

<<汽车机械基础>>

图书基本信息

书名：<<汽车机械基础>>

13位ISBN编号：9787304045173

10位ISBN编号：7304045175

出版时间：2010-6

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：尹万建

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<汽车机械基础>>

内容概要

汽车被称为“改变世界的机器”。

由于汽车工业具有很强的产业关联度，因而被视为一个国家经济发展水平的重要标志。

现阶段，我国汽车工业快速而稳步发展，汽车工业正在成为拉动我国经济增长的发动机。

汽车工业的繁荣，使汽车及其相关产业的人才需求量大幅度增长，与之相应地，作为人才培养主要基地的汽车工业高等教育也得到了长足发展。

随着汽车领域的创新及对汽车再生资源利用的不断提高，汽车技术正发生着日新月异的变化。

计算机及其控制技术的广泛应用，使汽车成为典型的机电液一体化产品；汽车新材料、清洁能源的研发，使汽车产品的内涵与以往相比具有质的差别。

这就要求在人才培养时既要具有前瞻性，又要与我国汽车技术现有水平相结合。

要在注重培养具有自主开发能力的研究型人才的同时，大力培养专业水平高，实践能力强，并有着较强的科技运用、推广、转换能力的应用型人才。

这也意味着对我国汽车高等教育的办学体制、机制、模式和人才培养理念等提出了全新的要求。

<<汽车机械基础>>

书籍目录

第一篇 机械识图

第一章 常用绘图工具及图样的基础知识

第一节 常用绘图工具的使用

- 一、图板
- 二、丁字尺
- 三、三角板
- 四、圆规
- 五、铅笔

第二节 图样的基础知识

- 一、图纸幅面
- 二、图框格式
- 三、标题栏
- 四、比例
- 五、字体
- 六、图线

第二章 机件的表达方法

第一节 正投影的基础知识

- 一、投影法的分类
- 二、正投影的基本特性

第二节 物体的三视图

- 一、三投影面体系的建立
- 二、三面视图的形成
- 三、三面视图的关系

第三节 剖视图

- 一、剖视的概念及画法
- 二、剖视图的种类
- 三、剖切面

第三章 常用件画法

第一节 螺纹与螺纹连接件

- 一、螺纹的基础知识
- 二、螺纹的规定画法
- 三、螺纹的标注

四、螺纹紧固件及连接的画法

第二节 键、销及其连接

- 一、键及键的连接
- 二、销及销的连接

第三节 齿轮

- 一、齿轮的种类
- 二、直齿圆柱齿轮的规定画法

第四节 滚动轴承

- 一、滚动轴承的类型
- 二、滚动轴承的画法

第四章 零件图

第一节 零件图概述

- 一、零件图的作用

<<汽车机械基础>>

二、零件图的内容

第二节 零件图上的技术要求

一、公差与配合

二、形状和位置公差

三、表面粗糙度

第三节 识读零件图

一、零件图的识读方法和步骤

二、典型零件的识读

.....

第二篇 典型机构及传动

第三篇 液压传动基础

第四篇 汽车工程材料

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>