

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787306032676

10位ISBN编号：7306032674

出版时间：2009-7

出版时间：中山大学出版社

作者：雷于生，胡成松 编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《新世纪高等学校计算机系列教材：C语言程序设计》从应用的角度出发，较全面、系统地介绍了C语言程序设计的基本原理、基本方法和基本技术。

其内容包括：C语言概述，C语言语法基础，顺序结构、选择结构、循环结构、函数、数组、指针、结构与联合等程序设计方法和技术，以及编译预处理和文件操作等。

《新世纪高等学校计算机系列教材：C语言程序设计》对基本概念、基本原理与基本应用的介绍，重点突出，主次分明；书中所有例题、习题都通过精选，并兼顾等级考试。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述1.1 程序设计的基本概念1.1.1 程序和程序设计1.1.2 程序设计语言与程序设计方法1.2 C语言的产生、发展及标准化1.3 C语言的体系结构及特征1.3.1 C语言的体系结构1.3.2 C语言的语言特征1.4 C语言程序的基本组成1.5 算法及其表示1.5.1 算法的基本概念1.5.2 算法的特性及组成要素1.5.3 算法的描述及实现1.6 学习C语言程序设计的方法习题一第2章 C语言程序的语法基础2.1 C语言的字符集和标识符2.1.1 字符集2.1.2 标识符、关键字及分隔符2.2 C语言的基本数据类型2.2.1 数据类型的分类2.2.2 基本数据类型的名字及长度2.3 常量与变量2.3.1 整型常量和整型变量2.3.2 实型常量和实型变量2.3.3 字符常量和字符变量2.3.4 字符串常量2.4 算术运算符和算术表达式2.5 赋值运算符和赋值表达式2.6 关系运算符和关系表达式2.7 逻辑运算符和逻辑表达式2.8 条件运算符和条件表达式2.9 逗号运算符和逗号表达式2.10 位运算符和位运算表达式习题二第3章 顺序结构程序设计3.1 C程序的基本语句3.1.1 表达式语句3.1.2 复合语句3.1.3 控制语句3.1.4 函数调用语句3.1.5 空语句3.2 赋值语句3.3 数据的基本输入/输出3.3.1 字符数据的输入/输出3.3.2 格式标准输入/输出3.4 顺序结构程序设计习题三第4章 选择结构程序设计4.1 if语句4.1.1 if语句的三种形式4.1.2 if语句的嵌套4.2 条件运算符和表达式4.3 switch语句4.4 选择结构程序设计举例习题四第5章 循环结构程序设计5.1 while循环语句5.2 for循环语句5.3 do-while循环语句5.4 循环的嵌套5.5 break和continue语句5.6 goto语句与if语句构成的循环5.6.1 goto语句和标号5.6.2 goto语句与if语句构成的循环5.7 循环结构程序设计举例习题五第6章 数组6.1 一维数组6.1.1 一维数组的定义6.1.2 一维数组元素的引用6.1.3 一维数组元素的初始化6.1.4 一维数组应用举例6.2 二维数组6.2.1 二维数组的定义6.2.2 二维数组元素的引用6.2.3 二维数组元素的初始化6.2.4 二维数组应用举例6.3 字符数组和字符串6.3.1 字符数组的定义6.3.2 字符数组的初始化6.3.3 字符数组元素的引用6.3.4 字符串的存储6.3.5 字符数组的输入/输出6.3.6 字符串处理函数6.3.7 字符数组程序设计举例习题六第7章 函数7.1 C程序的一般结构7.1.1 结构化程序设计的概念7.1.2 C程序的一般结构7.2 函数的分类和定义7.2.1 函数的分类7.2.2 函数的定义7.3 函数的调用7.3.1 函数调用的一般形式7.3.2 函数调用的方式7.3.3 函数调用的执行过程7.3.4 被调用函数的声明和函数原型7.4 数组作为函数参数7.4.1 数组元素作函数实参7.4.2 数组名作为函数参数7.5 函数的嵌套与递归调用7.5.1 函数的嵌套调用7.5.2 函数的递归调用7.6 局部变量和全局变量7.6.1 局部变量7.6.2 全局变量7.7 变量的存储类别7.7.1 动态存储方式变量与静态存储方式变量7.7.2 auto变量7.7.3 用static声明局部变量7.7.4 register变量7.7.5 用extern声明外部变量7.8 内部函数和外部函数习题七第8章 指针8.1 指针与地址的概念8.2 指针变量的定义与引用8.2.1 指针变量的定义8.2.2 指针变量的引用及运算8.2.3 指针变量作为函数参数8.3 指针与数组8.3.1 指向一维数组的指针8.3.2 指向二维数组的指针8.4 指针与字符串8.4.1 字符串与指向字符串的指针8.4.2 使用字符串指针变量与字符数组的区别8.5 指向函数的指针8.6 指针型函数8.7 指针数组与指向指针的指针8.7.1 指针数组的概念8.7.2 指向指针的指针8.7.3 main函数的参数习题八第9章 编译预处理9.1 无参宏定义9.2 带参数的宏定义9.3 取消宏定义9.4 文件包含#include9.5 条件编译习题九第10章 结构与联合10.1 结构类型和结构变量10.1.1 结构类型的声明10.1.2 结构变量的定义与初始化10.1.3 结构类型的引用10.2 结构数组10.2.1 结构数组的定义与初始化10.2.2 结构数组元素的引用10.3 指向结构类型数据的指针10.3.1 指向结构类型变量的指针10.3.2 指向结构数组的指针10.3.3 用结构变量和结构指针作为函数参数10.4 用结构指针处理链表10.4.1 静态数据结构和动态数据结构的概念10.4.2 C语言的动态存储分配函数10.4.3 链表的建立和操作10.5 联合和联合数据的引用10.6 枚举类型定义和应用10.7 类型定义typedef习题十第11章 文件11.1 C语言中文件的基本概念11.2 文件类型指针11.3 文件的打开与关闭11.3.1 文件的打开11.3.2 文件的关闭11.4 文件的读/写11.4.1 fputc函数和fgetc函数11.4.2 fread函数和fwrite函数11.4.3 fprintf函数和fscanf函数11.5 文件的定位11.5.1 rewind函数11.5.2 fseek函数和随机读/写11.5.3 ftell函数11.6 文件的错误检测11.6.1 ferror函数11.6.2 clearerr函数习题十一附录附录1ASCII字符编码表附录2C标准库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《新世纪高等学校计算机系列教材：C语言程序设计》适合应用型高等学校计算机本科各专业作为教材使用，在适当减少部分内容或适当减少部分例题讲解的情况下，也适合理工类本科其他各专业及专科作为教材使用。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>