

<<大学计算机基础学习指导>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础学习指导>>

13位ISBN编号：9787305075636

10位ISBN编号：7305075639

出版时间：2010-8

出版时间：南京大学出版社

作者：孙勤红，朱颖雯 编著

页数：242

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础学习指导>>

内容概要

《大学计算机基础学习指导》是依照教育部考试中心制定的《全国计算机等级考试一级B考试大纲（2007年版修订版）》的要求而编写的指导用书。

一级B考试的内容包括计算机基础知识、Windows XP、Word 2003、Excel 2003、因特网基础等内容。计算机基础知识主要包括计算机的相关概念、计算机硬件和计算机软件三部分内容。

Windows XP主要包括Windows XP的基本操作和文件 / 文件夹的基本操作。

Word 2003的主要内容包括文档排版和表格设置。

Excel 2003主要包括表格格式设置、公式计算、数据处理及创建图表等。

本书建立在对近几年全国一级B考试试题深入分析和总结的基础上编写而成。

每一章包含大纲要求、内容概要、考题解析，对每一节的考点进行精讲，考试要点、重点与难点突出。

每一考点附有经典真题解析，题型丰富，解析透彻。

每章后附有真题练习，真题覆盖面广，考察全面，可对每章所学知识进行温习和巩固，以练促学，加强对考点的把握。

本书第1章为Windows操作基本知识，第2~4章为计算机基础知识，第5~6章为因特网相关知识，第7章为Word 2003内容，第8章为Excel 2003内容，第9章附有最新全国计算机等级考试一级B真题，第10章介绍了全国计算机等级考试系统的使用和注意事项。

本书由孙勤红、朱颖雯合作编写，其中第1~6章以及第9~10章由孙勤红编写，第7、8章由朱颖雯编写。

单启成担任本书的主审，提出许多宝贵建议和意见，在此表示感谢。

本书适合用作全国计算机等级一级B考试的考前辅导用书，同时可作为《大学计算机基础教程》（孙勤红等编著，南京大学出版社）教材的配套用书，也可作为计算机基础自学者的辅导用书。

本书的编写和出版得到南京大学出版社和编者所在学校领导和同事的大力支持和帮助，在此表示衷心的感谢。

同时对编写过程中参考的大量文献资料的作者一并致谢。

由于编者水平所限，书中难免有错，欢迎专家、读者批评指正。

<<大学计算机基础学习指导>>

书籍目录

第1章 Windows XP操作系统 考点1.1 Windows XP操作系统的基本概念 考点1.2 windows XP操作系统的基本操作 考点1.3 文件和文件夹的基本操作 考点1.4 文字录入 全真试题练习 参考答案第2章 计算机硬件组成 考点2.1 计算机的概述 考点2.2 计算机硬件的组成 考点2.3 CPU的结构与原理 考点2.4 内存存储器 考点2.5 常用输入设备 考点2.6 常用输出设备 考点2.7 外存储器 全真试题练习 参考答案第3章 计算机软件系统 考点3.1 计算机软件系统概述 考点3.2 操作系统 考点3.3 计算机语言及其处理系统 全真试题练习 参考答案第4章 数字技术 考点4.1 数据在计算机中的表示 考点4.2 多媒体 全真试题练习 参考答案第5章 计算机网络基础 考点5.1 计算机网络的概念 考点5.2 数据通信 考点5.3 计算机网络的分类 考点5.4 硬件设备和网络软件 全真试题练习 参考答案第6章 因特网基础 考点6.1 因特网概述 考点6.2 连接因特网的相关技术 考点6.3 计算机接入因特网的方式 考点6.4 WWW服务 考点6.5 搜索引擎的使用 考点6.6 使用远程文件传输协议FTP 考点6.7 电子邮件 考点6.8 计算机病毒及其防治 全真试题练习 参考答案第7章 Word 2003的使用 考点7.1 文档的基本操作 考点7.2 文本操作 考点7.3 排版技术 考点7.4 Word的表格处理 考点7.5 Word的图文混排 综合练习 参考答案第8章 Excel 2003的使用 考点8.1 工作簿与工作表的基本概念和基本操作 考点8.2 工作表的格式化 考点8.3 公式与函数的使用 考点8.4 图表的建立、编辑和修改 考点8.5 数据处理 综合练习 参考答案第9章 真题练习 9.1 第1套试题 9.2 第2套试题 9.3 第3套试题 9.4 第4套试题 9.5 第5套试题 9.6 第6套试题 答案与解析第10章 上机指导 10.1 上机考试系统使用说明 10.2 上机考试内容附录1 全国计算机等级考试一级B考试大纲(2007年版修订版) 基本要求 考试内容 考试方式

<<大学计算机基础学习指导>>

章节摘录

(1) 数字化 传统媒体信息基本上是模拟信号, 而多媒体处理的信息都是数字化信息。

(2) 交互性 交互性是多媒体技术的关键特征, 在多媒体系统中用户可以主动地编辑、处理各种信息, 具有人—机交互功能。

(3) 集成性 多媒体技术中集成了许多单一的技术, 如图形图像处理技术、声音处理技术等。

多媒体能够同时表示和处理多种信息, 对用户而言, 它们是集成一体的。

这种集成包括信息的统一获取、存储和组织等方面。

多媒体计算机 (MPC) 是在多媒体技术的支持下能够实现多媒体信息处理的计算机系统。

1. 声音 声音是通过空气传播的连续的波。

计算机通过语音输入设备 (如麦克风) 输入语音信号, 并对其进行采样、量化, 将其转换成数字信号。

(1) 采样 声波是模拟信号。

为了转换成数字信号, 需要将在时间上和幅度都连续的模拟信号进行采样, 即每隔一段时间对连续的波进行测量。

每秒钟的采样次数称为采样频率。

(2) 量化 将采样后得到的信号转换成相应的数值, 就是量化。

转换后的数值以多位二进制数表示, 一般量化位数为8位或16位。

在采样和量化过程中, 主要使用的硬件是A / I) 转换器 (模拟 / 数字转换器, 实现模拟信号到数字信号的转换) 和D / A转换器 (数字 / 模拟转换器, 实现数字信号到模拟信号的转换)。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>