

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787304027339

10位ISBN编号：7304027339

出版时间：2004-7

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：刘世峰 编

页数：250

字数：377000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书主要有以下特点： 1.重点讲解可视化编程方法； 传统编程与可视化编程有较大的区别，按传统的“纯”结构化方法编程，自始至终都在“写”代码；而采用可视化方法编程，第一步是“画”界面，第二步是合理安排事件，第三步才是“写”代码，思维方式发生了非常大的变化。

2.围绕谋取应用程序开发安排内容。

作为一门功能强大的编程语言，VB的运用之法非常多，同一个问题可以有多种不同的编程方法。但如果从实际工作需要出发，不可能也没必要样样都学，因此，本书主要采用“任务驱动”的教学方式，从实用出发，介绍常用的编程方法和基本技能，而非面面俱到。

基于上述知识，本书按以上思路安排篇章结构，第1、2章属于入门篇，通过加法和时钟两个实例，介绍了面向对象思想和VB可视化程序设计初步方法。

第3、4章属于提高篇，通过计算器应用程序开发实例，较系统地讲授了VB界面设计和代码编写的方法，是对前两章知识的深化和提高。

第5章至第10章属于应用篇，是对前四章知识的综合运用，通过实例分别对文件管理、图形图像和多媒体、数据库、ActiveX、网络等几类常用应用程序开发方法，以及程序调试和错误处理的一般方法进行了介绍。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 可视化编程理论概述 1.1 加法运算应用程序实例分析 1.2 VB集成开发环境介绍 1.3 几种流行的可视化编程工具比较 1.4 面向对象的概念 本章小结 习题第2章 VB可视化编辑初步 2.1 时钟程序任务 2.2 程序代码分析 2.3 窗体及基本控件 2.4 事件驱动 2.5 计时器控件的一般用法 本章小结 习题第3章 应用程序接口设计及代码编写 3.1 简单的计算器应用程序任务 3.2 可视化界面设计基础 3.3 可视化界面高级设计 3.4 代码设计基础 3.5 工程化思想及编程风格 本章小结 习题第4章 VB高级语言技巧 4.1 多功能计算器程序任务 4.2 数组的使用 4.3 过程和函数的定义和调用 4.4 键盘和鼠标使用技巧 本章小结 习题第5章 文件处理应用程序设计方法 5.1 文件管理器程序任务 5.2 文件系统控件及相关语句 5.3 标准文化输入/输出 本章小结 习题第6章 图形图像和多媒体应用程序设计方法第7章 数据库应用程序设计方法第8章 网络应用程序设计方法第9章 调试与错误处理第10章 COM和ActiveX应用附录参考书目

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>