

<<COOL3D2.5三维字体特效经典>>

图书基本信息

书名：<<COOL3D2.5三维字体特效经典>>

13位ISBN编号：9787307031340

10位ISBN编号：7307031345

出版时间：2001-4

出版时间：武汉大学出版社

作者：毕卫东

页数：324

字数：391000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<COOL3D2.5三维字体特效经典>>

内容概要

使用COOL 3D可以创造出许多激动人心的三维文本图像效果，输出文件可以以jpg、gif、bmp、tge等格式图像或bif动画和视频文件存储，然后可将它添加任何需要的地方。

读完了本书，你将成为三维特效制作的高手。

<<COOL3D2.5三维字体特效经典>>

书籍目录

前言 第一编 基础篇 第一章 认识Ulead COOL 3D 1.1 Ulead COOL 3D 2.5有什么新的功能 1.2 COOL 3D的基本知识 1.3 菜单 1.4 工具栏浏览 第二章 开始使用COOL 3D 2.1 输入、编辑文字 2.2 设置文字的颜色 2.3 给文字添加纹理和背景 2.4 设置立体的文字效果 2.5 调整场景光线 2.6 设计简单的动画特效——使用键帧 2.7 预览和输出图像 2.8 设置相机 2.9 使用[模板]快速制作动画 2.10 在其他程序中的Ulead COOL 3D图像 第三章 对象样式 3.1 [画廊]特效 3.2 [斜角]特效 3.3 [光线与色彩]特效 3.4 [纹理]特效 3.5 [背景]特效 第四章 对象特效 4.1 [弯曲]特效 4.2 [部件倾斜(G)]特效 4.3 [部件缩放(G)]特效 4.4 [部件移动(G)]特效 4.5 [部件旋转(G)]特效 4.6 [跳舞]特效 4.7 [表面动画]特效 4.8 [路径动画]特效 4.9 [扭曲]特效 4.10 [爆炸]特效 第五章 整体特效 5.1 [阴影]特效 5.2 [光晕]特效 5.3 [动态模糊]特效 5.4 [火焰]特效 第二编 实例篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>