的参数 4.4 数组应用举例 4.5 字符串 小结 思考题四 第五章 指针 5.1 指针的概念 5.2 指针变量 5.3 指针与数组 5.4 指针运算 5.5 动态存储分配 小结 思考题五 第六章 结构体与共用体 6.1 结构体 6.2 嵌套结构体 6.3 结构体数组 6.4 结构体指针 6.5 链表的基本操作 6.6 共用体 思考题六 第七章 类与对象及封装性 7.1 类的抽象 7.2 类的定义与对象的生成 7.3 构造函数和析构函数 7.4 构造函数的重载 7.5 对象指针 思考题七 第八章 类的深入 8.1 友元函数 8.2 对象传入函数的讨论 8.3 函数返回对象的讨论 8.4 拷贝构造函数 8.5 this关键字 思考题八 第九章 运算符重载 9.1 使用成员函数的运算符重载 9.2 友元运算符函数 9.3 重载关系运算符 9.4 进一步考查赋值运算符 9.5 重载new和delete 9.6 重载[] 9.7 重载其他运算符 思考题九 第十章 继承性 10.1 继承性的理解 10.2 类的继承过程 10.3 基类访问控制 10.4 简单的多重继承 10.5 构造函数/析构函数的调用顺序 10.6 给基类构造函数传递参数 10.7 访问的许可 10.8 虚基类 思考题十 第十一章 多态性 11.1 指向派生类型的指针 11.2 虚函数 11.3 继承虚函数 11.4 多态性的优点 11.5 纯虚函数和抽象类 思考题十一

## <<C++程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>