

<<数字媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<数字媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787304051914

10位ISBN编号：7304051914

出版时间：2011-8

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：黄荣怀 主编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数字媒体技术与应用>>

内容概要

本书以数字媒体元素为主线，全面系统地介绍了数字媒体技术原理与数字媒体技术应用，通俗易懂。知识层面不涉及详细介绍复杂的数学、物理和电路等方面的专业知识，重在让学习者理解原理；技能层面不涉及软件操作细节，重在介绍功能、特点和通用性的方法。本书主要面向教育技术专业学生、数字媒体专业学生、中小学教师、数字媒体工作者和教育信息化从业人员。

<<数字媒体技术与应用>>

作者简介

黄荣怀，教授，博士生导师，北京师范大学教育学部副部长，知识工程研究中心主任。

黄荣怀教授一直从事教育技术和知识工程方面的研究，目前已完成和在研项目60多项，包括国家“九五”、“十五”、“十一五”重点科技攻关课题，“863”计划课题和其他各部委资助的课题，发表学术论文150余篇，出版著作和教材20余本。

目前兼任教育部高等学校教育技术学专业教学指导委员会副主任委员，中国软件行业协会游戏软件分会青少年保护与教育工作委员会主任，中国教育技术协会第五届理事会副会长，亚太计算机教育应用协会的国际执行委员，全球华人计算机教育应用学会的执行委员等。

<<数字媒体技术与应用>>

书籍目录

第1章 数字媒体技术概论

第1节 数字媒体的含义

第2节 数字媒体设备概述

第3节 数字媒体技术的应用与发展

第2章 图形和图像基础

第1节 图形和图像的相关概念

第2节 数字图像的获取

第3节 常用数字图像处理软件及实例

第3章 数字声音基础

第1节 声音及其数字化

第2节 数字声音格式及转换

第3节 数字声音的采集与播放

第4节 常用的数字声音处理软件及实例

第4章 数字视频基础

第1节 视频原理

第2节 模拟视频数字化

第3节 数字视频格式及转换

第4节 数字视频的采集及制作

第5章 动画制作基础

第1节 动画概述

第2节 计算机动画技术

第3节 计算机动画制作软件

第6章 数字出版基础

第1节 数字出版概述

第2节 数字出版的版权

第3节 常用的数字出版产品制作软件及实例

第7章 实训

实训1 利用Lectora Professional Publishing Suite制作网络课程

实训2 利用“课件快手”录制三分屏课件

实训3 利用Adobe Presenter制作电子试卷

附录1 术语表

附录2 练习与思考题参考答案

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>